

수강신청자료집

2021학년도 1학기



광운대학교
KwangWoon University

- **설립자훈**
 - 근면성실(勤勉誠實)
부지런하면 매사에 어려운 일이 없습니다.
 - 검소절약(儉素節約)
아껴 쓰는 것은 자연이나 국가사회에 대한 은혜에 보답입니다.
 - 탐구실천(探究實踐)
찾아서 하는 일은 같은 일이라도 즐거운 일이 됩니다.
- **교육이념**
 - 참·빛(Veritas et Lux)
참 : 진리의 탐구와 인격의 도야가 교육의 궁극적 목적임을 함축
빛 : '참'을 세상에 전파하고 소통하여 국가와 사회에 봉사함을 중요한 목적으로 설정
- **교육목적**
 - 폭넓은 시야와 종합적인 판단력을 갖춘 창의적이고 실천적이며 세계적인 지성인의 양성
- **교육목표**
 - 넓게 배우고 깊게 탐구하며 세상과 소통하는 참빛인재 양성
- **광운 인재상**
 - 미래를 열어가는 참빛인재
교양과 인성을 널리 연마하고 전공지식을 깊게 탐구하며 글로벌 소양을 계발하여 기술, 사회, 사람을 아우르는 융합적 소통과 혁신적 창의성 발휘를 통하여 지속가능한 미래사회를 구현하는 실사구시형 인재

목 차

I. 2021학년도 학사일정

II. 수강신청

1. 수업시간 편성	6
2. 수강신청 학점범위	6
3. 수강신청 일정	7
가. 각 학과(부)별 수강신청 기간	7
나. 타과(복수, 부전공 포함) 수강신청 기간	7
다. 1학년 수강신청 기간	7
라. 한 과목도 신청하지 못한 재학생 수강신청 기간	7
마. 수강신청 변경기간	7
바. 폐강공고	7
사. 수강포기 기간	8
4. 수강신청 방법	8
5. 수강신청 유의사항 및 기타 안내사항	8
- 인기 강좌 강의매매방지 시스템 적용 안내	9
- 타대학 학점교류 신청기간	10
- 서울권역 e-러닝 학점교류 안내	10
- 군복무기간 중 취득 학점 인정 안내	10
- 학점이월제도 안내	11
- 조건부 최대학점 추가 신청제도 안내	11
6. 재수강 제도 안내	11
7. 수강인원 제한기준 및 폐강기준	12
8. 비상대평가(절대평가) 기준	12
9. 수강신청 프로그램 이용안내	13

III. 교육과정

1. 교과목 편성표	18
2. 졸업이수학점	19
3. 교양필수과목 수강안내	29
4. 편입생이 이수해야 할 교과목 및 학점	31
5. 다전공(심화, 복수, 부, 연계전공 등) 이수제도	31
6. 연계전공 교육과정 안내	36
7. 공학계열 단과대학 공학교육인증제 시행 및 교과목 안내	70
8. 경영학교육인증제	92
9. 학·석사연계과정 안내	94
10. 프로젝트형 공동강의방식 융합교과목 안내	96
11. 서비스러닝 교과목 안내	98

12. 다학년 다학기 프로젝트 교과목 안내	100
13. 참빛설계학기 안내	103
14. K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 안내	105

IV. 특별교육과정

1. 경력개발프로그램 『광운 Renaissance100(CDP)』 수요특강	106
2. 교직과정	107
3. ROTC 교과과정	112
4. IPP장기현장실습	113
5. 신입생 OT학기제 안내	114
6. 글로벌인재트랙인증제 시행 및 교과목 안내	115

부 록

1. 신입생 및 1학년 복학생 분반현황	117
2. 개설교과목 및 강의시간	118
가. 교양과목 안내	119
나. 타학과 전공인정 지정과목	126
다. 교양 및 전공과목 개설 강의시간표	130

I. 2021학년도 학사일정

년	월	일자(요일)	학사일정 내용	비고
2021년	3월	2일(화)	2021학년도 1학기 개강(학기개시일)	
		31일(수)	1학기 수업일수 30일	
	4월	20일(화) ~ 26일(월)	1학기 중간고사- 8주차	
		20일(화) ~ 5월 3일(월)	1학기 강의 중간 평가	
		28일(수) ~ 30일(금)	1학기 [심화·복수·부·연계]전공 신청	
		30일(금)	1학기 수업일수 60일	
	5월	12일(수) ~ 14일(금)	월계 축전	
		20일(목)	개교기념일	
		12일(수) ~ 21일(금)	졸업종합시험	
		26일(수) ~ 28일(금)	하계 계절수업 수강신청	
		30일(일)	1학기 수업일수 90일	
	6월	1일(화) ~ 14일(월)	1학기 강의평가 / 장학금 신청기간	
		8일(화) ~ 14일(월)	1학기 기말고사·보강 주간 (15~16주)	
		15일(화) ~ 21일(월)	1학기 종강 교수회의 (16주차 시작요일)	
		15일(화)	1학기 종강 교수회의 (16주차 시작요일)	
		22일(화) ~ 7월 15일(목)	하계 계절수업	
	8월	9일(월) ~ 31일(화)	2학기 복학신청	
		12일(목) ~ 13일(금)	2학기 [심화·복수·부·연계]전공 신청	
		16일(월) ~ 20일(금)	2학기 수강신청	
		16일(월) ~ 31일(화)	2학기 휴학신청	
		18일(수) ~ 31일(화)	2학기 등록	
		24일(화)	2학기 개강교수회의	
		25일(수)	2020학년도 후기 학위 수여식(대학원별 진행)	
	9월	1일(수)	2021학년도 2학기 개강(학기개시일)	
		29일(수) ~ 10월 1일(금)	추계 체육대회	
		30일(목)	2학기 수업일수 30일	
	10월	20일(수) ~ 26일(화)	2학기 중간고사- 8주차	
		20일(수) ~ 11월2일(화)	2학기 강의 중간 평가	
		28일(목) ~ 29일(금)	2학기 [심화·복수·부·연계]전공 신청	
		30일(토)	2학기 수업일수 60일	
11월	3일(수) ~ 12일(금)	졸업종합시험		

	24일(수) ~ 26일(금)	동계 계절수업 수강신청	
	29일(월)	2학기 수업일수 90일	
12월	1일(수) ~ 14일(화)	2학기 강의평가 / 장학금 신청기간	
	8일(수) ~ 14일(화)	2학기 기말고사·보강 주간	
	15일(수) ~ 21일(화)	2학기 종강 교수회의 (16주차 시작요일)	
	15일(수)	2학기 종강 교수회의 (16주차 시작요일)	
	22일(수) ~ 1월 13일(목)	동계 계절수업	
2022년	2월	7일(월) ~ 28일(월)	2022학년도 1학기 복학신청
		10일(목) ~ 11일(금)	2022학년도 1학기 [심화·복수·부·연계]전공 신청
		14일(월) ~ 28일(월)	2022학년도 1학기 휴학신청
		15일(화) ~ 18일(금)	2022학년도 1학기 수강신청
		16일(수) ~ 28일(월)	2022학년도 1학기 등록
		16일(수)	2022학년도 1학기 개강 교수회의
		18일(금)	2022학년도 입학식/신입생 교내 오리엔테이션
		21일(월) ~ 23일(수)	신입생 교외 오리엔테이션
		24일(목)	2021학년도 전기 학위 수여식
		25일(금)	신입생 수강신청
	3월	2일(수)	2022학년도 1학기 개강(학기개시일)

II. 수강신청

1 수업시간 편성

주간 [1교시 75분제, 15분휴식]		야간 [1교시 45분제, 5분휴식]	
1교시	09:00 ~ 10:15	7교시	18:00 ~ 18:45
2교시	10:30 ~ 11:45	8교시	18:50 ~ 19:35
3교시	12:00 ~ 13:15	9교시	19:40 ~ 20:25
4교시	13:30 ~ 14:45	10교시	20:30 ~ 21:15
5교시	15:00 ~ 16:15	11교시	21:20 ~ 22:05
6교시	16:30 ~ 17:45		

■ 2시간 및 4시간과목 연장수업 [실험(실습) 포함]

※ 2시간과목 [교직]

- 0교시연강 ⇨ 08:00 ~ 09:50
- 1교시연강 ⇨ 09:00 ~ 10:50
- 3교시연강 ⇨ 12:00 ~ 13:50
- 5교시연강 ⇨ 15:00 ~ 16:50

※ 4시간과목 [실험(실습)]

- 0교시연강 ⇨ 08:00 ~ 11:50
- 5교시연강 ⇨ 15:00 ~ 18:50

2 수강신청 학점범위

가. 수강신청 학점 범위

- ① 2016학번까지 : (최소)12학점 ~ (최대)21학점
- ② 2017학번부터 : (최소)12학점 ~ (최대)19학점
 - ※ 졸업예정학기 (8학기, 건축학과 10학기)학생은 최소 수강신청 학점을 6학점으로 적용함.
 - ※ 8학기 (건축학과 10학기) 초과 수강신청자는 최저학점 (12학점) 미만으로 수강신청 가능함.
 - ※ 다전공, 재수강, 타 대학 학점교류 등의 학점은 최대 수강신청학점에 포함됨.
 - ※ 수강신청 학점이 미달(12학점미만, 졸업예정학기 학생 6학점 미만)되지 않도록 유의할 것.
- ③ 학점이월제도(2016학번까지 적용), 조건부 최대학점 추가신청제도(2017학번부터 적용) 적용시 최대신청 가능한 학점이 추가됨.(세부내용 p. 11 참조)

3 수강신청 일정

가. 각 학과(부)별 수강신청 기간

: 2, 3, 4학년 재학생(2021학년도 1학기 2~4학년 복학생 포함) 수강신청

- ▶ **2월 16일(화) 10:00 ~ 16:00** : 전자공학과, 전자통신공학과, 전자융합공학과, 전기공학과, 컴퓨터정보공학부(컴퓨터공학과), 소프트웨어학부(컴퓨터소프트웨어학과), 정보융합학부
- ▶ **2월 17일(수) 10:00 ~ 16:00** : 전자재료공학과, 로봇학부, 공과대학, 자연과학대학, 법학부, 자산관리학과(부동산법무학과)
- ▶ **2월 18일(목) 10:00 ~ 16:00** : 국어국문학과, 영어산업학과(영어영문학과), 산업심리학과, 미디어커뮤니케이션학부(미디어영상학부), 동북아문화산업학부, 행정학과, 국제학부, 경영학부, 국제통상학부(동북아통상학부)

※ 자과 수강 신청기간에는 본인 소속학과 전공교과목 및 전체 교양교과목만 신청 가능

※ 2,3,4학년의 1학년 교과목 수강신청은 수강신청 변경기간(3월 9일(화)~10일(수))에 신청가능
 [해당교과목 : 팽윤인되기, 대학영어, 대학수학및연습1, 기초수학및연습, 대학화학, 대학물리(화학)및실험1, 일반물리(화학)및실험1, 대학생물및실험, 융합적사고와글쓰기, C프로그래밍, C프로그래밍응용 컴퓨팅사고, 프로그래밍기초]

- 2~4학년의 경우 분반에 상관없이 수강신청 가능

- 위에 기재되지 않은 1학년 교과목은 본인 소속학과 수강신청일에 신청 가능

나. 타 학과 개설교과목(복수, 부전공포함)수강신청 기간 : 2월 19일(금) 10:00 ~ 16:00

※ 소속학과 학생 수강신청 후 남은 여석에 한하여 신청 가능함.

※ 본인 소속학과 전공 교과목 및 교양교과목도 여석이 있을 시 신청 가능.

※ 2021학년도 1학기 2~4학년 재입학생, 편입학생 신청 가능

다. 1학년 수강신청(신입생 및 1학년 복학생, 1학년 재입학생) : 2월 23일(화) 10:00 ~ 16:00

※ 1학년 학생은 분반이 지정된 교과목의 경우 본인의 소속분반 교과목만 신청 가능

(본인 소속 분반 확인 : p. 117)

라. 2월 22일(월) ~ 3월 5일(금) 10:00 ~ 16:00 : 한 과목도 신청하지 못한 재학생 및 자과 수강신청 기간 이후 복학한 학생(기간 중 1일만 가능, 토요일일,1학년수강신청일(2.23),공휴일(3.1)제외)

마. 수강신청변경 기간 : 3월 9일(화) ~ 3월 10일(수) 10:00 ~ 16:00

※ 공학계열 학생들은 수학계획서를 작성한 후 책임지도교수와 수강상담을 진행함.

바. 폐강공고

▶ 1차 폐강 : 2월 25일(목), 1차 폐강과목 수강신청자는 수강변경 기간에 추가신청

▶ 2차 폐강 : 3월 11일(목), 2차 폐강과목 수강신청자는 3월 11일(목) ~ 12일(금)에 별도 절차를 거쳐 추가 수강신청 할 수 있음.

사. 수강포기 기간 : 3월 13일(토) ~ 3월 26일(금) 09:00 ~ 17:00까지

KLAS 에서 학생이 직접 신청하고, 교과목 담당교수가 승인/불가처리.

- ※ **유의** : 수강포기로 인하여 총 신청학점이 수강신청 학점범위의 최저학점 (12 학점)에 미달될 경우에는 수강 포기를 할 수 없으며, 이 기간 중에는 다른 과목을 추가 신청할 수 없음
- ※ 졸업예정학기(8학기, 건축학과 10학기) 학생이 12학점 미만으로 수강포기 할 경우는 별도 절차를 거쳐 포기 신청 하여야 함.

4 수강신청 방법 [2021학년도 이용방법 개편]

- 인터넷 이용 [학교홈페이지 KLAS에서 수강신청 프로그램을 다운 받아서 사용]
- **2021학년도부터 수강신청프로그램이 개편되었으니 수강신청 전 반드시 숙지하시기 바랍니다.**
- 수강신청 프로그램 이용 안내 : p. 13 참조

5 수강신청 유의사항 및 기타 안내사항

가. 수강신청일 0시(자정)부터 수강신청 프로그램 로그인 가능하며, 과목 검색 및 즐겨찾기 등록, 여석 확인이 가능함.

나. 한 교양영역에서는 같은 난이도의 수업을 2개 이상 신청할 수 없음.(난이도당 1과목만 가능)

- ※ 난이도 확인 방법 : 학정번호 5번째 자리 숫자
(예 : 0000-1-1077-01 영어회화 → 난이도 1)

다. 2019학년도부터 영어회화 교과목이 교양필수과목에서 해제됨에 따라 2019년 2월 졸업자부터 영어회화 교과목이 졸업요건에서 제외됨.
2020학년도 신입학자부터 '융합적사고와글쓰기' 교과목이 전체교양필수로 추가됨.

라. 다음의 경우는 수강신청이 되지 않도록 조치되어 있음(전산처리가 안됨)

- 1) 신입생의 경우, 학년별로 지정한 본인 해당분반 과목이 아닌 타 분반 과목의 수강신청
- 2) 수업시간이 중복된 과목 / 제한인원이 초과된 과목 / 수강신청 학점범위를 초과 신청하는 경우
- 3) 기 이수한 동일한 과목을 수강신청 할 경우 C+이하 교과목은 재수강으로 처리되며, B⁺까지의 교과목은 수강신청 되지 않음.

마. 2021학년도에 교과과정이 변경됨에 따라 교과목명이 변경된 교과목이 많으므로 반드시 수강신청자료집 동일교과목 현황표(홈페이지 공지사항 확인)를 확인 바람.(기이수한 과목과 동일교과목으로 등록된 교과목 신청 시 신청불가 혹은 재수강처리 됨.)

바. 외국인 학생은 모국어 관련 강좌를 수강신청 금지함.

- ※ 예 : 중국인 학생 '중국어입문', '초급중국어1,2', '생활한문' 등

사. 글로벌리더 전형 입학생은 아래에 제시된 과목의 수강을 금지함.

※ 수강신청 할 경우 개별통지 없이 교무처에서 일괄 삭제함.

구분	수강금지 기초과목
글로벌리더영어	영어회화,대학영어
글로벌리더일본어	초급일본어1,2, 일본어회화1,2, 초급일본어생활한자, 일본어듣기와쓰기
글로벌리더중국어	초급중국어1,2, 중국어회화1,2, 원어민중국어회화1,2, 중국어듣기와쓰기

아. 인기 강좌 강의매매방지 시스템 적용 안내

▶ 2018학년도 2학기부터 강의 매매 방지를 위하여 인기강좌에 한하여 수강신청 시 여석이 바로 발생하지 않도록 시스템이 변경됨.

- 1) 수강신청 여석 발생 시스템 변경 사항
 - 수강신청 시 만석이 된 이후 수강취소할 경우 **여석이 바로 발생하지 않음**(만석이 된 이후 수강신청 불가).
 - 만석 이후 수강취소로 발생한 여석은 **타학과 개설교과목 수강신청일(2/19)과 정정기간(3/9~10 2일간) 오전 10시에 일괄 발생함**(정정기간 2일차(3/10)에는 만석 이후 수강취소 시 여석이 발생하지 않음.).
- 2) 강의 매매 방지 적용 대상 인기 강좌(서울권역e-러닝,K-MOOC강좌)

서울권역 e-러닝 (24과목)	·상상과창조	·음식과세계문화
	·문화콘텐츠스토리텔링전략	·그린IT의이해
	·문화기술과사회변동	·고객관계관리전략
	·기업경영과비즈니스전략	·글로벌사태의예술과카카(미개설)
	·21세기기업의인재상	·헬니스와삶의질
	·생활속의계약과협상	·색채심리와현대생활
	·정보사회학입문	·성공하는문화콘텐츠소재개발전략
	·저작권과스마트폰의이해	·전략적의사결정과문제해결
	·철학과인간가치	·채움과비움:나이들의인문학적이해
	·행복한금융생활	·현대사회와신소재
·화폐와금융의과거,현재,그리고미래	·취업리더십1:성공DNA	
·모두의스타트업코딩	·4차산업혁명:융합적분석과인문학의대안	
·미래소비사회와상품		
K-MOOC (4과목)	·수학사개론	·연애시의극장:보고듣고말하는한국의연애시
	·플라즈마와건강그리고생활문화	·현재와고개를잇는한국문화사

3) 온라인 커뮤니티, 또는 기타 방법을 통한 강의 매매 행위가 적발된 경우 **학칙에 의거하여 징계함.**

4) 코로나19 확산에 대응하여 100%비대면 강의가 확대됨에 따라 2021학년도 1학기에는 강의매매방지 시스템 적용 대상 강의를 서울권역e-러닝과 K-MOOC 강의로 제한함.

자. 타 대학 학점교류 신청안내

- 1) 신청자격 : 2, 3, 4학년 (2021.8월 졸업예정자 신청 불가)
- 2) 신청절차(홈페이지 안내사항 반드시 확인)
 - 가) 학교별 일정 및 신청방법 확인, 각 학교 홈페이지에서 개설교과목을 열람하여 교과목 확인
 - 나) KLAS 로그인 → 학점교류 신청서 작성 내역 등록
 - 다) 단, 타교 신청교과목의 ① 본교 전공교과목 인정승인, ② 신청교과목명 변경은 KLAS 등록 후 신청서를 출력하여 7일 이내에 직접 교육지원팀을 방문해야 함
- 3) 신청학점 및 학점인정 : 서울권역 e-러닝 신청학점을 포함하여 최대 6학점
 - ☞ 유의: '수강신청 학점범위'를 초과할 수 없으며, 졸업학점의 1/5선을 초과할 수 없음. 타학교 학점교류를 통하여 재수강이 불가함
 - 나) 성적처리 : 해당교에서 취득한 성적을 백분율 점수 그대로 인정하되 등급은 본교 기준 성적등급으로 적용
 - 다) 이수구분 인정
 - 교류대학의 전공과목 : 일선(일반선택) / 교류대학의 교양과목 : 교선(교양선택)
 - 라) 전공학점 인정
 - 우리대학의 전공별 교과과정의 교과목과 동일 또는 유사한 과목(동일학점)을 소속 학과 및 복수/부전공 학과에서 승인시 전선(전공선택)으로 인정
 - '학점교류신청서'를 작성하여 학과장 및 대학장의 승인을 받아 교육지원팀으로 제출
 - 전공필수 과목은 학점교류로 이수할 수 없음
 - 마) 수강신청 변경 및 취소 등으로 최초 신청내역과 다른 과목을 수강할 경우 반드시 교육지원팀에 취소 또는 변경 신청해야 하며 통보 없이 처리할 경우 "F" 처리됨

차. 서울권역 e-러닝 교과목 수강신청 안내

- 1) 수강신청 방법 : 본교 수강신청 기간에 학교 수강신청 프로그램으로 신청
 - ☞ 유의: '수강신청 최대 학점범위'를 초과할 수 없으며, 재학기간에 이수할 수 있는 총 이수 학점은 졸업학점의 1/5선을 초과할 수 없음
- 2) 학점 : 개설학점을 동일하게 인정(해당 학기 평점에 포함됨) / 이수구분 : 교양선택
- 3) 시범강의 홈페이지 주소 : <https://selc.or.kr>/학점교류/개설과목 안내
- 4) 기타 : 메인화면/ 센터공지사항 참조
 - 우리 대학과 학사일정이 다르므로 <https://selc.or.kr>에서 학사일정 및 공지사항을 반드시 숙지할 것.
- 5) 수업안내 : 개강 후 <https://selc.or.kr> 에서 ID(본인학번), PW(생년월일)로 로그인하여 수업

카. 군복무기간 중 취득 학점 인정 안내

- 1) 병역법에 따른 입영 또는 복무로 휴학 중인 자가 본교에서 인정하는 기관에서 소정의 등록 및 수강 절차를 거쳐 원격강좌로 취득한 학점은 매 학기 3학점(연6학점) 최대 12학점 이내에서 인정함
- 2) 군복무 기간 중 이수한 학점은 복학 시 '학점인정 신청서'를 교육지원팀에 제출할 경우 복학학기의 계절수업으로 인정함

타. 학점이월제도 시행 안내(2학기 수강 신청시만 적용)

- 1) 2017학년부터 학점이월제도 신청 불가
- 2) 학점이월제도란 : 1학기 수강하지 못한 학점을 2학기초 이월하여 학기당 최대 신청학점을 1~2학점 초과하여 신청하는 제도

- 3) 이월학점 : 1~2학점이내(1학기 수강신청학점 19학점 이상 수강 시 적용)
- 4) 학점이월제도 유의 사항
 - ▶ 당해연도 1학기 잔여학점을 2학기초 이월 사용가능(2학기 잔여 학점은 이월불가)
 - ▶ 제적자, 휴학자, 초과등록자 잔여 학점 소멸
 - ▶ 1학기 성적 3.0 이상자만 가능
 - ▶ 학기 초과자, 인턴십, 교환학생 학점인정자는 학점이월 불가
 - ▶ 수강 포기로 인한 잔여 학점은 학점이월 불가

파. 조건부 최대학점 추가 신청제도 시행 안내(2017학년도 신입생부터 적용)

- 1) 조건부 최대학점 추가 신청제도란 : 직전학기 평량평균이 3.5이상(학적부 성적 기준)인 학생에게 차기학기에 3학점을 추가로 신청할 수 있도록 하는 제도
- 2) 적용대상 : 2017학년도 신입생부터 / 시행시기 : 2017학년도 2학기부터
- 3) 신청조건
 - 가. 직전학기 평량평균이 3.5이상인 학생
 - 나. 직전학기 평량평균이 산정되지 않는 인턴십, 교환학생 등을 이수한 학생은 해당사항 없음.
 - 다. 해당학생은 수강신청 프로그램에서 추가 신청하면 됨.
- 4) 2017학년도 이전 입학생은 기존의 학점이월제도를 유지함.

6 재수강 제도 안내

가. **재수강이란** 학점삭제 없이 기존에 이수한 동일교과목을 수강신청하여 이수할 수 있는 제도

나. **재수강 조건** C+ 이하교과목 중 동일과목(으로 인정하는) 교과목을 2회에 한하여 재수강 가능

다. **재수강 제한범위 재학 중 최대 8과목**(단 F 또는 NP 학점은 과목 수에서 제외)

라. **취득 성적 제한** 재수강 후 취득성적 상한선은 A⁰ 이하로 함

마. **재수강한 과목의 표기** 기 이수한 과목에 'R'(Retake)로 표기하고, 재수강한 과목에 성적이 표기

바. **취득학점 및 평점평균 산입방법** : 'R'로 표기한 교과목(기 이수 과목)은 총 취득학점과 전체 평점평균에 포함하지 않음(재수강 이후의 성적이 반영됨).

사. **기타사항**

- ▶ 재수강하여 취득한 성적이 재수강 이전 성적보다 낮더라도 **가장 나중에 이수한 성적 및 학점만을 취득한 것으로 인정함.**
- ▶ **재수강 후 추후 성적이 변동되더라도 이미 받은 성적에 대한 석차, 장학금 관련 사항 및 학사경고 사항은 변동되지 않음.**
- ▶ 2014학년도 2학기부터 '학점삭제 제도'가 폐지되고 2015학년도 1학기부터 재수강제도가 신설되었으니 착오없이 바랍니다.
- ▶ 2014년 8월까지 학점삭제(경과조치 포함)한 과목은 신설되는 '재수강제도'의 내용 및 과목 수(8과목)에 포함되지 않음.
- ▶ 2014학년도 이전 학점삭제제도에서 삭제한 교과목을 재수강할 경우 취득성적 상한선은 B+이하로 함

7 수강인원 제한기준 및 폐강기준

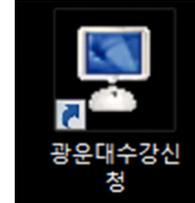
구분	수강 제한인원	폐강기준	
교양	수학	50-80명	25명 미만 (교양세미나 및 회화과목 : 15명 미만)
	실용영어,언어와표현	30-40명	
	제2외국어,물리,화학,생물,공학수업	40-50명	
	컴퓨터 수업	실별 수용인원	
	교양세미나	20명	
전공	이론	80명	15명 미만 ※단, 학년별 재학생 수가 20명 미만인 학과의 경우 재학인원의 50%이상의 학생이 수강신청한 경우에는 개설을 허용함.
	실험	40-50명	
	회화	30명	
	컴퓨터 수업	실별 수용인원	

8 비상대평가(절대평가) 기준

1. 수강인원 20명 이하 강좌
2. 실험 및 실습과목(단, 일반/대학물리및실험1,2, 일반/대학화학및실험1,2, 대학생물및실험 제외)
3. 군사학 과목
4. 비고 : 영어 100%로 진행되는 강좌는 2021학년도 2학기부터 비상대평가 과목에서 제외됨 (2021학년도 1학기까지는 비상대평가 적용)

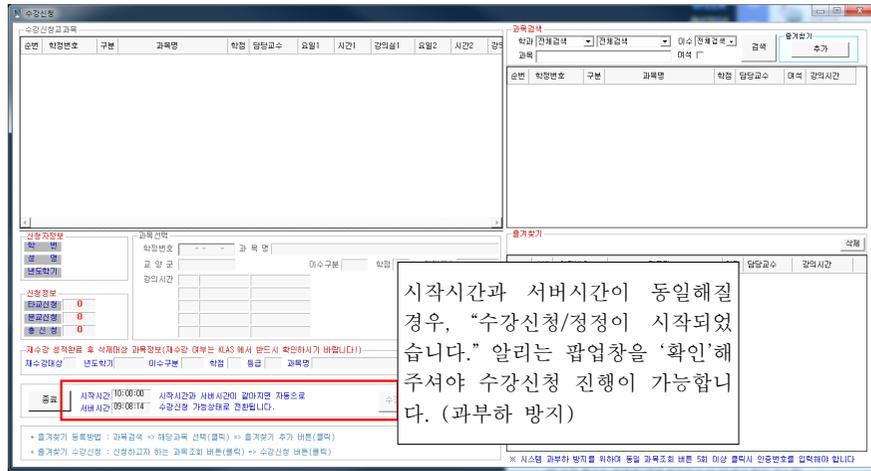
9 수강신청 프로그램 이용 안내 (2021학년도 리뉴얼)

- 가. 바탕화면에서 아래의 아이콘을 더블클릭하여 대학 수강신청 프로그램을 시작합니다.
(수강신청 프로그램다운로드 : KLAS에서 가능)

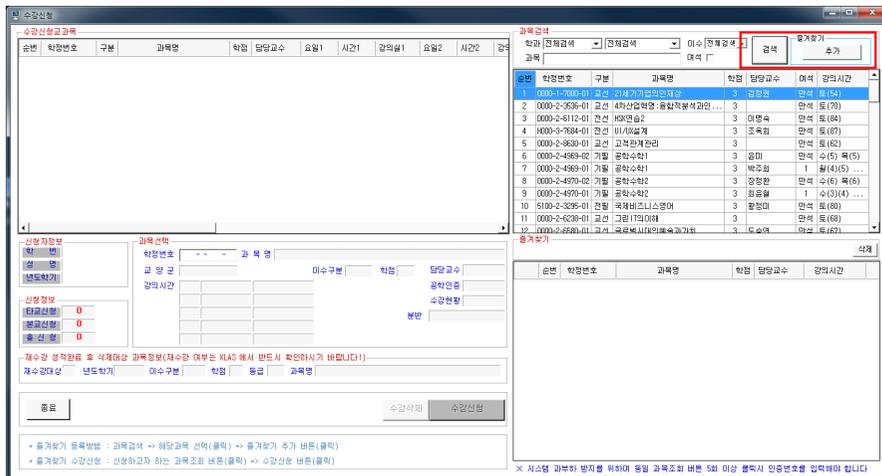


- 나. 수강신청 로그인 화면이 뜨면 인증번호를 입력 후 학번과 비밀번호, 'login' 버튼을 클릭합니다. 수강신청 대상자는 아래의 인증과정을 거쳐 로그인 됩니다.

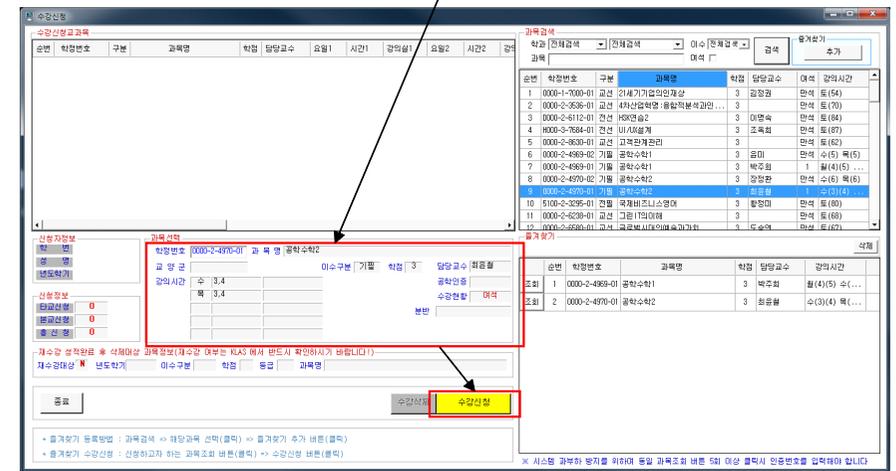
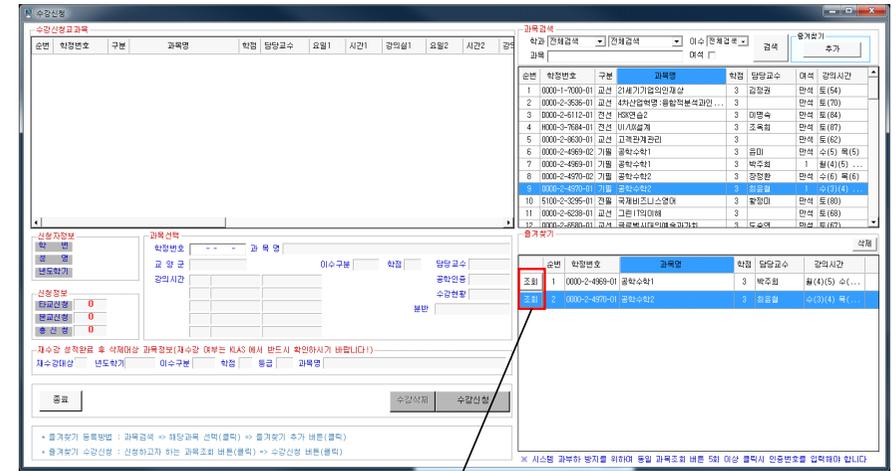
다. 해당일자의 수강신청 대상자가 로그인 했을때 수강신청 시작 시간 이전일 경우 '시작시간' 과 '서버시간'을 알려줍니다.



라. 과목 검색창에 수강을 희망하는 과목명을 입력 후 '검색'(또는 'Enter')을 클릭합니다. (공란일시 해당 학기에 해당 대학, 해당 학과에서 개설되는 모든 과목이 검색됨) 시스템 과부하 방지를 위해 인증번호를 입력 후 선택한 과목을 '추가'(또는 과목명 더블클릭)합니다.

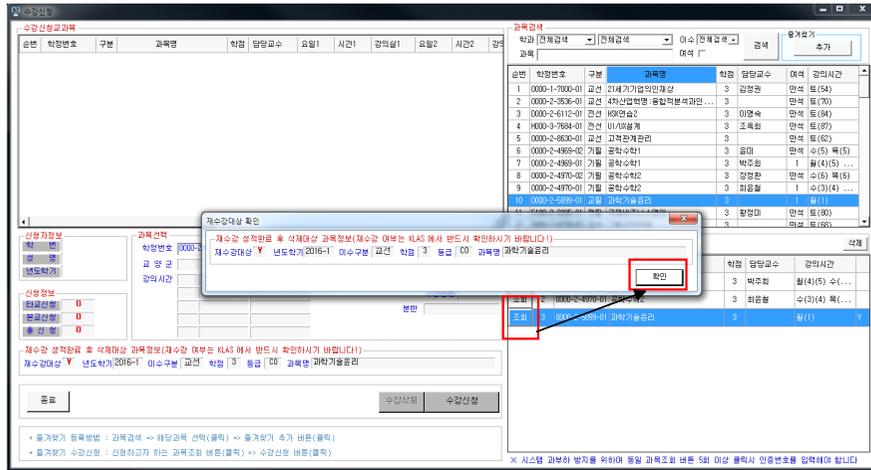


마. 즐겨찾기 추가된 과목에 좌측 '조회' 버튼을 클릭하면 분할 화면상 좌측 '과목 선택'에서 해당 과목의 정보를 불러옵니다. 확인 후 황색으로 표기된 '수강신청'을 클릭합니다.

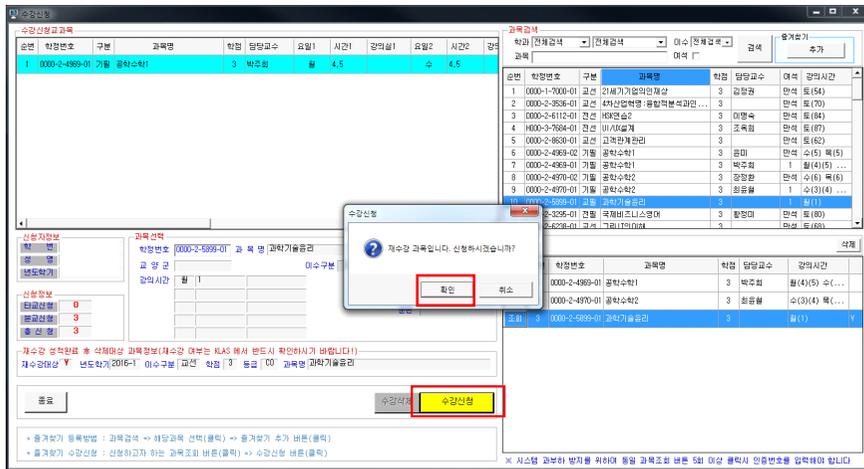


※ 즐겨찾기에 과목을 추가하지 않고 과목 선택 창에서 학정번호를 직접 입력하여 수강신청하는 것도 가능합니다.

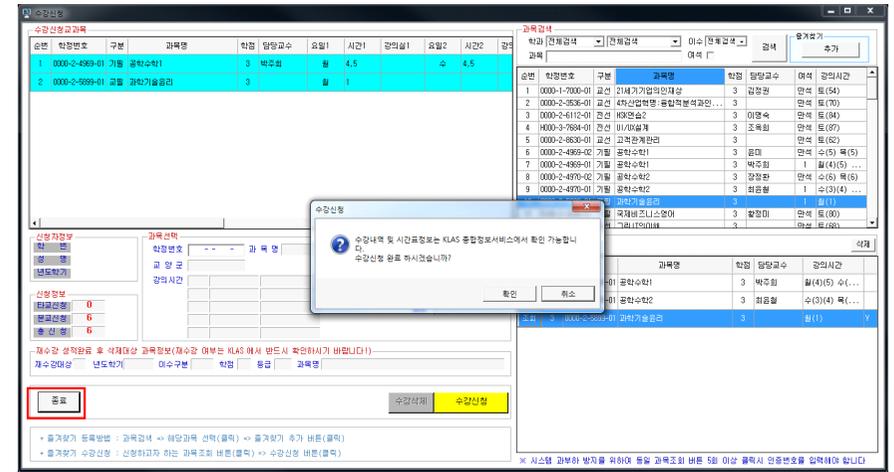
바. 재수강을 희망하는 과목의 경우 해당과목을 이전 과정과 동일하게 즐겨찾기에 추가합니다. 과목 '조회' 버튼 클릭시 아래와 같이 재수강 대상 과목을 알리는 팝업창 하단 '확인'버튼을 클릭합니다.



사. '과목 선택'에 조회된 과목을 황색 '수강신청' 버튼을 클릭한 후 재수강 과목 알림 팝업창에 '확인'을 클릭합니다.



아. 수강신청 완료시 '종료' 클릭 후 본인의 수강내역 및 시간표 정보를 KLAS에서 반드시 확인바랍니다.



III. 교육 과정

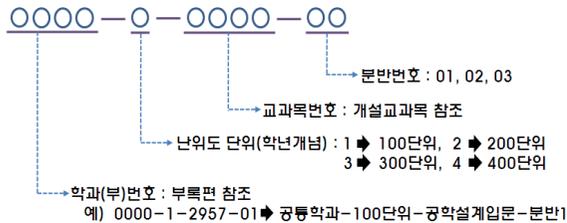
1 교과목 편성표

가. 교과 이수구분 및 학정번호

1) 교과이수구분

교과구분	이수구분	비 고	
교양과목	교필	교양필수 과목	
	교선	교양선택 과목	
기초교양과목	기필	기초교양필수 과목	* 기초교양과목은 대학 및 학과의 필요에 의해 개설되는 과목 (균형교양 과목에 포함되지 않음)
	기선	기초교양선택 과목	
전공과목	전필	전공필수 과목	
	전선	전공선택 과목	
복수전공과목	복필	복수전공학과(부)의 전공필수 과목	
	복선	복수전공학과(부)의 전공선택 과목	
부전공과목	부필	부전공학과(부)의 전공필수 과목	
	부선	부전공학과(부)의 전공선택 과목	
일반전공과목	일선	- 타 학과(부) 개설된 전공 과목 - 교직과정을 신청하지 않은 학생이 수강하는 교직과목	
교직과목	교직	교직 교과목	* 유의: 교양 과목 아님
군사학과목	무관	ROTC	
연계전공 이수과목	연선	연계전공 이수 선택과목	
	연필	연계전공 이수 필수과목	

2) 학정번호 구성



나. 개설교과목 및 강의시간 (p. 118 참조)

- 1) 교양과목 (p. 119 참조)
- 2) 전공과목 (p. 152 참조)
- 3) 타학과 전공인정 지정과목 (p. 126 참조)

2 졸업이수학점

가. 97학년도 이전 입학자(98학년도 2학년 편입생, 99학년도 3학년 편입생 포함)는 교양필수(해당학점)와 전공과목 55학점(필수과목포함) 이상을 포함하여 총 140학점 이상을 이수하거나, 또는 '나'항의 학점을 이수하여야 함.

* 참고사항: 성적표 상의 교필, 대필, 학필, 기필로 표기된 교과목은 모두 교양필수 과목이며, 기선은 교양선택 과목임.

나. 2003학년도 전 입학자는 교양과목 30학점(교필포함)과 전공과목 35학점(전필포함) 이상을 포함하여 140학점 이상을 이수하여야 함 (복수전공 35학점이상).

다. 2003학년도 입학자부터(2004학년도 2학년 편입생, 2005학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학	교양 (필수포함)	전공 (필수포함)	본인자유선택	졸업이수학점
전정공대, 공과대, 자연대, 사과대, 경영대, 법과대, 인지대, 인사대, 국어국문학부	30	45	65	140
건축학과(5년제)	30	120	20	170
동북아대학 3개학부	42	84	24	150

라. 2010학년도 입학자(2011학년도 2학년 편입생, 2012학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학	교양 (필수포함)	전공 (필수포함)	본인자유선택	졸업이수학점
전정공대, 공과대	30	60	50	140
건축학과(5년제)	30	120	20	170
자연대, 사과대, 경영대, 법과대, 국어국문학부	30	45	65	140
동북아대학 3개학부	42	84	24	150

마. 2011학년도 입학자부터(2012학년도 2학년 편입생, 2013학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학	교양 (필수포함)	전공 (필수포함)	본인자유선택	졸업이수학점	
전정공대, 공과대	30	60	50	140	
건축학과(5년제)	30	120	20	170	
자연대	경영대, 법과대, 인문대학, 사과대(미디어영상학부)	30	45	65	140
	수학과	30	54	56	140
	전자물리학과, 화학과, 생활체육학과	30	60	50	140
사과대(행정학과, 산업심리학과)	30	51	59	140	
동북아대학 3개학부	42	84	24	150	

바. 2012학년도 입학자부터(2013학년도 2학년 편입생, 2014학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학	교양 (필수포함)	전공 (필수포함)	본인자유선택	졸업이수학점
전정공대, 공과대	30	60	50	140
건축학과(5년제)	30	120	20	170
경영대, 법과대, 인문대학, 사과대(미디어영상학부)	30	45	65	140
자연대	수학과	30	54	140
	전자물리학과, 화학과, 생활체육학과	30	60	140
사과대(행정학과, 산업심리학과)	30	51	59	140
동북아대학(동북아문화산업학부, 국제협력학부)	24	66	50	140
동북아대학(동북아통상학부)	30	72	38	140

사. 2013학년도 입학자부터(2014학년도 2학년 편입생, 2015학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학	교양 (필수포함)	전공 (필수포함)	본인자유선택*	졸업이수학점		
전정공대, 공과대	30	60	50	140		
건축학과(5년제)	30	120	20	170		
자연대	수학과	30	54	140		
	전자바이오물리학과, 화학과, 생활체육학과	30	60	140		
	사이버정보보안학과	30	45	120		
인문대학	국어국문학과	30	51	140		
	영어영문학과	30	45	140		
법과대	법학부	30	45	140		
	부동산법무학과	30	45	120		
경영대, 사과대(미디어영상학부)	30	45	65	140		
사과대(행정학과, 산업심리학과)	30	51	59	140		
동북아대학	동북아통상학부	30	72	140		
	동북아문화산업학부	24	66	140		
	국제 학부	2013학년도 입학자	24	66	50	140
	2014-2015학년도 입학자	24	54	62	140	
국제학부 글로벌코리아전공	30	45	45	120		

* '본인자유선택'이란 : 교양, 자기전공, 복수전공, 타과전공 교과목 중에서 본인이 자유롭게 선택할 수 있는 학점을 뜻함.

아. 2016학년도 신입학자

1) 졸업이수학점(2017학년도 2학년 편입생, 2018학년도 3학년 편입생 포함)

단과대학 / 학과	교양		전공 (필수포함)	졸업이수학점	
	필수+ 균형	기초			
전정공대, 공과대	13~16	24~30	60	140	
건축학과(5년제)	13~16	-	120	170	
자연대	수학과	7~10	54	140	
	전자바이오물리학과, 화학과, 생활체육학과	13~16	60	140	
	정보콘텐츠학과 (사이버정보보안학과)	30	45	120	
인문사회 과학대학	국어국문학과	16~19	-	51	140
	영어영문학과			45	140
	산업심리학과			51	140
	미디어영상학부			45	140
	동북아문화산업학부			66	140
정책법대학	행정학과	30	-	51	140
	법학부			45	140
	자산관리학과(부동산법무학과)			45	120
경영대학	국제학부	16~19	-	45	140
	경영학부			57	140

가) 기초교양 이수 : 공학계열 학과의 경우 공학인증제도 시행에 따라 기초교양(수학/기초과학/전산학/공학기초) 교과목을 이수하여야 함 (자세한 내용은 p.72 참조)

*이수학점 : 컴퓨터소프트웨어학과 - 24학점 / 그 외 공학계열학과 - 30학점

나) 입학전형 만학도 전형, 외국인전형, 특성화고를 졸업한 재직자전형, 체육특기자, 편입생 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

2) 교양교과목 이수체계

구분	인문(국문,영문,미디어,산심,문산,법,국제,행정)	인문(경영,국제통상)	자연(자연과학대학 전체학과)	공학(전정대,공대 전체학과)
광운인되기	1학점	1학점	1학점	1학점
영어*	0-3학점	0-3학점	0-3학점	0-3학점
과학과기술	3학점	3학점	6영역중 4영역 × 3학점 총12학점 의무이수 (자연과학대학 수학과는 6영역중 2영역 × 3학점 총6학점 의무이수)	
융합적사고와글쓰기(구,언어와표현)	3학점	5영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수		
인간과철학	4영역중 3영역 × 3학점 총 9학점 의무이수			
사회와경제				
글로벌문화와제2외국어				
예술과체육				
기초교양	-	-	물리/화학·생물/수학/컴퓨터(25학점 이하)	물리/화학·생물/수학/컴퓨터/공학기초(30학점 이하)
계(의무이수학점)	16~19학점	16~19학점	7~16학점(학과별 상이)	13~46학점(학과별 상이)

- * 영어회화 : 2019학년도부터 필수에서 제외
- 대학영어 - 신입생 영어레벨테스트 통과자 : 필수에서 제외
- 신입생 영어레벨테스트 미통과자 : 의무이수
- * 균형교양에 서울권역 e러닝, K-MOOC, 외국어로서의한국어, 실용영어 강좌는 포함되지 않음
- * 3학점 과목만 인정됨(체육실기,음악실기,미술실기과목은 3학점이더라도 균형교양과목에서 제외)

(1) 인문(국문, 영문,미디어,산심,문산,법,국제,행정)

- (가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 과학과기술, 언어와표현
- * 융합적사고와글쓰기(구,언어와표현) 영역의 필수 3학점은 '읽기와쓰기' 또는 '말하기와소통' 교과목 중 반드시 1과목을 이수하여야하며, 2020학년도부터 '융합적사고와글쓰기'로 교과목이 통합됨.

- (나) 균형교양 : 4영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수

(2) 인문(경영,국제통상)

- (가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 과학과기술
- (나) 균형교양 : 5영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수

(3) 자연(자연과학대학 전체학과)

- (가) 필수교양 : 광운인되기, 영어
- (나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수
- * 수학과는 6영역중 2영역×3학점=6학점 의무 이수
- (다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터(25학점이하) *최소 이수요건은 학과별 상이

(4) 공학(전자정보공과대학,공과대학)

- (가) 필수교양 : 광운인되기, 영어
- (나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수
- (다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터/공학기초(30학점이하)
- *최소 이수요건은 학과별 상이(p. 72 참조)

자. 2017학년도 신입학 ~ 2018학년도 신입학자

1) 졸업이수학점

* 2018~2019학년도 2학년편입, 2019~2020학년도 3학년편입생 포함

단과대학/학과	교양		주전공학점(필수포함)		심화전공	복수전공	부전공	졸업이수학점		
	필수+균형	기초	단일전공시	다전공이수시*						
전자정보공과대학		27	60	54	-	54	21	133		
소프트웨어융합대학	19~22	컴퓨터정보공학부	24	60	54	-	54	21	133	
		소프트웨어학부	21	60	54	-	54	21	133	
		정보융합학부	9	60	54	-	54	21	133	
공과대학		건축공,화공,환경	27	60	54	-	54	21	133	
		건축학과(5년제)	-	120	120	-	99	45	163	
자연과학대학	수학과	13~16	-	54	45	70	45	21	133	
	전자바이오물리학과	2017학번	19~22	-	60	54	70	54	21	133
		2018학번	19~22	16						
	화학과, 생활체육학과	19~22	-	60	54	70	54	21	133	
정보콘텐츠학과	30	-	45	39	60	39	21	120		
인문사회과학대학	19~22	국어국문학과	-	51	45	70	45	21	130	
		영어영문학과		45	45	70	45	21	130	
		산업심리학과		51	45	66	45	21	130	
		미디어영상학부(미디어커뮤니케이션학부)		45	45	70	45	21	130	
		동북아문화산업학부		66	45	-	45	21	130	
정책법학대학		행정학과	-	45	45	60	45	30	130	
		법학부		45	36	60	36	21	130	
		자산관리학과		30	-	45	39	60	39	120
경영대학	19~22	국제학부	-	45	45	60	45	21	130	
		경영학부		45	45	70	45	21	130	
		국제통상학부		57	45	-	45	21	130	

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

가) 기초교양 이수

- 공학계열 학과 : 공학인증제도 시행에 따라 기초교양(수학/기초과학/공학기초) 교과목을 이수하여야 함(자세한 내용은 p.72 참조)
- 정보융합학부 : 학과에서 정한 기초교양 필수과목 의무 이수

- 전자바이오물리학과 : 2018학년도 신입학자부터 학과에서 정한 기초교양필수과목 의무 이수

나) 입학전형 만학도 전형, 외국인전형, 특성화고를 졸업한 제직자전형, 체육특기자, 편입생 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

2) 교양 교과목 이수체계

구분	인문(국문,영문,미디어,산심,문산,법,국제,행정)	인문(경영,국제통상)	자연(자연과학대학 전체학과)	공학(전정공대,공과대,소용대전체학과)
광운인되기	1학점	1학점	1학점	1학점
영어*	0-3학점	0-3학점	0-3학점	0-3학점
정보(신설)	6학점	6학점	6학점	6학점
융합적사고와 글쓰기(구,언어와표현)	3학점	6영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수	6영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수 (자연과학대학 수학과는 6영역중 2영역 × 3학점 총6학점 의무이수)	
과학과기술	5영역중 3영역 × 3학점 총 9학점 의무이수			
인간과철학				
사회와경제				
글로벌문화와 제2외국어				
예술과체육				
기초교양	-	-	물리/화학·생물/수학/컴퓨터(25학점 이하)	물리/화학·생물/수학/컴퓨터/공학기초(27학점 이하)
제(의무이수학점)	19~22학점	19~22학점	13~38학점 (학과별로 상이)	19~49학점 (학과별로 상이)

* 영어회화 : 2019학년도부터 필수에서 제외

대학영어 - 신입생 영어레벨테스트 통과자 : 필수에서 제외

- 신입생 영어레벨테스트 미통과자 : 의무이수

* 균형교양에 서울권역 e러닝, K-MOOC, 외국어로서의한국어, 실용영어 강좌는 포함되지 않음

* 3학점 과목만 인정됨(체육실기,음악실기,미술실기과목은 3학점이더라도 균형교양과목에서 제외)

(1) 인문(국문, 영문,미디어,산심,문산,법,국제,행정)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 언어와표현, 정보

* 언어와표현 영역의 필수 3학점은 '읽기와쓰기' 또는 '말하기와소통' 교과목 중 반드시 1과목을 이수하여야하며, 2020학년도부터 '융합적사고와글쓰기'로 교과목이 통합됨.

(나) 균형교양 : 5영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수

(2) 인문(경영,국제통상)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 정보

(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수

(3) 자연(자연과학대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 정보

(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수

* 수학과는 6영역중 2영역×3학점=6학점 의무 이수

(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터(25학점이하) *최소 이수요건은 학과별 상이

(4) 공학(전자정보공과대학,공과대학, 소프트웨어융합대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 영어, 정보

(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수

(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터/공학기초(27학점이하)

*최소 이수요건은 학과별 상이(p. 72 참조)

차. 2019학년도 신입학자

1) 졸업이수학점

* 2020학년도 2학년편입, 2021학년도 3학년편입생 포함

단과대	교양		주전공학점 (필수포함)		심화전공	복수전공	부전공	졸업이수학점	
	필수+균형	기초	단일전공시	다전공이수시*					
전자정보공과대학									
소프트웨어융합대학	22	27	컴퓨터정보공학부	60	54	-	54	21	133
			소프트웨어학부	60	54	-	54	21	133
			정보융합학부	9	60	54	-	54	21
공과대학	22	27	건축공,화공,환경	60	54	-	54	21	133
			건축학과(5년제)	-	120	120	-	99	45
자연과학대학	22	16	수학과	48	45	70	45	21	133
			전자바이오물리학과	60	54	70	54	21	133
			화학과, 생활체육학과	60	54	70	54	21	133
인문사회과학대학	22	30	정보콘텐츠학과	45	39	60	39	21	120
			국어국문학과	51	45	70	45	21	130
			영어산업학과	45	45	70	45	21	130
정책법학대학	22	-	산업심리학과	51	45	66	45	21	130
			미디어커뮤니케이션학부	45	45	70	45	21	130
			동북아문화산업학부	66	45	-	45	21	130
			행정학과	45	45	60	45	30	130
			법학부	45	36	60	36	21	130
경영대학	22	-	자산관리학과	45	39	60	39	21	120
			국제학부	45	45	60	45	21	130
			경영학부	45	45	70	45	21	130
			국제통상학부	57	45	-	45	21	130

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

가) 기초교양 이수

- 공학계열 학과 : 공학인증제도 시행에 따라 기초교양(수학/기초과학/공학기초) 교과목을 이수하여야 함

(자세한 내용은 p.72 참조)

- 정보융합학부 : 학과에서 정한 기초교양 필수과목 의무 이수

- 전자바이오물리학과 : 2018학년도 신입학자부터 학과에서 정한 기초교양필수과목 의무 이수

나) 입학전형 만학도 전형, 외국인전형, 특성화고를 졸업한 제직자전형, 체육특기자, 편입생 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

2) 교양 교과목 이수체계

구분	인문(국문,영산,미디어,산심,문산,법,국제,행정)	인문(경영,국제통상)	자연(자연과학대학 전체학과)	공학(전정공대,공과대,소용대전체학과)
광운인되기	1학점	1학점	1학점	1학점
대학영어	3학점	3학점	3학점	3학점
정보	6학점	6학점	6학점	6학점
융합적사고와 글쓰기(구,언어와표현)	3학점	6영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수	6영역중 4영역 × 3학점 총 12학점 의무이수 (자연과학대학 수학과는 6영역중 2영역 × 3학점 총6학점 의무이수)	
과학과기술	5영역중 3영역 × 3학점 총 9학점 의무이수			
인간과철학				
사회와경제				
글로벌문화와 제2외국어				
예술과체육				
기초교양	-	-	물리/화학·생물/수학/컴퓨터(25학점 이하)	물리/화학·생물/수학/컴퓨터/공학기초(27학점 이하)
계(의무이수학점)	22학점	22학점	16~38학점(학과별로 상이)	22~49학점(학과별로 상이)

* 균형교양에 서울권역 e러닝, K-MOOC, 외국어로서의한국어, 실용영어 강좌는 포함되지 않음
* 3학점 과목만 인정됨(체육실기,음악실기,미술실기과목은 3학점이더라도 균형교양과목에서 제외)

(1) 인문(국문,영산,미디어,산심,문산,법,국제,행정)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 언어와표현, 정보
* 언어와표현 영역의 필수 3학점은 '읽기와쓰기' 또는 '말하기와소통' 교과목 중 반드시 1과목을 이수하여야하며, 2020학년도부터 '융합적사고와글쓰기'로 교과목이 통합됨.

(나) 균형교양 : 5영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수

(2) 인문(경영,국제통상)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보
(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수

(3) 자연(자연과학대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보
(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수
* 수학과는 6영역중 2영역×3학점=6학점 의무 이수
(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터(25학점이하) *최소 이수요건은 학과별 상이

(4) 공학(전자정보공과대학,공과대학, 소프트웨어융합대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보
(나) 균형교양 : 6영역중 4영역×3학점=12학점 의무 이수
(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터/공학기초(27학점이하)
*최소 이수요건은 학과별 상이(p. 72 참조)

카. 2020학년도 신입학 ~ 2021학년도 신입학자

1) 졸업이수학점

* 2021학년도 2학년편입, 2022학년도 3학년 편입생 포함

단과대	교양		주전공학점(필수포함)		심화전공	복수전공	부전공	졸업이수학점		
	필수+균형	기초	단일전공시	다전공이수시*						
전자정보공과대학										
	22	27~30	60	54	-	54	21	133		
소프트웨어융합대학	컴퓨터정보공학부	22	27	60	54	-	54	21	133	
	소프트웨어학부	22	24	60	54	-	54	21	133	
	정보융합학부	2020학번 2021학번	22	9	60	54	-	54	21	133
공과대학	건축공,환경	22	27	60	54	-	54	21	133	
	건축학과(5년제)	22	-	120	120	-	99	45	163	
자연과학대학	수학과	22	-	48	45	70	45	21	133	
	전자바이오물리학과	22	16	60	54	70	54	21	133	
	화학과, 스포츠융합학과	22	-							
	정보콘텐츠학과	30	-	45	39	60	39	21	120	
인문사회과학대학	국어국문학과	22	-	51	45	70	45	21	130	
	영어산업학과			45	45	70	45	21	130	
	산업심리학과			51	45	66	45	21	130	
	미디어커뮤니케이션학부			45	45	70	45	21	130	
	동북아문화산업학부			2020학번 2021학번	66	45	-	45	21	130
				60	45	-	45	21	130	
정책법학대학	행정학과	30	-	45	45	60	45	30	130	
	법학부			45	36	60	36	21	130	
	자산관리학과			45	39	60	39	21	120	
경영대학	국제학부*	22	-	45	45	60	45	21	130	
	경영학부			54	45	70	45	21	130	
	국제통상학부			57	45	-	45	21	130	

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

가) 기초교양 이수

- 공학계열 학과 : 공학인증제도 시행에 따라 기초교양(수학/기초과학/공학기초) 교과목을 이수하여야 함 (자세한 내용은 p.72 참조)
- 정보융합학부 : 학과에서 정한 기초교양 필수과목 의무 이수
- 전자바이오물리학과 : 2018학년도 신입학자부터 학과에서 정한 기초교양필수과목 의무 이수

나) 입학전형 만학도 전형, 외국인전형, 특성화고를 졸업한 재직자전형, 체육특기자, 편입생 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

다) 국제학부의 경우 2020학년도 신입학자부터 심화전공, 복수전공, 연계전공, 부전공 중 하나를 반드시 이수하여야 함. (편입생, 외국인학생 제외)

2) 교양 교과목 이수체계

구분	인문(인사대,정법대,경영대)	자연(자연대)	공학(전정공대,공과대,소용대)
광운인되기	1학점	1학점	1학점
대학영어	3학점	3학점	3학점
정보	6학점	6학점	6학점
융합적사고와 글쓰기 (신설)	3학점	3학점	3학점
과학과기술	5영역 중 3영역 × 3학점 총 9학점 의무이수		
인간과철학			
사회와경제			
글로벌문화와 제2외국어			
예술과체육			
기초교양	-	물리/화학·생물/수학 (25학점 이하)	물리/화학·생물/수학/컴퓨터/공학기초 (27학점 이하)
계	22학점	22~38학점 (학과별로 상이)	22~49학점 (학과별로 상이)

* 균형교양에 서울권역 e러닝, K-MOOC, 외국어로서의한국어, 실용영어 강좌는 포함되지 않음
* 3학점 과목만 인정됨(체육실기,음악실기,미술실기과목은 3학점이더라도 균형교양과목에서 제외)

(1) 인문(인문사회과학대학,정법대학,경영대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보, 융합적사고와글쓰기
(나) 균형교양 : 5영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수

(2) 자연(자연과학대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보, 융합적사고와글쓰기
(나) 균형교양 : 5영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수
(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학(25학점이하) *최소 이수요건은 학과별 상이

(3) 공학(전자정보공과대학,공과대학,소프트웨어융합대학)

(가) 필수교양 : 광운인되기, 대학영어, 정보, 융합적사고와글쓰기
(나) 균형교양 : 5영역중 3영역×3학점=9학점 의무 이수
(다) 기초교양 : 물리/화학,생물/수학,컴퓨터/공학기초(27학점이하)
*최소 이수요건은 학과별 상이(p. 72 참조)

타. 교양교과목 이수체계 적용 예외자 안내

■ 입학전형 만학도 전형, 외국인전형, 특성화고를 졸업한 재직자전형, 체육특기자, 편입생의 인제니움학부대학 교양이수체계 적용을 면제하여, 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

3 교양 필수 교과목 수강 안내

가. 교양필수 교과목 현황(2020학년도 기준)

과목 영역	난이도	구분	학점	교과목명	비고
필수 교양	1	교필	1	광운인되기	2016학년부터 전체교양필수
필수 교양	±	교필	±	영어회화	2019학년도부터 필수 해제
영어	1	교필	3	대학영어	2019학년부터 전체교양필수
정보	1	교필	3	컴퓨팅사고(C프로그래밍응용)	2017학년부터 전체교양필수
	1	교필	3	프로그래밍기초(C프로그래밍)	
융합적사고와 글쓰기 (구,언어와표현)	1	교필	3	융합적사고와글쓰기	2020학년부터 전체교양필수

나. 교양 필수 광운인되기 교과목 수강 안내

난이도 (수강 학년)	구분	학점	시수	교과목명	강좌 개설 현황		비고
					1학기	2학기	
1	교필	1	1	광운인되기	1	1	· 수강인원 : 학기당 1,000명 · 1학기에 수강하지 못한 학생은 2학기에 수강 가능함.

다. 교양 필수 영어 교과목 수강 안내

■ 교양필수 영어 교과목 현황

과목군	난이도 (수강 학년)	구분	학점	시수	교과목명	강좌 개설 현황			개설단과대학
						오픈라인	온라인	합계	
실용영어	1	교필	3	3	대학영어	30	0	30	1학기 : 전정대,자연대,정법대 2학기 : 소용대,공대,인사대,경영대

- 2019학년도부터 '영어회화' 교과목이 교양필수에서 교양선택으로 필수과목에서 해제되었으니 참고하여주시기 바랍니다. * 2019년 2월 졸업자부터 영어회화과목을 미이수하였다더라도 졸업 가능
- 2019학년도부터 '대학영어' 교과목이 전체 학생에게 필수로 적용되며, 신입생 영어 레벨테스트는 시행하지 않으니 참고하여주시기 바랍니다.(1,2학기 개설단과대학이 다르므로 유의).
* 2019학년도 이전 입학자 중 대학영어 교과목 면제자는 그대로 면제 대상으로 적용됩니다.
- 1학년 당 정원을 초과하여 수강 신청할 수 없습니다.(정원 30명).

라. 교양 필수 정보 교과목 수강 안내

■ 교양필수 정보 교과목 현황

과목명	단 위	구분	학 점	시 수	개설단과대학	개설 학기	교과목명	비고	
정보 영역	1	교필	3	3	전자정보공과대학	1	C프로그래밍	학과 개설	
						2	C프로그래밍응용 (구,컴퓨팅사고)		
						컴정공, 소프트	1		C프로그래밍
							2		컴퓨팅사고
					소프트웨어 융합대학	정보융합	1		프로그래밍기초
							2		컴퓨팅사고
					공대,자연대,인사대, 정법대,경영대	1	컴퓨팅사고		단과대학 공통으로 개설
						2	프로그래밍기초		

■ 신입생의 경우 본인 분반을 확인하여 분반에 맞는 강의를 수강하여야 합니다(다른 분반 강의는 시스템상 수강신청이 불가함).

■ 1학년 때 수강하지 못한 2~4(5)학년 학생이 수강하려는 경우, 본인 분반에 맞는 강의를 수강할 필요는 없으나, 과목 특성상 단과대학별로 강의내용이 상이하므로 소속단과대학에 개설된 강의를 수강하시기 바랍니다(강의에 따라 타 단과대학 학생은 수강이 불가할 수 있음).

마. 교양 필수 융합적사고와글쓰기 교과목 수강 안내

■ 교양필수 융합적사고와글쓰기 교과목 현황

단 위	구분	학 점	시 수	교과목명	강좌 개설 현황			개설단과대학
					오피 라인	온라인	합계	
1	교필	3	3	융합적사고와글쓰기	30	0	30	1학기 : 소용대,공대,인사대,경영대 2학기 : 전정대,정법대,자연대

■ 2020학년도부터 '융합적사고와글쓰기' 교과목이 **전체 학생을 대상으로 필수로 적용됩니다.**

(학기별로 개설 단과대학이 다르니 유의할 것)

■ 2016~2019학년도 인문계열(인사대, 정법대 입학생) 입학자 중 '말하기와소통', '읽기와쓰기'를 이수하지 못한 학생은 '융합적사고와글쓰기'로 대체 가능합니다.

■ 2016~2019학년도 인문계열(인사대, 정법대 입학생) 입학자 중 '말하기와소통', '읽기와쓰기'를 이수하지 못하였다도 '공학적의사소통', '공학프레젠테이션과토론'을 이수한 경우 필수과목을 이수한 것으로 인정됩니다.

■ 1학급 당 정원을 초과하여 수강 신청할 수 없습니다(정원 30명).

4 편입생이 이수해야 할 교과목 및 학점

가. 편입생은 수강신청을 하기 전에 반드시 소속 학과(부)장과 면담하여 전적교에서 취득한 학점을 인정받기 위한 절차를 거쳐 인정받은 학점(교양-전공-일선)과 향후 반드시 이수해야 할 교과목을 확인하고 수강 신청하여야 함.

나. 전적교에서 이수한 교과목과 동일한 과목을 본교에서 다시 이수하여 학점을 취득할 수 있음.
(이 경우에는 동일과목 중복이수로 보지 않음)

다. 전적교 인정학점 중 전공학점이 학과별 전공 이수학점을 초과한 경우라도 해당 학년의 전공 필수과목과 별도의 편입생 이수요구 지정과목은 반드시 이수하여야 함.

※ 지정과목은 반드시 졸업할 때까지 이수하여야 하며, 한 과목이라도 이수하지 않을 경우에는 졸업이 불가함.

라. 3학년 1학기 편입한 학생은 4학기 이상을 등록을 하여야 하고, 2학년 1학기에 편입한 학생은 6학기 이상을 등록하여야 함. 3학년 2학기 편입생은 편입학년의 1학기에 개설된 전공필수과목을 포함하여 모두 이수하여야 함
(예: 3학년 2학기 편입생 - 졸업 이전까지 3학년 1학기 전공필수과목을 필히 이수하여야 함).

마. 편입생은 인제니움학부대학 교양이수체계 적용을 면제하여, 교양필수 이수를 면제하고, 교양학점 30학점을 이수하도록 함.

5 다전공심화, 복수, 부 연계전공 등 이수제도

가. 정의

1) 심화전공 : 입학한 학과의 전공을 최소 45학점(2002학번까지는 35학점) 이수한 후 그 전공을 추가로 25학점(2002학번까지는 35학점) 이상 더 이수하는 것(총 70학점 이상).

☞ 동북아대학은 2008학번, 전자정보공과대학과 공과대학은 2010학번부터 심화전공을 운영하지 않음. 2017학번부터 소프트웨어융합대학, 동북아문화산업학부, 국제통상학부는 심화전공을 운영하지않음.

2) 복수전공 : 본인이 소속한 학과의 전공을 이수하면서 다른 학과 전공을 복수전공학과의 전공 이수학점(45학점~66학점)(2002학번까지는 35학점) 이상 이수하는 것. 건축학과(5년제) 및 동북아대학은 별도 운영.

3) 복수심화전공 : 본인이 소속한 학과의 전공을 이수하면서 다른 학과의 전공을 심화전공으로 이수하는 것(이때 반드시 복수심화전공학과에서 졸업시험(논문)을 충족하여야 함).

4) 부전공 : 자기학과의 전공을 이수하면서 다른 학과 전공을 21~30학점 이상 이수하는 것(건축학과(5년제) 및 동북아대학은 별도 운영).

5) 연계전공 : 2개 이상의 학부, 학과 또는 전공, 대학원을 연계하여 이수하는 전공

나. 신청기간 : 매학기 지정된 기간 인터넷으로 신청 및 취소 가능

다. 과목이수 관련 안내사항

- 1) 소속학과의 전공필수는 반드시 이수하여야 함.
- 2) 복수전공, 부전공학과의 전공필수는 반드시 이수할 필요는 없음.(단, 경영학부 복수전공, 건축학과 복수,부전공은 예외)
- 3) 연계전공시 연계전공 필수과목은 반드시 이수하여야 함.
- 4) 타학부(과) 전공인정과목을 이수했을 경우도 인정됨.
- 5) 소속 학과와 복수(부)전공학과에 동일한 교과목이 개설되어 있거나, 소속학과와 복수(부)전공학과 간에 타학(과)부 전공인정 과목 인정제에 해당되는 과목이 있고, 이러한 교과목을 소속학과 또는 복수(부)전공학과에서 이수한 경우, 소속전공과 복수전공을 모두 이수한 것으로 인정. 인정 범위는 9학점 이내로 하며, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음.

라. 기타 유의사항

- 1) 복수(부)전공 신청자가 중도에 포기하더라도 졸업요건을 충족한 경우에는 졸업이 가능함. 어느 경우든 중도포기자가 취득한 타학과 과목의 이수구분은 일반선택으로 처리함. 그러나 복수전공 과목을 21학점 이상 취득한 후 중도 포기하면서 부전공을 신청할 경우에는 해당 전공을 부전공으로 인정함.
- 2) 복수전공을 신청한 학생이 졸업학점을 이수하였으나 복수전공학점의 이수를 완료하지 못하여 졸업을 유보하고자 할 경우 졸업연기신청을 하여 복수전공을 이수할 수 있음.
- 3) 다전공 신청 전에 해당 교과목을 이수하고 이후에 다전공을 신청하더라도 다전공 학점으로 인정됨.(졸업 사정시 반영)
- 4) **2020학년도부터 공과대학 건축학과의 복수(부)전공 이수가 가능함.**
(건축학과 → 타학과 / 타학과 → 건축학과 모두 이수 가능)
- 5) **스포츠융합학과(생활체육학과) 체육특기자 학생들은 일반학과를 복수(부)전공 불가**

마. 2017학년도 이전 입학자의 심화, 복수, 부, 복수심화 전공 선택 시 이수학점

구분	심화전공	복수전공	부전공	복수심화전공
이수학점	70	45~66	21	70

- ▶ 심화전공은 자기전공을 70학점 이상 이수하여야 함.
- ※ 전자정보공과대학, 공과대학은 2010학년부터 심화전공을 운영하지 않음
- ▶ 복수전공은 해당 학과의 졸업전공학점 이상 이수하여야 함.
- ▶ 건축학과를 복수전공하고자 하는 경우 99학점, 부전공을 이수하고자 하는 경우 45학점을 이수하여야 함.(건축학과는 별도운영함. 관련문의 : 건축학과 사무실)
- ▶ 부전공은 해당 학과의 전공을 21학점 이상 이수하여야 함.
- ▶ 복수심화전공은 해당 학과의 전공필수과목을 포함하여 70학점을 수강 이수하여야 하며, 졸업논문 또는 졸업종합시험도 해당 학과에서 이수하여야 함.
- ▶ 동북아대학은 심화전공을 운영하지 않음
- ▶ 동북아대학 내 3개 학부를 복수전공으로 이수할 경우 : 외국어졸업요건 + 전공 84학점, 부전공을 이수할 경우 : 외국어졸업요건 + 전공 42학점
- ▶ 동북아대학 다전공 관련 문의 : 동북아대학 교학팀(02-940-5301)

바. 2017~2018학년도 입학자의 심화, 복수, 부, 복수심화 전공 선택 시 이수학점

단과대학/학과	주전공학점 (필수포함)		심화 전공 (복수심화)	복수전 공	부전공	졸업이수 학점	
	단일 전공시	다전공 이수시*					
전자정보공과대학	60	54	-	54	21	133	
소프트웨어융합대학	60	54	-	54	21	133	
공과대학	건축공, 화공, 환경	60	54	-	54	21	133
	건축학과(5년제)	120	120	-	99	45	163
자연과학 대학	수학과	54	45	70	45	21	133
	전자바이오물리학과, 화학과, 생활체육학과	60	54	70	54	21	133
인문사회 과학대학	정보콘텐츠학과	45	39	60	39	21	120
	국어국문학과	51	45	70	45	21	130
	영어영문학과	45	45	70	45	21	130
	산업심리학과	51	45	66	45	21	130
	미디어영상학부	45	45	70	45	21	130
정책법학 대학	동북아문화산업학부	66	45	-	45	21	130
	행정학과	45	45	60	45	30	130
	법학부	45	36	60	36	21	130
	자산관리학과	45	39	60	39	21	120
경영대학	국제학부	45	45	60	45	21	130
	경영학부	45	45	70	45	21	130
경연대학	국제통상학부	57	45	-	45	21	130

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

예) 전자공학과 학생이 수학과를 복수전공할 경우 전자공학과 전공을 필수과목 포함 54학점, 수학과 전공을 필수, 선택 구분없이 45학점을 이수함.

사. 2019학년도 입학자의 심화, 복수, 부, 복수심화 전공 선택 시 이수학점

단과대	주전공학점 (필수포함)		심화 전공 (복수심화)	복수 전공	부전공	졸업이수 학점	
	단일 전공시	다전공 이수시*					
전자정보공과대학	60	54	-	54	21	133	
소프트웨어융합대학	60	54	-	54	21	133	
공과대학	건축공, 화공, 환경	60	54	-	54	21	133
	건축학과(5년제)	120	120	-	99	45	163
자연과학대학	수학과	48	45	70	45	21	133
	전자바이오물리학과, 화학과, 생활체육학과	60	54	70	54	21	133
	정보콘텐츠학과	45	39	60	39	21	120
인문사회 과학대학	국어국문학과	51	45	70	45	21	130
	영어산업학과	45	45	70	45	21	130
	산업심리학과	51	45	66	45	21	130
	미디어커뮤니케이션학부	45	45	70	45	21	130
	동북아문화산업학부	66	45	-	45	21	130
정책법학대학	행정학과	45	45	60	45	30	130
	법학부	45	36	60	36	21	130
	자산관리학과	45	39	60	39	21	120
	국제학부	45	45	60	45	21	130
경영대학	경영학부	45	45	70	45	21	130
	국제통상학부	57	45	-	45	21	130

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

예) 전자공학과 학생이 수학과를 복수전공할 경우 전자공학과 전공을 필수과목 포함 54학점, 수학과 전공을 필수, 선택 구분없이 45학점을 이수함.

아. 2020학년도 입학자의 심화, 복수, 부, 복수심화 전공 선택 시 이수학점

단과대	주전공학점 (필수포함)		심화 전공 (복수심화)	복수 전공	부전공	졸업이수 학점	
	단일 전공시	다전공 이수시*					
전자정보공과대학	60	54	-	54	21	133	
소프트웨어융합대학	60	54	-	54	21	133	
공과대학	건축공, 화공, 환경	60	54	-	54	21	133
	건축학과(5년제)	120	120	-	99	45	163
자연과학대학	수학과	48	45	70	45	21	133
	전자바이오물리학과, 화학과, 스포츠융합과학과	60	54	70	54	21	133
	정보콘텐츠학과	45	39	60	39	21	120
인문사회 과학대학	국어국문학과	51	45	70	45	21	130
	영어산업학과	45	45	70	45	21	130
	산업심리학과	51	45	66	45	21	130
	미디어영상학부	45	45	70	45	21	130
	동북아문화산업학부	66	45	-	45	21	130
정책법학대학	행정학과	45	45	60	45	30	130
	법학부	45	36	60	36	21	130
	자산관리학과	45	39	60	39	21	120
	국제학부*	45	45	60	45	21	130
경영대학	경영학부	54	45	70	45	21	130
	국제통상학부	57	45	-	45	21	130

* 주전공 이수학점 : 다전공 이수 시 일부 학과의 경우 주전공 이수학점이 하향 조정되며, 해당 다전공에는 복수전공, 연계전공, 복수심화전공이 포함됨(부전공 제외)

예) 전자공학과 학생이 수학과를 복수전공할 경우 전자공학과 전공을 필수과목 포함 54학점, 수학과 전공을 필수, 선택 구분없이 45학점을 이수함.

* 국제학부 2020학년도 신입학자부터 심화전공, 복수전공, 연계전공, 부전공 중 하나를 반드시 이수하여야 함.(편입생, 외국인학생 제외)

6 연계전공 교육과정 안내 (2021학년도 1학기 교과과정 반영)

연계전공은 2개 이상의 학부, 학과 또는 전공, 대학원을 연계하여 이수하는 과정을 말한다.

■ 융합 S/W 연계전공

- 본 연계전공은 소프트웨어융합대학 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부의 교과과정으로 구성되어 있으며, 다양한 분야에서 컴퓨터/소프트웨어를 이용한 부가가치 창출이 이루어지는 시대에 맞춘 기본적인 소프트웨어 교육을 통해 자신의 분야와 융합한 소프트웨어 기술로 활용할 수 있는 인재양성을 목표로 함.

(삼성SW인력양성 프로그램 지원이 2021년 2월로 종료됨에 따라 소프트웨어융합대학 공통으로 개설하여 비전공자 대상으로 별도 운영하던 교과과정을 학교의 일반 연계전공과 동일하게 운영 및 교과목 편성을 변경하고자 함.)

- 융합S/W 연계전공 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 필수 과목: 3학점(융합SW프로젝트)
 - 선택 과목: 27학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수 하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 - ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 연계전공 신청 방법: 다전공(심화, 복수, 부전공, 연계 전공) 신청 기간에 인터넷 신청.
- 융합S/W연계전공 교과과정 변경현황

융합S/W연계전공 교과목(기존)	구분	참여학과 별 연계전공 교과목(변경)		
		컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부
융합SW프로젝트 컴퓨터개론및활용 디자인과공학	유지	전체공통(0000) 연계전공 교과목으로 개설		
C프로그래밍기초 컴퓨터적사고	폐지	2017학년도 신입생부터 정보영역이 필수이므로 폐지 (C프로그래밍, 컴퓨팅사고, 프로그래밍기초)		
웹프로그래밍 UI/UX설계	유사 교과목 대체		웹프로그래밍	UI/UX디자인
자료구조론		데이터구조설계	자료구조	자료구조
운영체제의이해		운영체제	운영체제	
모바일앱프로그래밍			모바일프로그래밍	모바일프로그래밍
데이터베이스기초		데이터베이스및데이터시각화	데이터베이스	데이터베이스
-	신규	객체지향프로그래밍설계	고급프로그래밍	빅데이터언어
-	추가	시스템프로그래밍	시스템소프트웨어	데이터시각화

● 교과과정 편성표

학년	학기	융합SW연계전공	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부
1	1				
	2				
2	1	■ 컴퓨터개론및활용	■ 객체지향프로그래밍설계(신규)	■ 고급프로그래밍(신규) ■ 웹프로그래밍	■ 빅데이터언어(신규)
	2	■ 디자인과공학	■ 데이터구조설계	■ 자료구조 ■ 시스템소프트웨어(신규)	■ 자료구조 ■ 모바일프로그래밍 ■ 데이터베이스
3	1		■ 시스템프로그래밍(신규)	■ 운영체제 ■ 데이터베이스	■ UX/UI디자인
	2		■ 운영체제	■ 모바일프로그래밍	
4	1	■ 융합SW프로젝트(필수)			■ 데이터시각화(신규)
	2		■ 데이터베이스및데이터시각화		

- 데이터구조설계/자료구조 중 택1만 인정
- 데이터베이스/데이터베이스및데이터시각화 중 택1만 인정
- 시스템소프트웨어/시스템프로그래밍 중 택1만 인정
- 객체지향프로그래밍설계/고급프로그래밍 중 택1만 인정

● 기타 안내사항

- 2021학년도 신규 신청 학생부터는 변경된 교과과정으로 이수하여야 함.
- 2020학년도까지 신청한 기존 이수학생은 신규 교과과정에 편성된 교과목 중 본인이 이수하지 않은 교과목으로 총 30학점(기존교과목 이수학점 포함)을 이수하여야 함.

■ 경찰학 · 범죄학 연계전공

- **경찰학 · 범죄학 연계전공**은 행정학과, 법학과, 대학원 범죄학과의 연계하여 2011학년도부터 개설되었음.
- 경찰학 · 범죄학 연계전공 : 행정학과 + 법학과 + 대학원 범죄학과(주관학과)
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 45학점 이상
 - 2) 필수 과목: 9학점(경찰학, 범죄학, 경찰연구방법론)
 - 3) 선택 과목: 36학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
 - 5) 대학원 과목은 4학년의 경우에만 수강 가능하며, 총 6학점을 초과할 수 없음.
- 연계전공 신청 방법: 다전공(심화, 복수, 부전공, 연계 전공) 신청 기간에 인터넷 신청.
- 교과과정 편성표

학년	학기	경찰학, 범죄학 연계 전공	인제대학교대학원	행정학과	법학부	대학원 범죄학과
1	1			■ 행정학개론	■ 민법총칙1	
	2				■ 민법총칙2 ■ 형법총론1	
2	1	■ 경찰학(필수) ■ 경찰인사조직론	■ 범죄와사회	■ 관료제와민주주의	■ 행정법총론 ■ 형법총론2	
	2	■ 경찰정책론 ■ 범죄학(필수) ■ 경찰연구방법론(필수)		■ 위험정책론	■ 형법각론	
3	1	■ 범죄심리학 ■ 범죄수사론			■ 형사소송법	
	2	■ 한국경찰사 ■ 범죄예방론			■ 세법 ■ 행정법각론	
4	1	■ 비교경찰론			■ 형사소송실무	■ 범죄사회학 ■ 범죄경제학
	2	■ 범죄피해자학		■ 글로벌이슈와정책(구,글로벌국가행정)		■ 범죄학의쟁점과 과제

■ 사회복지학 연계전공

- **사회복지학 연계전공**은 행정학과, 산업심리학과, 법학부, 스포츠융합과학과(생활체육학과), 상담복지정책대학원 사회복지학과가 연계하여 2011학년도부터 개설되었음.
- 사회복지학연계전공 참여학과
행정학과, 산업심리학과, 법학부, 스포츠융합과학과(생활체육학과), 상담복지정책대학원
- 지원 자격 : 2학년부부터 (1학년 두 개 학기 수료 후) 신청 가능
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계전공 신청 방법: 다전공(심화, 복수, 부전공, 연계 전공) 신청 기간에 인터넷 신청.
- 연계전공 학점

구분	2019학년도 입학생까지	2020학년도 입학생부터
본교 연계전공 취득 기준	1) 총 이수 학점 : 45학점 이상 2) 필수과목 : 10과목 30학점 3) 선택과목 : 5과목 15학점 이상	1) 총 이수 학점 : 51학점 이상 2) 필수 과목 : 17과목 51학점 (교과목 뒤에 *표시된 17과목 모두 이수) (필수 10과목 + *표시 7과목)
사회복지사 2급 취득 기준	1) 총 이수 학점 : 42학점 이상 2) 편성된 교과과정 중 *표시된 과목 중 14과목 42학점 이상 이수하여야 함 (단, 필수 10과목 30학점은 무조건 포함)	1) 총 이수 학점 : 51학점 이상 2) 편성된 교과과정 중 *표시된 과목 17과목 51학점 모두 이수하여야 함 (필수 10과목 + *표시 7과목)
공통 사항	※ 본인전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교과과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨. (단, 졸업 이수학점으로는 중복 인정하지 않음) ※ 대학원 과목은 4학년의 경우에만 수강 가능하며, 한 학기에 총 6학점을 초과할 수 없음(타 대학 학점교류 포함 한 학기에 6학점 초과 불가). ※ 사회복지사업법 개정에 따라 사회복지사 2급 자격요건을 충족하기 위한 사회복지학 전공교과목 및 이수학점이 변경되었으니 확인바람. (2020학년도 신입생부터 적용)	

● 교과과정 편성표

학년	학기	사회복지학 연계전공	행정학과	산업심리학과	법학부	스포츠융합 과학과 (생활체육학과)	상담복지대학원 사회복지학과
2	1	■ 사회복지학개론[필수]* ■ 인간행동과사회환경[필수]*	■ 정책학			■ 스포츠사회학	
	2	■ 지역사회복지론[필수]* ■ 사회복지실천론[필수]*	■ 사회복지정책론[필수]*				
3	1	■ 청소년복지론* ■ 사회복지행정론[필수]* ■ 자원봉사론* (계절수업)			■ 노동법	■ 운동발달 및 특수체육 (학기변경)	
	2	■ 노인복지론* ■ 사회복지실천기술론[필수]* ■ 사회복지프로그램 개발과평가* (계절수업)	■ 비영리섹터와사회적경제	■ 상담이론과 실제	■ 가족법		
4	1	■ 장애인복지론*					■ 사회복지현장실습 [필수]*(1학기/2학기) ■ 사회복지조사론[필수]* ■ 아래3과목 중 택1* 【사회복지윤리와철학 / 사회복지지도감독론 / 정신건강론】
	2	■ 사례관리론*		■ 가족상담			■ 사회복지법제와실천 [필수]* (구, 사회복지법제론)

■ OTT 미디어 프로듀싱(OTT Media Producing)연계전공

- 교육목적
 - 1) 미디어 흐름을 선도하는 '선구적' 인재 양성
 - 2) 기획능력, 제작능력을 겸비한 '통합형' 인재 양성
 - 3) 산학 연계된 실용적인 교육을 통한 '맞춤형' 인재 양성
- 교육목표
 - 1) 실무에 능하고 현장에 강한 인재를 육성하는 교육
 - 2) OTT 콘텐츠기획, 플랫폼, 유통구조 등 전반적인 OTT 산업의 실무적인 이해
 - 3) 현장의 전문 교수진 확보로 전문화된 교육
 - 4) 학부간 융합, 산업계와 연계된 효율적 교육
- OTT 미디어 프로듀싱 연계전공 참여학과
미디어커뮤니케이션학부, 동북아문화산업학부
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 선택 과목: 30학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 3) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 15학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	OTT미디어프로듀싱	미디어커뮤니케이션학부 (미디어영상학부)	동북아문화산업학부
1	1			■ 사진영상제작실습
	2		■ 인터랙티브커뮤니케이션개론 (구, 디지털미디어개론)	
2	1	■ OTT컨텐츠기획		
	2	■ OTT컨텐츠제작[신설]	■ 모션그래픽이론및실습 (구, 디지털영상프로덕션)	■ 브랜드기획제작실습 ■ 한국영화문화론(구,한국영상문화론) ■ 일본영상문화론
3	1		■ 디지털마케팅크리에이티브 (구, 디지털마케팅) ■ 실감미디어콘텐츠개발[학기변경] (구, 디지털미디어콘텐츠개발)	■ 스토리텔링과매체변용 ■ 일본서사와문화원형
	2	■ 영상문법 ■ 미디어스타트업비즈니스 (구, MCN비즈니스전략)	■ 비주얼스토리텔링 (구, 디지털콘텐츠스토리텔링)	■ 현대문화이론
4	1	■ OTT플랫폼전략 (구, 채널운영전략)		■ 문화비평연습
	2	■ 미디어스타트업워크샵[신설] ■ 창업	■ 포트폴리오워크샵	

- * 창업(개인 창업 후 유튜브, 페이스북, 아프리카TV, 왓캐스트 채널 개설)으로 15학점(전선(6), 일선(9)) 인정가능, 산학협력단 창업장소 제공(창업친화적 학사제도)
- * 기존 여름계절학기 'OTT컨텐츠제작' 교과목 수강생은 3학점을 인정함.
(2021학년도 부터는 계절학기 개설되지 않음)

■ **건설금융(Construction Project Financing)연계전공**

- 교육목적 : 건축/건설에 대한 기본 지식과 함께 회계/재무 지식, 법률 지식, 그리고 금융지식을 겸비한 인재 양성
- 교육목표 : 프로젝트 파이낸싱 전문가 양성을 목표로 이공계 및 인문사회계 학생들의 건설사, 금융사, 부동산개발사 등 다양한 분야로의 사회진출을 유도하여 취업률을 제고하는 것을 목표로 함.
- 건설금융 연계전공 참여학과
건축공학과, 경영학부, 법학부
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 36학점 이상
2) 필수 과목 : 12 점(민법총칙1, 회계원리, 일반구조, 재무관리)
3) 선택 과목 : 24학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	건설금융	건축공학과	경영학부	법학부
1	1			■ 회계원리(필수)	■ 민법총칙1(필수)
	2				■ 민법총칙2
2	1		■ 일반구조(필수)	■ 원가회계 ■ 마케팅	
	2			■ 재무관리(필수)	■ 채권각론
3	1		■ 건축경제	■ 경영전략	■ 민사소송법 ■ 민사집행법 ■ 국제계약법
	2		■ 건설경영개론 ■ 건축공정관리	■ 기업재무론	
4	1	■ 프로젝트파이낸싱	■ 프로젝트설계	■ 사업과금융	
	2				

■ **공인노무사서비스(Human Resources and Labor Relations)연계전공**

- 교육목적 : 학생들의 공인노무사 자격증 취득을 돕고, 향후 인사노무 전문가로서 취업하여 활동할 수 있는 역량을 증진시키고자 함.
- 교육목표 : 공인노무사 1,2차 수험과목 위주로 연계·융합전공 프로그램을 구성하여, 학생들의 공인노무사 합격률을 높이고, 취업률을 제고하며, 본교 출신 노무사가 관련 업계의 주류가 되는 것을 목표로 함.
- 공인노무사서비스 연계전공 참여학과
경영학부, 법학부, 국제통상학부
- 지원 자격 : 1학년 2학기(1학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 33학점 이상
2) 필수 과목 : 15학점(노동법, 미시경제학, 노동법2, 인적자원관리, 행정구제법)
3) 선택 과목 : 18학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	공인노무사서비스	경영학부	법학부	국제통상학부
1	1			■ 민법총칙1	■ 글로벌경제의이해 (구,세계경제의이해) (구,국제경제의이해) [교과목명칭변경]
	2	■ 공인노무사입문	■ 경영학의이해	■ 민법총칙2	
2	1			■ 채권총론	■ 미시경제학(필수) ■ 거시경제학
	2	■ 노동법2(필수)	■ 조직행동	■ 채권각론 ■ 행정구제법(필수)	
3	1		■ 노사관계	■ 노동법(필수) ■ 민사소송법	
	2	■ 노동경제학	■ 인적자원관리(필수)		
4	1				■ 화폐금융론
	2			■ 조직어론[폐지] : 기존이수자 인정	

■ 리더십코칭(Leadership Coaching)연계전공

- 교육목적 : 학생들의 리더십 역량 증진과 리더십 개발 코치로서 활동할 수 있는 코칭 역량을 증진시키고자 함.
- 교육목표 : 학생들에게 졸업후 사회의 각 조직에서 리더로 성장하기 위해 필요한 리더십 역량을 향상시키는 동시에 기업에서 관리자의 리더십 역량 향상을 위한 경영학적 지식의 습득과 프로그램 개발 및 코칭 역량을 향상시키는 리더십 개발 코치를 양성하는 것을 목표로 함.
- 리더십코칭 연계전공 참여학과
경영학부, 산업심리학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 30학점 이상
2) 선택 과목 : 30학점(교과목 편성표 참조) 이상
3) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 15학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음

• 교과과정 편성표

학년	학기	리더십코칭	산업심리학과	경영학부
1	1			■경영학의이해(1,2학기 개설)
	2			
2	1			■마케팅(1,2학기 개설)[추가]
	2		■조직심리학 ■사회심리학 [추가]	■조직행동(1,2학기 개설)
3	1		■코칭심리	■조직문화와리더십
	2		■리더십코칭	■경영전략 ■인적자원관리 ■비즈니스와사회적공헌
4	1	■코칭실습및슈퍼비전 [학과에서 이관]	■성격심리 ■인사평가와성과관리 [추가]	■비즈니스아이템발견
	2	■행동변화코칭 [학과에서 이관]	■심리검사	■조직아픈 [폐지] : 기존이수자 인정 ■조직관인간관계 [추가]

- 특정학과 교과목을 최소 12학점(4개 교과목) 이상 이수하여야 함
⇒ 2021학년도 1학기 신규 신청자부터 적용함

■ 한국어 지능 정보 연계 전공(2019학년도 2학기부터 신청불가)

- 교육 목적 : 국어학과 컴퓨터 소프트웨어를 융합하여 한국어 정보 처리 능력을 갖춘 인재 배양
1) 국어 정보 처리를 위한 한국어 지식 함양
2) 국어 정보 처리를 위한 소프트웨어 지식 함양
3) 국어 지능 정보 처리 전문가 양성
- 교육 목표 : 한국어 지능 정보 연계 전공은 한국어를 기반으로 한 지능 정보 처리 능력을 갖춘 인재를 양성하는 것을 목표로 한다. 이를 위해 한국어에 대한 기본 지식과 소프트웨어에 대한 기본 지식을 가르치는 것은 물론 인공 지능 기반의 한국어 자연어 처리를 비롯한 지능 정보 처리 관련 업체가 요구하는 능력을 창조적으로 발휘할 수 있는 융합 능력을 키우는 것을 목표로 한다.
- 한국어 지능 정보 연계 전공 참여 학과
국어국문학과, 컴퓨터 소프트웨어학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 36학점 이상
2) 필수 과목 : 6학점(국어 문법의 이해, 객체지향프로그래밍)
3) 선택 과목 : 30학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계 전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	한국어지능정보	국어국문학과	소프트웨어학부
2	1	■국어음성학	■국어학의이해	■이산구조 ■고급프로그래밍 ■리눅스활용실습 (구,소프트웨어실습1)
	2		■국어음운의이해 ■국어문법의이해(필수)	■객체지향프로그래밍(필수) (구,프로그래밍언어) ■자료구조
3	1		■국어문장구조의이해	
	2	■전산언어학개론	■국어의미의이해	■인공지능
4	1			■컴파일러
	2	■자연언어처리	■국어정보처리종합실개 [폐지] : 기존 이수자 인정	

■ 과학상상 미디어 창작 연계전공

- 교육목적 : 자연과학과 인문학을 융합한 상상력 표현 교육 함양
- 교육목표
 - 1) 자연과학과 인문학을 융합한 상상력 표현 교육 함양
 - 2) 자연과학적 상상력과 인문학을 융합한 문학 및 문화 콘텐츠 기획 생산을 담당하는 전문가 배출
 - 3) 글로벌 시대에 능동적으로 대응하는 문화 전문가 양성
 - 4) 과거-현재-미래를 통합적으로 성찰·생성·발견하는 새로운 인문학 정립
- 교육과정 특징 : '과학상상 미디어 창작' 전공은 기존 문예창작학과 국어국문학에서 적극적으로 다루기 힘든 자연과학의 영역과 융합함으로써 수학과 자연과학을 기반으로 하는 상상력에 기반한 첨단 문화콘텐츠와 문학 작품을 창작 및 기획하는 것을 교육의 목적으로 함.
- 과학상상 미디어 창작 연계전공 참여학과
 - 국어국문학과, 수학과, 정보콘텐츠학과, 동북아문화산업학부
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점 : 36학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 5과목 15학점
(생명과우주, 과학미디어창작실습, 과학미디어작법실습, 문학개론, 문예창작연습)
 - 3) 선택 과목 : 21학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	과학미디어창작 연계전공	국어국문학과	수학과	정보콘텐츠학과	동북아 문화산업학부
1	1		■문학개론(필수)	■기초통계학		
	2					
2	1		■비평이론과실제	■이산수학		■ 미디어 콘텐츠기 초실습
	2	■생명과우주(필수)	■구비문학론			
3	1		■현대소설론		■디지털스토리텔링	
	2	■과학문화사[폐지]	■현대시론			
4	1	■과학미디어창작 실습(필수)[학기변경]	■문예창작연습(필수)	■수학사		
	2	■과학미디어작법 실습(필수) [신설]		■현대수학의이해		

■ 융합게임 콘텐츠 연계전공

- 교육목적 : 수학과 인문학을 융합한 게임 디자인 인력양성
- 교육목표
 - 1) 게임과 인문학을 융합한 상상력 표현 교육 제고
 - 2) 인문학(국문)적, 수학적, 디자인적, 창의적 사고를 융합하는 다학제적 융합 콘텐츠 및 게임 제작 전문 교육
 - 3) 문화융성의 글로벌 시대에 능동적으로 대응하는 전문가 양성
 - 4) 사이버 시대를 주도하는 인문, 과학 융합 콘텐츠학의 정립
- 교육과정 특징
 - '융합게임콘텐츠' 전공은 기존 국어국문학에서 다루고 있는 서사 문학의 이론적 기반과 수학적 게임 콘텐츠의 설계 능력을 융합하여 상상력과 창의력의 결합체인 게임콘텐츠를 제작하는 이론적 배경과 실무적인 역량을 배양함. 이를 통해 문화 콘텐츠와 문학작품을 창작 및 기획하고, 수학적 기반으로 분석/설계하여 게임 콘텐츠 제작능력을 학습하여 산업계가 요구하는 인력 수요를 창출, 게임 및 콘텐츠업계 취창업을 목적으로 함.
- 융합게임 콘텐츠 전공 참여학과
 - 국어국문학과, 수학과, 정보콘텐츠학과(정보콘텐츠대학원 게임학과)
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 36학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 3과목 9학점(문학개론, 디자인의이해, 게임디자인)
 - 3) 선택 과목 : 27학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	국어국문학과	수학과	정보콘텐츠학과 (정보콘텐츠대학원 게임학과)
1	1	■문학개론(필수)		
	2		■계산수학및프로그래밍	
2	1			■디자인의이해(필수)
	2	■우리의옛이야기문학		■게임학의이해 ■프로그래밍언어1
3	1	■현대소설론 ■출판종합설계기획및미디어현장실습[학기변경]		■디지털스토리텔링
	2		■확률론개론	
4	1		■수학사	■객체지향프로그래밍(학부) ※대학원 과목 ■게임프로그래밍
	2			■게임디자인(학부)(필수) ■게임시나리오 ■게임기획

■ 방위사업 연계전공

- 교육목적 : 미래의 성장동력인 방위사업에 대한 기본지식과 함께 국제통상, 경영, 국제법무 관련 포괄적인 전문지식을 겸비한 융합적 인재 양성
- 교육목표 : 방위사업과 밀접한 관련이 있는 학과의 학생들이 자신들의 전공과 방위사업학의 연계를 통해 전문성을 확보함으로써 진로 선택의 폭 확대 및 취업률 제고를 도모함.
- 교육과정 특징 : 방위력개선사업 관련 경영학부 전공과목, 국내외 군수품 조달 및 수출 관련 국제통상학부 전공과목, 국제거래 및 국제계약 관련 법학부 전공과목을 대학원 방위사업학과 전공과목과 연계·융합함.
- 방위사업 연계전공 참여학과
국제통상학부, 경영학부, 법학부, 대학원 방위사업학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점 : 36학점 이상
2) 필수 과목 : 4과목 12학점(방위사업개론, 국방계약관리, 방산시장조사실습, 무역상무)
3) 선택 과목 : 24학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	방위사업 연계전공	국제통상학부	경영학부	법학부
2	1		■ 무역상무(필수)	■ 경영과학 ■ 경영통계분석	■ 채권총론
	2		■ 무역영어	■ 생산운영관리	
3	1		■ 비즈니스협상론 ■ 국제물류관리론 (구, 국제물류론)		■ 국제계약법
	2	■ 방위사업개론(필수)	■ 전시기획및바이어상담실습 [학기변경]	■ SCM	■ 국제거래법 ■ 영문계약실무크리닉
4	1	■ 국방계약관리(필수)	■ 캡스톤설계국제통상실습 (구, 무역시물레이션) (구, 동북아무역시물레이션) [교과목명변경]	■ 기술혁신관리	
	2	■ 방산시장조사실습 (필수)	■ 국제계약과분쟁해결	■ 프로젝트관리론	

■ 정보보호 연계전공

- 교육목적
기업(은행), 정부와 연구기관 등 정보를 생산 보관하는 단체들은 컴퓨터와 인터넷을 이용하여 정보의 처리 및 통신을 수행할때 해킹으로 정보의 유출, 도용, 사기 및 프라이버시 침해 등 불법적 행위로 인한 피해는 심각할 수밖에 없다. 오늘날 강력한 정보보호는 기술적, 행정적, 법률적 뒷받침을 받아서 기업/정부/단체의 전 분야에서 정보보호 관련 지식을 체계적으로 갖춘 보안전문가를 필요로 하게 되었다. 이런 전문가 양성이 교육목적이다.
- 교육목표
정보보호는 다양한 분야의 전문적 지식을 갖춘 전문가를 필요로 한다, 이를 위해 정보의 처리와 통신기술, 정보 암호기술, 기업정보 분석과 분류기술, 정보보호 관리체계 구축기술, IT 재난관리, 국가적 보안체계구축과 기밀보호방안, 사이버범죄와 인터넷 해킹방지법 등 네트워크, 인터넷, 암호학, 법학, 기업정보보호, 정보기술 재난관리 등 통합적 교육을 목표로 한다.
- 교육과정 특징
본 정보보호 전공은 경영학, 행정학, 수학적 기반의 암호학, 컴퓨터와 네트워크 보호방안, 그리고 법률적 지원과 제도적 방안까지 총체적 분야 전 과정을 교육한다. 특별히 정보보호 분야의 핵심 대상인 컴퓨터와 네트워크 보안, 암호화 기술, 기업정보보호를 융합하는 교육이 특징이다. 주요 교육 대상은 가장 광범위한 기업이다.
- 정보보호 연계전공 참여학과
경영학부, 법학부, 정보콘텐츠학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점 : 36학점 이상
2) 필수 과목 : 3과목 9학점(프로그램구조론, 네트워크해킹과보안, 시스템해킹과보안)
3) 선택 과목 : 27학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 교과과정 편성표

학년	학기	정보보호연계전공	경영학부	법학부	정보콘텐츠학과
1	1				
	2				■ 정보보안개론
2	1				■ 암호학개론(구, 암호이론)
	2		■ 인터넷기본기술 ■ 프로그램구조론(필수)		■ 네트워크해킹과보안 (필수)
3	1	■ 산업보안경영관리		■ 정보통신법개론	■ 전자상거래보안
	2		■ 정보화전략	■ 인공지능과법 (구, 인터넷법이론과실무) [교과목명변경]	■ 시스템해킹과보안(필수)
4	1	■ IT재난관리	■ 기업정보보안		■ 사이버포렌식실습 (구, 전공실습1)
	2			■ 데이터법이론과실무 (구, 정보보호법이론과실무) [교과목명변경]	

■ 금융공학 및 핀테크 연계전공

● 교육목적

핀테크시대는 금융인력으로 하여금 금융에 관한 지식은 물론이고 수리적 문제 해결 능력, 그리고 정보처리, 전산 등의 컴퓨터공학에 대한 능력을 갖추 것을 요구한다. 본 연계·융합전공 프로그램은 핀테크시대의 금융인력 양성을 위해 필요한 교과 과정을 제공할 목적으로 개설된다.

● 교육목표

- 1) 금융과 ICT가 융합된 교육프로그램을 제공하여 본 연계·융합전공 프로그램을 이수한 학생들이 금융 기술(FinTech) 전문가로 성장할 수 있는 토대를 마련한다. 세부적으로는 경제학, 재무, 금융공학, 데이터 분석, 보안 등에 관한 교과 과정을 제공한다.
- 2) 이공계 및 인문사회계 학생들이 은행, 증권을 비롯한 금융업계, IT업계 등 다양한 분야로 진출할 수 있는 소양을 갖추도록 함으로써 경쟁력을 제고하고자 한다. 이를 통해 학생들의 진로 탐색에 있어 새로운 옵션을 제시하여 궁극적으로는 취업률 향상에 기여하는 것을 목표로 한다.

● 교육과정 특징

- 1) 핀테크시대를 맞이한 금융 산업은 전통적인 재무이론은 물론이고, 파생상품가격결정이론의 발전과 더불어 급속도로 발전해 온 금융공학에 대한 지식, 방대한 데이터를 효율적으로 관리하고 분석할 수 있는 능력, 그리고 금융시스템의 안정적인 유지를 위한 보안 등에 대한 능력을 가진 인재를 필요로 한다. 본 연계전공은 경영학과 재무전공 교수, 국제통상학부 경제학전공 교수, 수학과 금융수학전공 교수, 그리고 컴퓨터정보공학부의 기계학습/보안전공 교수들이 근래의 금융 산업 트렌드에 부합하는 금융인력 양성에 필요한 교과과정을 다양하고 전문적으로 제공할 수 있다는 장점을 가지고 있다.
- 2) 전 세계적으로 급성장하고 있는 핀테크 분야에 발 빠르게 대응하여 산업이 요구하는 수요자 중심의 인재를 양성할 수 있다.
- 3) 모바일, 소셜 네트워크, 빅데이터 등 최신 ICT 기술을 이용하여 급속히 발전하고 있는 금융 서비스를 지속적으로 제공할 수 있는 인재를 양성할 수 있다.

● 금융공학 및 핀테크 연계전공 참여학과

경영학부, 국제통상학부, 수학과, 컴퓨터정보공학부

● 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자

※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함

● 연계 전공 학점

- 1) 총 이수 학점 : 45학점 이상
- 2) 필수 과목 : 5과목 15학점(재무관리, 금융론, 파생금융상품론, 시계열분석, 금융수학개론)
- 3) 선택 과목 : 30학점(교과목 편성표 참조) 이상
- 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음

● 교과과정 편성표

학 년	학 기	금융공학및핀테크 연계전공	경영학부	국제통상학부	수학과	컴퓨터정보공학부
1	1					
	2		■ 회계원리		■ 계산수학및프로그래밍	■ 고급C프로그래밍
2	1			■ 미시경제학 ■ 거시경제학	■ 상미분방정식론	■ 경제학프로그래밍 설계 (구, 고급프로그래밍설계)
	2		■ 재무관리(필수) ■ 재무회계		■ 수치해석 I	■ 데이터구조설계
3	1	■ 정보보호론	■ 증권투자론	■ 경제계량분석		■ 신호및시스템
	2	■ 시계열분석(필수)	■ 파생금융상품론 (필수)	■ 외환시장론	■ 확률론개론 ■ 편미분방정식론	■ 디지털신호처리 ■ 알고리즘
4	1		■ 가치평가론	■ 화폐금융론(필수)	■ 수리통계학 ■ 금융수학개론(필수)	■ 머신러닝
	2		■ 핀테크스타트업		■ 금융수학특론	■ 데이터베이스 및 데이터시각화 (구, 데이터베이스 및 응용) [교과목명변경]

■ 언어 빅데이터 연계전공

- **교육목적**
: 4차 산업혁명 시대에 국제어의 위상을 지닌 영어에 대한 언어적 지식과 컴퓨터 소프트웨어의 공학적 지식을 연계하고 융합한다.
- **교육목표**
: 언어 빅데이터와 관련한 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 언어기반 산업 인재를 육성한다.
- **교육과정 특징**
본 교육과정은 위와 같은 교육 목적과 목표를 위해 영어영문학과와 정보융합학부의 교과과정으로 편성된 <언어 빅데이터 연계전공> 교과과정 중 36학점을 이수해야 한다.
- **언어 빅데이터 연계전공 참여학과**
영어산업학과(영어영문학과), 정보융합학부
- **지원 자격** : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- **연계 전공 학점**
1) 총 이수 학점: 36학점 이상
2) 필수 과목 : 5과목 15학점(AI수학, 텍스트및오피니언마이닝,코퍼스영어학,기계번역과딥러닝, 빅데이터자연어처리)
3) 선택 과목 : 21학점(교과목 편성표 참조) 이상
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- **교과과정 편성표**

학년	학기	언어빅데이터연계전공	영어산업학과 (영어영문학과)	정보융합학부
1	1			
	2			
2	1		<ul style="list-style-type: none"> ■ 영어학입문 ■ 음성학및발음지도 	<ul style="list-style-type: none"> ■ AI수학(필수)[신설] ■ 객체지향프로그래밍
	2		<ul style="list-style-type: none"> ■ 영어어휘지도 (구, 어휘형태론과어휘지도) ■ 영한대조분석구, 영어학세미나 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 통계적응용(필수) [폐지] ■ 데이터베이스 [학년학기변경]
3	1	<ul style="list-style-type: none"> ■ 빅데이터자연어처리(필수) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 번역실습 ■ 문장구조분석 (구, 영어와언어과학) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 텍스트및오피니언마이닝(필수) ■ 데이터마이닝 (구, 데이터마이닝분석) [교과목명변경]
	2	<ul style="list-style-type: none"> ■ 기계번역과딥러닝(필수) (구, 기계번역과포스트에디팅) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 코퍼스영어학(필수) ■ 현대영문법특강 (구, 영문법2) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 빅데이터처리및응용
4	1			<ul style="list-style-type: none"> ■ 기계학습
	2			<ul style="list-style-type: none"> ■ 빅데이터기획분석론 ■ ICT융합전략

■ 실감 미디어 연계전공

- **교육목적**
1) 가상/증강현실 등 차세대 실감 미디어를 선도하는 '선구적' 인재 양성
2) 소프트웨어 기술과 미디어 제작 능력을 겸비한 '통합형' 인재 양성
3) 산학 연계된 실용적인 교육을 통한 '맞춤형' 인재 양성
- **교육목표**
1) SW와 미디어 분야의 기초부터 응용까지 포괄하는 내실 있는 교육과정
2) 실감 미디어 관련 SW, 미디어, UX/UI, 디자인의 융합형 교육
3) 학부 교수와 산업체 전문가가 함께 하는 전문화된 교육
4) 산업체 연계 SW프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있는 실무형 교육
- **교육과정 특징**
1) 4차 산업혁명을 선도하는 VR/AR 전문가를 양성하는 미래형 교육 프로그램
2) 소프트웨어와 디자인, 인문학이 결합된 융합형 교육 프로그램
3) 산업체로부터 수요를 받아 융합 SW프로젝트를 수행하는 실무형 교육 프로그램
4) VR/AR 특성화실험실, 첨단 영상 실습장비 등을 활용한 체험형 교육환경 제공
5) 국가인적자원개발센터의 VR/AR 콘텐츠 전문가 양성과정(6학점) 이수 기회를 제공하여 높은 품질의 차세대 콘텐츠를 제작
6) SW중심대학사업을 통하여 우수 학생에게 장학금, 해외연수 등의 혜택 제공
- **실감 미디어 연계전공 참여학과**
소프트웨어학부, 미디어커뮤니케이션학부(미디어영상학부)
- **지원 자격** : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함

● 연계 전공 학점

- 1) 총 이수 학점 : 30학점 이상
- 2) 필수 과목 : 1과목 3학점(융합SW프로젝트)
- 3) 선택 과목 : 27학점(교과목 편성표 참조) 이상
- 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음

● 교과과정 편성표

학년	학기	실감미디어 연계전공	소프트웨어학부	미디어커뮤니케이션학부 (미디어영상학부)
1	1			
	2			■ 인터랙티브커뮤니케이션개론 (구,디지털미디어개론)
2	1	■ 기초그래픽디자인 [신설]	■ 웹프로그래밍 (구,인터넷프로그래밍) ■ 고급프로그래밍	■ 컴퓨터그래픽디자인 [폐지] (구,인터랙티브미디어디자인) ■ 디지털영상촬영및편집 (구,디지털영상이론및기획) ■ HCI와UX평가 (구,HCI와디지털미디어분석)
	2	■ 컨셉아트웍디자인 [학년변경]	■ 자료구조 ■ 객체지향프로그래밍 (구, 프로그래밍언어)	■ APP디자인 [폐지] (구,UX/UI디자인) ■ 실감미디어론 ■ 모션그래픽이론및실습 (구,디지털영상프로덕션)
3	1	■ UX/UI디자인이론및실습 [신설]	■ 휴먼컴퓨터인터페이스	■ 인포그래픽디자인 [폐지] (구,디지털콘텐츠추진리포트) ■ UX/UI기획및제작 (UX/UI디자인프로세스) ■ 실감미디어콘텐츠개발 (구,디지털미디어콘텐츠개발) [학기변경]
	2	■ 3D콘텐츠프로그래밍	■ 모바일 프로그래밍 (구,임베디드운영체제)	■ 비주얼스토리텔링 (구,디지털콘텐츠스토리텔링)
4	1	■ 융합SW프로젝트(필수)		
	2		■ 혼합현실(구,가상현실) ■ 게임프로그래밍(학년제과목) [폐지]	■ 포트폴리오워크샵

■ 사물인터넷 연계전공

● 교육목적

: 지속적으로 성장하는 사물인터넷 분야의 실질적 인재를 양성하기 위해 사물인터넷 분야의 핵심 기술인 디바이스, 네트워크와 통신, 소프트웨어, 플랫폼 등의 지식을 연계한다.

● 교육목표

: 사물인터넷 관련 기초기술에서 응용기술까지 이론과 실무 능력을 고루 갖추고, 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 사물인터넷 산업 인재를 육성한다.

● 교육과정 특징

1. 사물인터넷의 핵심 기술을 다루는 컴퓨터정보공학부, 전자통신공학과의 교과과정으로 구성
2. 사물인터넷 특성화실현실 및 첨단 기자재 등의 교육환경 제공
3. 산업체 수요 기반의 융합SW프로젝트 수행 의무화
4. SW중심대학사업을 통해 우수 학생들에게 장학금 지급 및 해외연수 기회 제공

● 사물인터넷 연계전공 참여학과

컴퓨터정보공학부, 전자통신공학과

● 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자

※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함

● 연계 전공 학점

- 1) 총 이수 학점 : 30학점 이상
- 2) 필수 과목 : 1과목 3학점(융합SW프로젝트)
- 3) 선택 과목 : 27학점(교과목 편성표 참조) 이상
- 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- 5) 동일 교과목이 두 학과에 개설되어 있고 본 소속 학과 교과목 수강이 가능한 경우, 소속 학과의 교과목을 이수하는 것을 원칙으로 함.(동일 교과목 : 신호및시스템, 디지털신호처리, 컴퓨터네트워크, 운영체제, 마이크로프로세서)

● 교과과정 편성표

학년	학기	사물인터넷 연계전공	컴퓨터정보공학부	전자통신공학과
2	1		■ 객체지향프로그래밍설계 (구,고급프로그래밍설계)	■ 디지털공학
	2		■ 데이터구조설계	■ 객체지향프로그래밍 ■ 신호및시스템
3	1		■ 신호및시스템 ■ 시스템프로그래밍 ■ 컴퓨터네트워크	■ 자료구조및알고리즘
	2		■ 운영체제 ■ 마이크로프로세서 ■ 디지털신호처리	■ 운영체제 ■ 마이크로프로세서 ■ 컴퓨터네트워크 ■ 디지털통신
4	1	■ 융합SW프로젝트(필수) (소프트웨어융합대학 개설)	■ 임베디드시스템S/W설계	■ 영상신호처리
	2	■ 바이오컴퓨팅 ■ IoT시스템보안	■ 지능IoT특론(구, IoT특론) [교과목명변경]	■ 멀티미디어공학

■ **영어정보콘텐츠 연계전공 (2019학년도 1학기 신설 연계전공)**

- **교육목적**
: 전문지식과 정보기술을 겸비한 미래형 창의 인재 양성
- **교육목표**
: 영어영문학의 방대하고 깊이 있는 콘텐츠 리소스를 발굴하고 정보콘텐츠로 개발하여 교육과 산업에 활용할 수 있는 인재의 양성
- **영어정보콘텐츠 연계전공 참여학과**
영어산업학과(영어영문학과), 정보콘텐츠학과
- **지원 자격** : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- **연계 전공 학점**
 - 1) 총 이수 학점: 45학점 이상
 - 2) 필수 과목 :15학점(문화와콘텐츠의이해, 정보보안개론, 영어산업입문, 영문학개론, 영어학입문)
 - 2) 선택 과목: 30학점(교과목 편성표 참조) 이상
 - 3) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- **교과과정 편성표**

학년	학기	영어산업학과 (영어영문학과)	정보콘텐츠학과
1	1	■영어산업입문(필수)	■문화콘텐츠의이해(필수)
	2	■영미문화과사회읽기	■정보보안개론(구,정보학개론)(필수)
2	1	■영어학입문(필수) ■영문학개론(필수)	■지식정보콘텐츠
	2	■영화와영미문화 ■언어습득(구,언어습득과영어교육) ■영어와통계(구, 영어평가와통계) [교과목명변경/학년변경]	■프로그래밍언어1 ■게임학의이해
3	1	■영어교육프로그램개발 ■문장구조분석	■콘텐츠기획개론 ■디지털스토리텔링
	2	■영미드라마와실용영어 ■영어교재론	■스마트기술학(구,콘텐츠기술학) ■콘텐츠영상처리
4	1	■영문학과스토리텔링 ■셰익스피어산업	■컴퓨터그래픽스2 ■콘텐츠산업마케팅 ■실무프로젝트1
	2	■세계의영어	■게임디자인 ■모바일앱기획및제작 ■실무프로젝트2

■ **스포츠빅데이터 연계전공 (2019학년도 1학기 신설 연계전공)**

- **교육목적**
스포츠 현장에서 수집되는 다양한 정형/비정형 데이터 처리·분석 시 필요한 이론 및 현장 적용 능력 학습을 통해 스포츠 빅데이터 활용 능력을 배양함.
- **교육목표**
스포츠 현장에서 수집되는 다양한 정형/비정형 데이터에 대한 수집-저장-처리-분석-시각화 단계에 필요한 빅데이터 처리/분석 방법론 및 기술, 빅데이터 처리/분석 시스템 구현에 필요한 IT/프로그래밍 기술 등의 기본적인 역량과 이를 다양한 스포츠 현장에 적용할 수 있는 실무 능력 및 글로벌 경쟁력을 갖춘 스포츠 빅데이터 전문 인력을 양성함.
- **스포츠빅데이터 연계전공 참여학과**
스포츠융합과학과(생활체육학과), 정보융합학부
- **지원 자격** : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- **연계 전공 학점**
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 15학점(스포츠빅데이터분석,스포츠정보,종합설계방식을적용한체육연구방법 산학협력캡스톤설계1,산학협력캡스톤설계2)
 - 3) 선택 과목 : 15학점(교과목 편성표 참조)
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
- **교과과정 편성표**

학년	학기	스포츠융합과학과 (생활체육학과)	정보융합학부
2	1	■스포츠빅데이터분석(필수)	■빅데이터언어 ■AI수학[신설]
	2	■스포츠정보(필수)	■통계학응용 [폐지] ■데이터베이스 [학년,학기변경]
3	1	■체육측정평가	■텍스트및오피니언마이닝 ■데이터마이닝 [학기변경] (구, 데이터마이닝분석)
	2	■종합설계방식을적용한체육연구방법(필수) [학기변경]	■빅데이터처리및응용
4	1		■산학협력캡스톤설계1(구,캡스톤설계1)(필수)
	2	■스포츠생체역학 [폐지]	■산학협력캡스톤설계2(구,캡스톤설계2)(필수)

■ 엔터테인먼트경영연계전공 (2019학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
엔터테인먼트 전문지식과 경영마인드를 갖춘 융합형 인재 양성
- 교육목표
1) 엔터테인먼트 기술, 콘텐츠 및 서비스에 관한 전문지식 학습
2) 소비자, 시장, BM(Business Model)에 대한 이해와 분석능력 함양
3) 엔터테인먼트 기업이 요구하는 4C(Communication, Creativity, Critical thinking, Collaboration) 역량 배양
- 엔터테인먼트경영 연계전공 참여학과
미디어커뮤니케이션학부(미디어영상학부), 경영학부
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 36학점 이상
2) 선택 과목 : 36학점(필수과목 없음)
3) 특정학부 교과목은 최대 18학점까지만 인정(엔터테인먼트경영 연계전공 제외)
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음

• 교과과정 편성표

학년	학기	엔터테인먼트경영	미디어커뮤니케이션학부	경영학부
1	1			
	2		■ 방송영상론(구, 방송론) ■ 인터랙티브커뮤니케이션개론(구, 디지털미디어개론)	■ 경영학의이해
2	1		■ 대중영화의이해 ■ 커뮤니케이션과혁신 ■ 미래시나리오전략기획 ■ 넷지커뮤니케이션(구, 전략적커뮤니케이션외와의적캠페이너) [교과목명변경]	■ 마케팅 ■ 조직행동
	2		■ 엔터테인먼트산업 ■ 실감미디어론 ■ 논픽션미디어의이해	■ 비즈니스데이터분석
3	1		■ 미디어기업과혁신 ■ 미디어문화론	■ 경영전략 ■ 유통관리
	2	■ 엔터테인먼트와팬덤 ■ 글로벌K엔터테인먼트		■ 마케팅조사 ■ 서비스마케팅 ■ 인적자원관리 ■ 국제경영
4	1		■ 엔터테인먼트기획세미나	■ 혁신제품의사업화마케팅 ■ 비즈니스아이템발견
	2			■ 브랜드관리 ■ 벤처경영

■ AIoT 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 사물지능 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 사물지능과 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- AIoT 연계전공 참여학과
※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 30학점 이상
2) 필수 과목 : 9학점(오픈소스소프트웨어, IoT특론, 사물인터넷)
3) 선택 과목 : 21학점(교과목 편성표 참조)
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
5) 동일 교과목이 여러 학과에 개설되어 있고 본 소속 학과 교과목 수강이 가능한 경우, 소속 학과의 교과목을 이수하는 것을 원칙으로 함.(동일 교과목 : 컴퓨터네트워크)
6) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
※ 총 6학점을 초과할 수 없음

• 교과과정 편성표

학년	학기	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부	일반대학원	
					컴퓨터공학과	컴퓨터과학과
1	1					
	2	■ 고급C프로그래밍				
2	1			■ 컴퓨터네트워크 [학기변경]	■ 차세대네트워크 특론	■ 유비쿼터스네트워크 ■ 사물인터넷(필수)
	2	■ 데이터구조설계	■ 시스템소프트웨어	■ 오픈소스소프트웨어(필수) [학기변경]	■ 무선통신시스템 ■ 무선이동네트워크	
3	1	■ 컴퓨터네트워크	■ 데이터통신		■ 무선네트워크	■ 무선네트워크 ■ 데이터통신특론
	2		■ 컴퓨터네트워크		■ 저전력설계	■ 네트워크프로토콜 1
4	1	■ 무선이동네트워크 및5G			■ 차세대정보통신 기술	
	2	■ 지능IoT특론(구, IoT특론) (필수[교과목명변경])			■ 정보통신특론	

■ 빅데이터 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
 - 학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 빅데이터 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
 - 소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 빅데이터와 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- 빅데이터 연계전공 참여학과
 - ※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
 - ※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과, 인공지능융합학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 12학점
(오픈소스소프트웨어, 객체지향프로그래밍, 산학협력캡스톤설계1, 빅데이터분석)
 - 3) 선택 과목 : 18학점(교과목 편성표 참조)
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
 - 5) 동일 교과목이 여러 학과에 개설되어 있고 본 소속 학과 교과목 수강이 가능한 경우, 소속 학과의 교과목을 이수하는 것을 원칙으로 함.(동일 교과목 : 객체지향프로그래밍, 데이터베이스, 산학협력캡스톤설계1)
 - 6) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
※ 총 6학점을 초과할 수 없음

• 교과과정 편성표

학년	학기	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부	일반대학원	
					컴퓨터공학과	컴퓨터과학과
1	1					
	2	■ 고급C프로그래밍			■ 신경회로망 ■ 확률및통계특론 ■ 분산처리시스템 I ■ 인공지능 I ■ 인공지능 II	■ 패턴인식특론 ■ 병렬처리론
2	1			■ 통계학응용[폐지] ■ AI수학[신설] ■ 객체지향프로그래밍(필수*) ■ 빅데이터언어 [학기변경]		
	2		■ 객체지향프로그래밍(필수*)	■ 오픈소스소프트웨어(필수)[학기변경] ■ 데이터베이스 [학년,학기변경]	인공지능융합학과	
3	1		■ 데이터베이스	■ 텍스트및오피니언마이닝 ■ 데이터마이닝 (구, 데이터마이닝분석) [교과목명변경/학기변경]		■ 빅데이터분석(필수)
	2		■ 빅데이터처리및응용	■ 소셜네트워크분석		■ 자연어처리 ■ 바이오데이터처리
4	1	■ 머신러닝 ■ 산학협력캡스톤설계1(필수*)	■ 산학협력캡스톤설계1(필수*)	■ 산학협력캡스톤설계1(필수*) ■ 데이터시각화 [학년,학기변경]		■ 다차원모델링
	2					

■ 미디어콘텐츠 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
 - 학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 미디어콘텐츠 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
 - 소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 미디어콘텐츠와 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- 미디어콘텐츠 연계전공 참여학과
 - ※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
 - ※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과, 인공지능융합학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 12학점 (웹프로그래밍, 산학협력캡스톤설계1, Human Computer Interaction, 컴퓨터그래픽스특론 I)
 - 3) 선택 과목 : 18학점(교과목 편성표 참조)
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 - ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
 - 5) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
 - ※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
 - ※ 총 6학점을 초과할 수 없음

• 교과과정 편성표

학년	학기	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부	일반대학원	
					컴퓨터공학과	컴퓨터과학과
1	1				<ul style="list-style-type: none"> ■ 컴퓨터그래픽스 특론 I (필수) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인공지능특론
	2	<ul style="list-style-type: none"> ■ 고급C프로그래밍 			<ul style="list-style-type: none"> ■ 인간과컴퓨터인터페이스 I 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 객체지향프로그래밍 I
2	1		<ul style="list-style-type: none"> ■ 웹프로그래밍(필수) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 멀티미디어시스템 I 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 영상처리특론
	2			<ul style="list-style-type: none"> ■ 인터랙티브심리학(구,UX심리학) [교과목명변경] ■ 오픈소스소프트웨어[학기변경] 	인공지능융합학과	
3	1		<ul style="list-style-type: none"> ■ 알고리즘 	<ul style="list-style-type: none"> ■ UI/UX디자인 		
	2		<ul style="list-style-type: none"> ■ 컴퓨터그래픽스 	<ul style="list-style-type: none"> ■ HCI와UX평가 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 지능형영상처리특론 	
4	1		<ul style="list-style-type: none"> ■ 컴퓨터애니메이션 	<ul style="list-style-type: none"> ■ VR/AR설계 ■ 산학협력캡스톤설계1(필수) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 지능형UX ■ 의학영상처리 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인공지능기반컴퓨터비전
	2	<ul style="list-style-type: none"> ■ Human Computer Interaction(필수) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 혼합현실 			

■ Bio-Health-Care 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
 - 학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 바이오헬스케어 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
 - 소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 바이오헬스케어 분야와 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- Bio-Health-Care 연계전공 참여학과
 - ※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
 - ※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 9학점 (오픈소스소프트웨어, 알고리즘, WearableIT)
 - 3) 선택 과목 : 21학점(교과목 편성표 참조)
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 - ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
 - 5) 동일 교과목이 여러 학과에 개설되어 있고 본 소속 학과 교과목 수강이 가능한 경우, 소속 학과의 교과목을 이수하는 것을 원칙으로 함.(동일 교과목 : 모바일프로그래밍, 빅데이터처리및응용)
 - ※ 총 6학점을 초과할 수 없음
 - 6) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
 - ※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
 - ※ 총 6학점을 초과할 수 없음

● 교과과정 편성표

학 년	학 기	컴퓨터정보 공학부	소프트웨어 학부	정보융합학부	일반대학원	
					컴퓨터공학과	컴퓨터과학과
1	1					
	2	■ 고급C프로그래밍				
2	1				■ WearableIT (필수) ■ 머신러닝 ■ 머신러닝2 ■ 임베디드시스템 설계 ■ 인공지능 I ■ 인공지능 II	■ 인공지능특론 I ■ 지능형시스템 I ■ 진화연산 ■ 패턴인식특론
	2			■ 모바일 프로그래밍 ■ 오픈소스소프트웨어(필수)(학기변경)		
3	1	■ 신호및시스템	■ 알고리즘(필수)			
	2	■ 디지털신호처리	■ 모바일프로그래밍 ■ 빅데이터처리및응용 ■ 인공지능	■ 빅데이터처리및응용		
4	1	■ 임베디드시스템 SW설계		■ 기계학습		
	2					

■ VR/AR 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
 - 학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 VR/AR 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
 - 소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 가상현실과 증강현실에 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- VR/AR 연계전공 참여학과
 - ※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
 - ※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
 - ※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
 - 1) 총 이수 학점: 30학점 이상
 - 2) 필수 과목 : 9학점 (VR/AR설계, 혼합현실, 캐릭터애니메이션)
 - 3) 선택 과목 : 21학점(교과목 편성표 참조)
 - 4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
 - ※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
 - 5) 동일 교과목이 여러 학과에 개설되어 있고 본 소속 학과 교과목 수강이 가능한 경우, 소속 학과의 교과목을 이수하는 것을 원칙으로 함.(동일 교과목 : 객체지향프로그래밍, 자료구조)
 - 6) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
 - ※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
 - ※ 총 6학점을 초과할 수 없음

• 교과과정 편성표

학년	학기	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부	일반대학원	
					컴퓨터공학과	컴퓨터과학과
1	1					
	2	■ 고급C프로그래밍		■ 그래픽디자인 (구.컴퓨터그래픽디자인) [교과목명변경, 학년,학기변경]		
2	1	■ 객체지향프로그래밍설계		■ 인터랙티브미디어개론 ■ 객체지향프로그래밍	■ 컴퓨터그래픽 ■ 컴퓨터비전 ■ 인공지능 I ■ 인공지능 II ■ 머신러닝 ■ 머신러닝2	■ 물리기반애니메이션 I ■ 캐릭터애니메이션(필수) ■ 컴퓨터그래픽스 II ■ 컴퓨터애니메이션 특론
	2	■ 데이터구조설계	■ 객체지향프로그래밍 ■ 자료구조	■ 자료구조 ■ 모바일프로그래밍 ■ 인터랙티브심리학 (구,UX심리학) [교과목명변경]		
3	1	■ 신호및시스템	■ 휴먼컴퓨터인터페이스	■ UX/UI디자인 ■ 비주일컴퓨팅 [학기변경]		
	2		■ 컴퓨터그래픽스	■ HCI와UX평가		
4	1	■ 임베디드시스템 S/W설계	■ 컴퓨터애니메이션	■ VR/AR설계(필수)		
	2	■ Human Computer Interaction	■ 게임프로그래밍[폐지] ■ 혼합현실(필수)			

■ AI융합 연계전공 (2020학년도 2학기 신설 연계전공)

- 교육목적
학부간의 융합과 학부와 대학원 연계를 통하여 4차 산업혁명 시대에 필요한 인공지능 분야의 고급 인재를 양성함.
- 교육목표
소프트웨어의 기본 능력을 겸비하고 인공지능에 관련된 창의적·융합적 소양을 겸비한 광운대학교의 미래형 산업 인재를 육성함.
- AI융합 연계전공 참여학과
※ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부, 전자통신공학과, 로봇학부
※ 일반대학원 : 컴퓨터공학과, 인공지능융합학과, 전자통신공학과, 로봇학과
- 지원 자격 : 2학년 1학기(3학기)이상 이수 또는 이수 예정자
※ 모든 학과, 전체 학생이 선택 가능함
- 연계 전공 학점
1) 총 이수 학점: 30학점 이상
2) 필수 과목 : 12학점
(고급C프로그래밍, 오픈소스소프트웨어개발, 산학협력캡스톤설계1, 인공지능기초)
3) 선택 과목 : 18학점(교과목 편성표 참조)
4) 본인 전공과 연계전공 간에 동일한 교과목이 교육과정에 편성되어 있을 경우 이 과목을 이수하면 본인 전공 및 연계전공의 전공 학점으로 상호 9학점까지 인정됨.
※ 단, 졸업 이수 학점으로는 중복 인정하지 않음
5) 대학원 과목은 아래 해당학생만 수강가능함<대학원 통합학칙 시행세칙>
※ 4학년(7학기 이상) 학생, 전체 평량평점 3.0 이상인 학생(확인용 성적)
※ 총 6학점을 초과할 수 없음

• 교과과정 편성표

학년	학기	컴퓨터정보공학부	소프트웨어학부	정보융합학부	전자통신공학과	로봇학부
1	1					
	2	■ 고급C프로그래밍(필수)				
2	1			■ AI수학[신설] ■ 통계학응용[폐지]		
	2		■ 오픈소스소프트웨어개발(필수)	■ 인터랙티브심리학(구,UX심리학) [교과목명변경]		■ 신호및시스템
3	1	■ 소프트웨어프로젝트1		■ 데이터마이닝(구,데이터마이닝분석) [교과목명변경/학기변경]		■ 자동제어
	2					■ 로봇제어(구,로봇공학)
4	1	■ 산학협력캡스톤설계1(필수)		■ VR/AR설계	■ 영상신호처리	
	2					

구분	일반대학원			
	컴퓨터공학과	인공지능융합학과	전자통신공학과	로봇학과
대학원	■ 인공지능 I ■ 인공지능 II	■ 지능형 UX ■ 바이오데이터처리 ■ 빅데이터분석 ■ 인공지능기반컴퓨터비전 ■ 통계적신호처리 ■ 인공지능기초(필수) ■ 의학영상처리	■ 디지털시스템설계특론	■ 선형시스템이론

7 공학계열 단과대학 공학교육인증제 시행 및 교과목 안내

가. 학사학위과정(프로그램) 안내 (예시: 전자공학과)

학위과정 구분	전자공학과 학위과정 [전자공학프로그램]	일반학과 학위과정 [일반프로그램]
졸업 증명서	(국)학위명 공학사(전자공학) [한국공학교육인증원의 '인증' 필]	공학사
	(영)Degree Bachelor of Science in Electronic Engineering	Bachelor of Science
학위과정의 이해	<ul style="list-style-type: none"> 공개된 교육목표와 교육과정은 전자공학과 학위과정 학생을 위한 것입니다. 졸업 후 법적, 사회적 모든 영역에서 국제적 엔지니어로 동등한 자격을 가지게 됨. (Washington Accord 16개 정회원국의 졸업생과 학력 동등성 인정) 	<ul style="list-style-type: none"> 전공외의 기타 진로(교직, ROTC 등)를 희망하는 학생 및 학사경고자, 유급 복학자, 재입학자 대상 일반학과 학위과정입니다.

1) 전자정보공과대학, 소프트웨어융합대학 및 공과대학 소속 정규 신입학생은 <(예)전자공학학과 학위과정(전자공학프로그램)>으로 배정되며, 공학프로그램에서 정한 교과과정(공학프로그램 졸업기준)을 체계적으로 이수하여야 함(※ 건축학과, 정보융합학부는 공학프로그램을 운영하지 않음.)

인증	학부(과)	프로그램 명	국문학위명	영문학위명
인증	전자공학과	전자공학	공학사(전자공학)	Bachelor of Science in Electronic Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	전자통신공학과	전자통신공학	공학사(전자통신공학)	Bachelor of Science in Electronics and Communications Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	전자융합공학과	전자융합공학	공학사(전자융합공학)	Bachelor of Science in Electronics Convergence Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	전기공학과	전기공학	공학사(전기공학)	Bachelor of Science in Electrical Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	전자재료공학과	전자재료공학	공학사(전자재료공학)	Bachelor of Science in Electronic Materials Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	로봇학부	로봇공학	공학사(로봇공학)	Bachelor of Science in Robotics Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	컴퓨터정보공학부	컴퓨터공학	공학사(컴퓨터공학)	Bachelor of Science in Computer Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	소프트웨어학부	컴퓨터소프트웨어	공학사(컴퓨터소프트웨어)	Bachelor of Science in Computer Science and Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
	건축공학과	건축공학	공학사(건축공학)	Bachelor of Science in Architectural Engineering
		일반	공학사	Bachelor of Science
화학공학과	화학공학	공학사(화학공학)	Bachelor of Science in Chemical Engineering	
	일반	공학사	Bachelor of Science	
환경공학과	환경공학	공학사(환경공학)	Bachelor of Science in Environmental Engineering	
	일반	공학사	Bachelor of Science	

2) <일반학과 학위과정(일반프로그램)>으로 변경을 희망하는 학생은 4학년 1학기 초(수강신청변경기간내) 학과장의 승인을 받아 학위과정 최종변경 가능함(단, 최종변경 이후에는 변경이 불가함.)

3) 공학교육인증제도(공학프로그램) 졸업생 혜택 확인 : 한국공학교육인증원 (<http://www.abeek.or.kr/>)

나. 책임지도교수의 『지도학생 수강지도(상담)제도』 안내

- 1) 학생의 진로 및 수강지도를 위하여 매 학기 학생은 수강신청을 마치고, '수학계획서'를 작성하여 지도교수의 온라인 상담을 받는 제도임.
- 2) 수강신청 수강지도(상담) 기간 및 방법
 - 수학계획서 작성대상 : 전자정보공과대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학 재학생 전체 (※ 건축학과, 정보융합학부는 대상에서 제외함.)
 - 수학계획서 작성기간 : 수강신청 후, '수학계획서(KLAS) 작성'(수강변경기간 시작일 전까지)
 - 【작성방법 : (KLAS ▶ 공학교육 ▶ 학생(수강)상담 ▶ 수학계획서 작성)
 - ※ 수학계획서를 작성하지 않은 학생은 지도교수 온라인상담 불가
 - 수학계획서 온라인 상담 : 책임지도교수의 온라인 상담(지도)
 - 【조회방법 : (KLAS ▶ 공학교육 ▶ 학생(수강)상담 ▶ 상담내역조회)

다. 공학프로그램 교과과정 대체교과목 인정심의

구분	상담 및 지도(승인)절차	비고
계절학기 개설 과목 이수 학생	<ul style="list-style-type: none"> ○ (하계, 동계) 계절학기 이수 후, 대체교과목 인정심사 <ul style="list-style-type: none"> - 동일 교과목일 경우, 대체교과목으로 인정 가능 (소속 학과로 문의 : 대체교과목 전산 등록 요청) - 유사 교과목일 경우, 대체교과목 인정심사 (소속 학과로 문의 : 대체교과목 인정심사서 작성 및 제출) 	
인턴십(현장실습) 수행 학생	<ul style="list-style-type: none"> ○ 현장실습 참여 전, 공학프로그램 PD교수와 사전상담 (상담 및 지도 : 현장실습 수행과정에서 결과물 제출/발표 및 평가/방법 등) ○ 현장실습 참여 후, 관련 결과물 평가를 통해 대체교과목 인정심사 ※ 장기현장실습 참여 학생의 경우에는 학과 운영내규에 의해 학과지도 및 자체심의에 따라 종합설계 관련 교과목으로 대체 인정 심사를 받을 수 있음 	현장실습 운영규정 [4-3-27] 및 학과 운영내규에 따름
교환학생	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교환학생 출국 전, 공학프로그램 PD교수와 사전상담 (상담 및 지도 : 국제기관에서의 수학계획 및 대체과목 등) ○ 교환학생 귀국 후, 이수한 교과목(취득 학점)에 대한 평가를 통해 대체교과목 인정심사 	국제기관 교환학생에 대한 내규[4-3-18] 및 학과 운영내규에 따름
전일학생 (전과 및 편입)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전입(전과 및 편입) 시점, 「전일생 공학프로그램 교과과정 학생인정심사」 심사서 작성 (KLAS > '전일생 학점인정 심사' 심사서 작성 >) ○ 공학프로그램 PD교수에게 대체인정 승인(전산)받은 과목을 확인하고 수학 계획 및 수강신청 	학과 운영내규에 따름

라. 'Software Programming 및 Tool 활용' 교육체계

- 1) 전자정보공과대학, 소프트웨어융합대학 및 공과대학(건축학과 제외) 11개 학과(부)는 졸업생이 사회에 진출하기 위하여 필요한 최신 S/W Programming 및 Tool 활용능력을 체계적으로 교육하고, 졸업예정자의 능력 평가를 통한 역량을 강화하기 위하여 학과별로 교육체계를 수립하여 운영함.
 - 학과 졸업생이 갖추어야 할 S/W Programming 및 Tool 교육내용 및 평가 : 해당 학과 안내 참조

마. 「공학문제수준 설명」이란?

- 4년제 공과대학 졸업예정자에게 요구되는 공학문제수준설명 (EAC Level Descriptor): 지식의 깊이, 상충되는 요건의 범위, 분석의 깊이, 생소한 주제, 문제의 범위, 이해당사자의 요구수준 및 범위, 상호 의존성, 다양한 영향 고려 등으로 정의된 문제의 속성별로 기술된 **4년제 공과대학 졸업예정자가 해결할 수 있어야 하는 문제의 수준**을 의미함.
- 설계제안서, 결과보고서 등 작성 시, **학생의 응답 수준이** 공학문제수준설명에 부합하는지 **스스로 점검해** 보시기 바랍니다.
(※ 학과에 따라, 설계결과물(캡스톤설계) 등에서 학생들의 응답 수준에 대한 만족여부가 평가 될 수 있음.)

문제의 속성	공학문제수준설명	
	심화된 공학문제가 속성1(지식의 깊이)을 만족하고, 속성2~속성8 중 일부 또는 전부를 만족해야 한다.	만족여부 체크해보시오 (O/X)
속성1 (지식의 깊이)	최신 정보와 관련 연구 결과를 활용하고 있다.	
속성2 (상충되는 요건의 범위)	상충될 수 있는 기술적 또는 공학적 이슈를 다루고 있다.	
속성3 (분석의 깊이)	해답이 명확하지 않은 문제를 해결하기 위해 깊이 있는 사고와 분석과정을 다루고 있다.	
속성4 (생소한 주제)	자주 접하지 않는 공학문제를 다루고 있다.	
속성5 (문제의 범위)	전공분야의 일반적인 실무 영역을 벗어난 범위를 다루고 있다.	
속성6 (이해당사자의 요구 수준 및 범위)	다양한 이해당사자들의 요구사항들을 고려하고 있다.	
속성7 (상호의존성)	상호 의존적인 여러 세부문제들이 결합된 종합적인 문제로 구성되어 있다.	
속성8 (다양한 영향 고려)	다양한 분야에 미치는 영향을 고려하고 있다.	

바. 졸업이수 요건

(1) 학년별 공학프로그램 졸업이수 요건

(2017학번 입학자부터 적용) 졸업요건		졸업이수학점 : 133학점(필수 포함)	
구분	학과	교양	전공 졸업요건 학점 / 최소 졸업요건 '공학필수'
전자정보공과대학	전자공학과	① 학년에 따른 「교양 교과목 이수체계」 참고 ② 공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 및 교필(정보영역) 교과과정표」 참고	전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)
	전자통신공학과		캡스톤설계
	전자융합공학과		예비캡스톤설계, 캡스톤설계
	전기공학과		캡스톤설계1
	전자재료공학과		캡스톤설계
소프트웨어융합대학	컴퓨터정보공학부		캡스톤설계1, 캡스톤설계2, 전자기학2
	소프트웨어학부		캡스톤설계
공과대학	건축공학과		-
	화학공학과		캡스톤설계심화(구, 캡스톤설계2) / 화공열역학1, 유체역학, 반응공학(구 반응공학1)
	환경공학과		캡스톤설계, 환경기초실험, 환경공정실험, 환경반응공학

- 「교양교과목 이수체계」는 수강신청자료집에 안내된 졸업이수학점 학년별 표를 참고하여 이수함
- 「공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 교과과정표」」를 참조하여 이수함
- 각 학과의 졸업 요건 세부 사항은 '해당 학과 내규'에 따르므로 반드시 소속 학과로 문의하시기 바랍니다.

(2016학번 입학자 적용) 졸업요건 / 졸업이수학점 : 140학점(필수 포함)

구분	학과	교양	전공		
			졸업요건 학점	최소 졸업요건 '공학필수'	
전자정보공과대학	전자공학과	① 학년에 따른 「교양 교과목 이수체계」 참고 ② 공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 교과과정표」 참고	전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계	
	전자통신공학과			예비캡스톤설계, 캡스톤설계	
	전자융합공학과			캡스톤설계1	
	전기공학과			캡스톤설계	
	전자재료공학과			캡스톤설계1, 캡스톤설계2, 전자기학2	
	로봇학부			캡스톤설계	
공과대학	컴퓨터공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	산학협력캡스톤설계1, 산학협력캡스톤설계2 중 택1	
	컴퓨터소프트웨어학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	산학협력캡스톤설계1, 산학협력캡스톤설계2 중 택1	
	건축공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	-	
	화학공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계심화(구, 캡스톤설계2) / 화공열역학1, 유체역학, 반응공학(구 반응공학1)	
	환경공학과			전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계, 환경기초실험, 환경공정실험, 환경반응공학

- 「교양교과목 이수체계」는 수강신청자료집에 안내된 졸업이수학점 학년별 표를 참고하여 이수함
- 「공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 교과과정표」」를 참조하여 이수함
- 각 학과의 졸업 요건 세부 사항은 '해당 학과 내규'에 따르므로 반드시 소속 학과로 문의하시기 바랍니다.

(2015학번 포함 이전 입학자 적용) 졸업요건 / 졸업이수학점 : 140학점(필수 포함)

구분	학과	교양	전공	
			졸업요건 학점	최소 졸업요건 '공학필수'
전자정보공과대학	전자공학과	① 전문교양 18학점 ② MSC 30학점	전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계
	전자통신공학과			예비캡스톤설계, 캡스톤설계
	전자융합공학과			캡스톤설계1
	전기공학과			캡스톤설계
	전자재료공학과			캡스톤설계1,2, 전자기학2
	로봇학부			캡스톤설계
공과대학	컴퓨터공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	산학협력캡스톤설계1, 산학협력캡스톤설계2 중 택1
	컴퓨터소프트웨어학과	① 전문교양 18학점 ② BSM 18학점	전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	산학협력캡스톤설계1, 산학협력캡스톤설계2 중 택1
공과대학	건축공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	-
	화학공학과	① 전문교양 18학점 ② MSC 30학점	전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계심화(구, 캡스톤설계2) / 화공열역학1, 유체역학, 반응공학(구 반응공학1)
	환경공학과		전공 전필포함60학점 (설계 12학점 포함)	캡스톤설계, 환경기초실험, 환경공정실험, 환경반응공학

- 「교양교과목 이수체계」는 수강신청자료집에 안내된 졸업이수학점 학년별 표를 참고하여 이수함
- 「공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 교과과정표」」를 참조하여 이수함
- 각 학과의 졸업 요건 세부 사항은 '해당 학과 내규'에 따르므로 반드시 소속 학과로 문의하시기 바랍니다.
- 「전문교양 교과과정표」는 '(3). 2015학번 포함 전문교양 졸업요건'을 참조하여 이수함.

(2) 공학계열 단과대학 학과별 「기초교양 및 교필(정보영역) 교과과정표」

전자공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학수학및연습1,2	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및불규칙신호론	기초교양필수					3							
		선형대수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	기초과학	이산수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및통계	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		수치해석	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학물리및실험1,2	기초교양필수			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학화학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3											
C프로그래밍응용		교양필수		3											
공학기초	고급프로그래밍	기초교양선택		3											
	공학설계입문	기초교양필수	3*												

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학수학및연습1,2	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및불규칙신호론	기초교양필수					3							
		선형대수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	기초과학	이산수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및통계	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		수치해석	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학물리및실험1,2	기초교양필수			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학화학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	전산학	C프로그래밍	기초교양필수	3											
고급프로그래밍		기초교양선택		3											
공학기초	공학설계입문	기초교양선택	3*												

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

전자통신공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학수학및연습1,2	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		이산수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					3							
	기초과학	수치해석	기초교양선택								3				
		선형대수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및통계	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학물리및실험1,2	기초교양필수			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학화학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3											
C프로그래밍응용		교양필수		3											
공학기초	공학설계입문	기초교양필수		3											

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학수학및연습1,2	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		이산수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및불규칙신호론	기초교양필수					3							
	기초과학	수치해석	기초교양선택								3				
		선형대수학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		확률및통계	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학물리및실험1,2	기초교양필수			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		대학화학	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
		현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택			공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	전산학	컴퓨터개론	기초교양선택			제수강 분반(단과대학 공통)									
C프로그래밍		기초교양필수	3												
공학기초	공학설계입문	기초교양필수		3											

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

전자융합공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점															
				1학년		2학년		3학년		4학년									
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기								
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택	3															
		대학수학및연습1	기초교양선택	3															
		대학수학및연습2	기초교양필수		3														
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3												
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3														
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					3											
		수치해석	기초교양선택					3											
	기초과학	이산수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		선형대수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및통계	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3														
		대학화학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학화학및실험1,2	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3																
	C프로그래밍응용	교양필수		3															
공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3*																

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학, 기초과학, 전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점															
				1학년		2학년		3학년		4학년									
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기								
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택	3															
		대학수학및연습1	기초교양선택	3															
		대학수학및연습2	기초교양필수		3														
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3												
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3														
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					3											
		수치해석	기초교양선택					3											
	기초과학	이산수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		선형대수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및통계	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3														
		대학화학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학화학및실험1,2	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
전산학	컴퓨터개론	기초교양선택								계수강 분반(단과대학 공통)									
	C프로그래밍	기초교양필수	3																
공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3*																

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

전기공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점															
				1학년		2학년		3학년		4학년									
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기								
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양필수	3															
		대학수학및연습2	기초교양선택		3														
		공학수학1	기초교양필수			3													
		공학수학2	기초교양선택				3												
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3														
		선형대수학	기초교양선택					3											
		기초수학및연습	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
	기초과학	이산수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및통계	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		수치해석	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3														
		대학화학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3																
	C프로그래밍응용	교양필수		3															
공학기초	고급C프로그래밍및설계	기초교양필수							3										
	공학설계입문	기초교양필수							3										

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학, 기초과학, 전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수하여야 함(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)
(2017~2019입학자 : 공학설계입문 '기초교양선택', 2020학년 입학자부터 : 공학설계입문 '기초교양필수')

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점															
				1학년		2학년		3학년		4학년									
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기								
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양필수	3															
		대학수학및연습2	기초교양선택		3														
		공학수학1	기초교양필수			3													
		공학수학2	기초교양선택				3												
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3														
		선형대수학	기초교양선택					3											
		기초수학및연습	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
	기초과학	이산수학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		확률및통계	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		수치해석	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3														
		대학화학	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
		현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정								
전산학	대학화학및실험1,2	기초교양선택								공학계열 타학과 개설교과목 대체인정									
	C프로그래밍	기초교양필수	3																
공학기초	고급C프로그래밍및설계	기초교양필수							3										
	공학설계입문	기초교양선택							3										

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
* 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 2016학년도까지 'C프로그래밍'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 'C프로그래밍'으로 대체하여 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

전자재료공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점																
				1학년		2학년		3학년		4학년										
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기									
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양선택	3																
		대학수학및연습2	기초교양필수		3															
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3													
		벡터해석학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		기초수학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		이산수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		선형대수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및통계	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		수치해석	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
기초과학	대학물리및실험1,2	기초교양필수		3	3															
	대학화학	기초교양필수			3*															
	현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택				3														
	대학화학및실험1,2	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수		3																
	C프로그래밍응용	교양필수			3															
공학기초	전자재료프로그래밍 (구, 고급C프로그래밍및설계)	기초교양선택					3													
	공학설계입문	기초교양필수			3*															

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학, 기초과학, 전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수하여야 함(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점																
				1학년		2학년		3학년		4학년										
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기									
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양선택	3																
		대학수학및연습2	기초교양필수		3															
		공학수학1,2	기초교양필수			3	3													
		벡터해석학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		기초수학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		이산수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		선형대수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및통계	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		수치해석	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
기초과학	대학물리및실험1,2	기초교양필수		3	3															
	대학화학	기초교양필수			3*															
	현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택				3														
	대학화학및실험1,2	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
전산학	C프로그래밍	기초교양필수		3																
	전자재료프로그래밍 (구, 고급C프로그래밍및설계)	기초교양선택					3													
공학기초	공학설계입문	기초교양필수			3*															

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)

* 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 2016학년도까지 'C프로그래밍'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 'C프로그래밍'으로 대체하여 이수
* 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

로봇학부

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점																
				1학년		2학년		3학년		4학년										
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기									
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3															
		공학수학1	기초교양필수			3														
		공학수학2	기초교양선택				3													
		벡터해석학및연습	기초교양선택					3												
		선형대수학	기초교양선택						3											
		확률및통계	기초교양선택								3									
		기초수학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		이산수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		수치해석	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
기초과학	대학물리및실험1,2	기초교양필수		3	3															
	대학화학	기초교양선택				3*														
	현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택					3													
	대학화학및실험1,2	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수		3																
	C프로그래밍응용	교양필수			3															
공학기초	자바프로그래밍 (택1)	기초교양필수						3*												
	로봇학입문	기초교양선택			3*															

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학, 기초과학, 전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
* 로봇학입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점																
				1학년		2학년		3학년		4학년										
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기									
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3															
		공학수학1	기초교양필수			3														
		공학수학2	기초교양선택				3													
		벡터해석학및연습	기초교양선택					3												
		선형대수학	기초교양선택						3											
		확률및통계	기초교양선택								3									
		기초수학및연습	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및불규칙신호론	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		이산수학	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		수치해석	기초교양선택					공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
기초과학	대학물리및실험1,2	기초교양필수		3	3															
	대학화학	기초교양선택				3*														
	현대재료과학 (구, 현대재료물리)	기초교양선택					3													
	대학화학및실험1,2	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
전산학	C프로그래밍	기초교양필수		3																
	자바프로그래밍 (택1)	기초교양필수						3*												
공학기초	로봇학입문	기초교양선택			3*															

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수
(단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)

* 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 2016학년도까지 'C프로그래밍'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 'C프로그래밍'으로 대체하여 이수
* 로봇학입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

컴퓨터정보공학부/컴퓨터공학과

컴퓨터정보공학부(소프트웨어융합대학)

2021학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점													
				1학년		2학년		3학년		4학년							
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3												
		공학수학1	기초교양필수			3											
		공학수학2	기초교양선택				3										
		선형대수학	기초교양선택				3										
		이산수학	기초교양선택					3									
		벡터해석학및연습	기초교양선택						3								
		확률및통계	기초교양선택							3							
		수치해석	기초교양선택								3						
		기초수학및연습	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
		확률및불규칙신호론	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
	대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3													
	대학화학및실험1,2	기초교양선택	3	3													
	현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정														
	대학화학	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정														
	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3													
컴퓨팅사고		교양필수		3													
공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3*														

- * 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
- * 공학설계입문(산학협력캡스톤설계1,2 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캡스톤설계1,2 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)

컴퓨터정보공학부(소프트웨어융합대학)

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점													
				1학년		2학년		3학년		4학년							
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3												
		공학수학1	기초교양필수			3											
		공학수학2	기초교양선택				3										
		선형대수학	기초교양선택				3										
		이산수학	기초교양선택					3									
		벡터해석학및연습	기초교양선택						3								
		확률및통계	기초교양선택							3							
		수치해석	기초교양선택								3						
		기초수학및연습	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
		확률및불규칙신호론	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
	대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3													
	대학화학및실험1,2	기초교양선택	3	3													
	현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정														
	대학화학	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정														
	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3													
컴퓨팅사고		교양필수		3													
공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3*														

- * 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
- * 공학설계입문(산학협력캡스톤설계1,2 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캡스톤설계1,2 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)
- (2017~2019입학자 : 공학설계입문 '기초교양선택', 2020학년 입학자부터 : 공학설계입문 '기초교양필수')
- * 기초과학은 실험이 포함된 최소 1과목을 필수로 수강하여야 함.

컴퓨터공학과(전자정보공과대학)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점												
				1학년		2학년		3학년		4학년						
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3											
		공학수학1	기초교양필수			3										
		공학수학2	기초교양선택				3									
		선형대수학	기초교양선택				3									
		이산수학	기초교양선택					3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택						3							
		확률및통계	기초교양선택							3						
		수치해석	기초교양선택								3					
		기초수학및연습	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
		확률및불규칙신호론	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정												
	대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3												
	대학화학및실험1,2	(선택1과목)	3	3												
	현대재료과학 (구,현대재료물리)	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
	대학화학	기초교양선택	공학계열 타학과 개설교과목 대체인정													
	전산학	C프로그래밍	기초교양필수	3												
컴퓨터개론		기초교양필수	재수강 분반(단과대학 공통)													
공학기초	공학설계입문	기초교양선택	3*													
	고급C프로그래밍및설계	기초교양선택	재수강 분반(단과대학 공통)													

- * 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수 (단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
- * 전산학 영역은 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 기존 교과목 이수에 관한 사항은 아래 내용을 참고
- 2016학년도까지 'C프로그래밍'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 'C프로그래밍'으로 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '컴퓨터개론'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '컴퓨팅사고'으로 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '컴퓨터개론' 교과목을 이수하였으나, 이를 재수강하는 학생은 2020학년도까지 개설되는 재수강분반에서 이수
- 2016학년도까지 '고급C프로그래밍및설계'를 미이수한 경우, 2017학년도부터 전선으로 개설되는 '고급C프로그래밍'으로 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '고급C프로그래밍및설계' 교과목을 이수하였으나, 이를 재수강하는 학생은 선택교양(기선)으로 개설되는 재수강분반에서 이수 또는 전선으로 개설되는 '고급C프로그래밍'으로 대체하여 이수
- * 공학설계입문(산학협력캡스톤설계1,2 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캡스톤설계1,2 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)

소프트웨어학부/컴퓨터소프트웨어학과

소프트웨어학부(소프트웨어융합대학)

2020학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점												
				1학년		2학년		3학년		4학년						
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
기초교양 (수학 및 기초과학 영역에서 필수포함 18학점 이수)	수학 (최소6학점 이상 이수)	대학수학및연습1,2	기초교양선택	3	3											
		공학수학1	기초교양선택			3										
		공학수학2	기초교양선택				3									
		선형대수학	기초교양선택				3									
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3											
		확률및통계	기초교양선택					3								
		수치해석	기초교양선택						3							
		이산수학	기초교양선택							3						
		기초수학및연습	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
교양필수 (정보영역)	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3												
		컴퓨팅사고	교양필수		3											
		공학설계입문	기초교양필수			3*										
공학기초		공학설계입문	기초교양필수			3*										
		고급C프로그래밍및설계	기초교양필수		3											

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학에서 상기 교과과정표에서 최소이수학점(수학6학점+기초과학3학점) 포함하여 18학점 이상 이수

소프트웨어학부(소프트웨어융합대학)

2019학년도 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 (수학 및 기초과학 영역에서 필수포함 18학점 이수)	수학 (최소6학점 이상 이수)	대학수학및연습1,2	기초교양선택	3	3										
		공학수학1	기초교양선택			3									
		공학수학2	기초교양선택				3								
		선형대수학	기초교양선택				3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3										
		확률및통계	기초교양선택					3							
		수치해석	기초교양선택						3						
		이산수학	기초교양선택							3					
		기초수학및연습	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정				
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정				
교양필수 (정보영역)	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3											
		컴퓨팅사고	교양필수		3										
		공학설계입문	기초교양선택			3*									
공학기초		공학설계입문	기초교양선택			3*									
		고급C프로그래밍및설계	기초교양필수		3										

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학에서 상기 교과과정표에서 최소이수학점(수학6학점+기초과학3학점) 포함하여 18학점 이상 이수

* 공학설계입문(산학협력캠프스톤설계1 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캠프스톤설계1 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)

* 기초과학의 경우, 실습이 포함된 최소 1과목을 필수로 수강하여야 함. 대학화학및실험1.2 이외의 실험교과목 수강을 원하는 학생은 타교과목을 이수하여도 대체인정심사를 통하여 대체 인정이 가능함

소프트웨어학부(소프트웨어융합대학)

2017학년도 입학자부터 2018학년도 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점											
				1학년		2학년		3학년		4학년					
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초교양 (수학 및 기초과학 영역에서 필수포함 18학점 이수)	수학 (최소6학점 이상 이수)	대학수학및연습1,2	기초교양선택	3	3										
		공학수학1	기초교양선택			3									
		공학수학2	기초교양선택				3								
		선형대수학	기초교양선택				3								
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3										
		확률및통계	기초교양선택					3							
		수치해석	기초교양선택						3						
		이산수학	기초교양선택							3					
		기초수학및연습	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정				
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정				
교양필수 (정보영역)	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3											
		컴퓨팅사고	교양필수		3										
		공학설계입문	기초교양선택			3*									
공학기초		공학설계입문	기초교양선택			3*									
		고급C프로그래밍및설계	기초교양필수		3										

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학에서 상기 교과과정표에서 최소이수학점(수학6학점+기초과학3학점) 포함하여 18학점 이상 이수

* 공학설계입문(산학협력캠프스톤설계1 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캠프스톤설계1 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)

컴퓨터소프트웨어학과(전자정보공과대학)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 (수학 및 기초과학 영역에서 필수포함 18학점 이수)	수학 (최소6학점 이상 이수)	대학수학및연습1,2	기초교양선택	3	3									
		공학수학1	기초교양선택			3								
		공학수학2	기초교양선택				3							
		선형대수학	기초교양선택				3							
		벡터해석학및연습	기초교양선택		3									
		확률및통계	기초교양선택					3						
		수치해석	기초교양선택						3					
		이산수학	기초교양선택							3				
		기초수학및연습	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정			
		확률및불규칙신호론	기초교양선택								공학기열 타학과 개설교과목 대체인정			
교양필수 (정보영역)	전산학(정보)	C프로그래밍	교양필수	3										
		컴퓨팅사고	교양필수		3									
		공학설계입문	기초교양선택			3*								
공학기초		공학설계입문	기초교양선택			3*								
		C프로그래밍	기초교양필수		3									
공학기초 (필수6학점 이수)		고급C프로그래밍및설계	기초교양필수		3									
		컴퓨터개론	기초교양선택											
		수학(최소6학점) 및 기초과학(최소3학점)에서 18학점 이상 이수	기초교양필수											

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 기초수학 및 과학(BSM)18학점 이상 이수

* 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 2016학년도까지 'C프로그래밍'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 'C프로그래밍'으로 대체하여 이수

* 공학설계입문(산학협력캠프스톤설계1 필수 선수과목)은 4학년 산학협력캠프스톤설계1 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년)

건축공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택	3										
		대학수학 연습1	기초교양필수		3									
		대학수학 연습2	기초교양선택			3								
		공학수학1	기초교양필수				3							
		확률및통계	기초교양선택		3									
		공학수학2	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
	기초과학	통계학개론	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		통계학개론	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		기초교양선택	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3									
		대학화학	기초교양선택	3										
		대학화학및실험1	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
	전산학(정보)	대학화학및실험2	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
대학생물및실험		기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정							
공학기초	컴퓨팅사고	교양필수	3											
	프로그래밍기초	교양필수		3										
	공학설계입문	기초교양필수		3										

- * 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
- * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	기초수학및연습	기초교양선택	3										
		대학수학 연습1	기초교양필수		3									
		대학수학 연습2	기초교양선택			3								
		공학수학1	기초교양필수				3							
		확률및통계	기초교양선택		3									
		공학수학2	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
	기초과학	통계학개론	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		통계학개론	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		기초교양선택	기초교양선택					공학기열 타학과 개설교과목 대체인정						
		대학물리및실험1,2	기초교양필수	3	3									
		대학화학	기초교양선택	3										
		대학화학및실험1	기초교양선택					공과대학 타학과 개설교과목 대체인정						
	전산학	대학화학및실험2	기초교양선택					공과대학 타학과 개설교과목 대체인정						
대학생물및실험		기초교양선택					공과대학 타학과 개설교과목 대체인정							
공학기초	컴퓨터활용	기초교양필수					제수강 분반(전체 공통)							
	컴퓨터그래픽	기초교양필수		3										
	공학설계입문	기초교양필수		3										

- * 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수 (단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
- * 전산학 영역은 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 기존 교과목 이수에 관한 사항은 아래 내용을 참고
- 2016학년도까지 '컴퓨터활용'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '프로그래밍기초'를 대체하여 이수
- 2017학년도까지 '컴퓨터그래픽'을 미이수한 경우, 2018학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '컴퓨팅사고'를 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '컴퓨터활용' 교과목을 이수하였으나, 이를 재수강하는 학생은 2020학년도까지 개설되는 재수강분반에서 이수
- * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

화학공학과

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3									
		공학수학1	기초교양필수			3								
		공학수학2	기초교양선택				3							
		수치해석	기초교양선택					3						
		기초수학및연습	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		확률및통계	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
	기초과학	통계학개론	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험1	기초교양필수	3										
		대학화학및실험1,2	기초교양필수	3	3									
		대학생물및실험	기초교양선택					3*						
		대학화학	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험2	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
	전산학(정보)	컴퓨팅사고	교양필수	3										
프로그래밍기초		교양필수		3										
공학기초	공학설계입문	기초교양필수		3*										

- * 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
- * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 3학년 2학기 '캡스톤설계기초'를 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1,2	기초교양필수	3	3									
		공학수학1	기초교양필수			3								
		공학수학2	기초교양선택				3							
		수치해석	기초교양선택					3						
		기초수학및연습	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		확률및통계	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
	기초과학	통계학개론	기초교양선택						공학기열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험1	기초교양필수	3										
		대학화학및실험1,2	기초교양필수	3	3									
		대학생물및실험	기초교양선택					3*						
		대학화학	기초교양선택						공과대학 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험2	기초교양선택						공과대학 타학과 개설교과목 대체인정					
	전산학	컴퓨터활용	기초교양필수						제수강 분반(전체 공통)					
인터넛활용		기초교양필수						제수강 분반(전체 공통)						
공학기초	컴퓨터언어	기초교양필수						제수강 분반(전체 공통)						
	공학설계입문	기초교양필수		3*										

- * 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수 (단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
- * 전산학 영역은 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 기존 교과목 이수에 관한 사항은 아래 내용을 참고
- 2016학년도까지 '컴퓨터활용/인터넛활용(택1)'을 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '컴퓨팅사고'를 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '컴퓨터언어'를 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '프로그래밍기초'를 대체하여 이수
- 2016학년도까지 '컴퓨터활용/인터넛활용(택1)' 및 '컴퓨터언어' 교과목을 이수하였으나, 이를 재수강하는 학생은 2020학년도까지 개설되는 재수강분반에서 이수
- * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

환경공학

2017학년도 입학자부터 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 및 교필(정보) 영역 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양필수	3										
		대학수학및연습2	기초교양선택		3									
		공학수학1	기초교양선택			3								
		수치해석	기초교양선택				3							
		통계학개론	기초교양선택					3						
		기초수학및연습	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
	기초과학	공학수학2	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
		확률및통계	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험1	기초교양선택	3										
		대학화학및실험1	기초교양필수	3										
		대학화학및실험2	기초교양필수		3									
		대학생물및실험	기초교양필수	3										
	전산학(정보)	대학물리및실험2	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학화학	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
공학기초	컴퓨팅사교	교양필수	3											
	프로그래밍기초	교양필수		3										
공학기초	공학설계입문	기초교양필수	3											

* 2017학년도 이후(포함) 입학자는 수학,기초과학,전산학 영역에서 필수과목을 포함하여 상기 교과과정표에서 최소 30학점 이상 이수
 * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

2016학년도 이전 입학자 적용

구분	영역	교과목 명	이수구분	개설학기/학점										
				1학년		2학년		3학년		4학년				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초교양 (수학 및 기초과학, 전산학 영역에서 필수포함 30학점 이수)	수학	대학수학및연습1	기초교양필수	3										
		대학수학및연습2	기초교양선택		3									
		공학수학1	기초교양선택			3								
		수치해석	기초교양선택				3							
		통계학개론	기초교양선택					3						
		기초수학및연습	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
	기초과학	공학수학2	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
		확률및통계	기초교양선택						공학계열 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학물리및실험1	기초교양선택	3										
		대학화학및실험1	기초교양필수	3										
		대학화학및실험2	기초교양필수		3									
		대학생물및실험	기초교양필수	3										
	전산학	대학물리및실험2	기초교양선택						공과대학 타학과 개설교과목 대체인정					
		대학화학	기초교양선택						공과대학 타학과 개설교과목 대체인정					
공학기초	컴퓨터언어	기초교양필수						제수강 분반(전체 공통)						
	공학설계입문	기초교양필수	3											

* 2015학년도 이전 입학자는 공학프로그램 이수자의 경우에 상기 교과과정표에 따라 수학 및 기초과학, 전산학(MSC) 30학점 이상 이수 (단, 전산학은 최대 6학점까지만 인정함)
 * 전산학 영역은 2017학년도부터 대학 전체 필수교양에 정보영역이 신설됨에 따라 기존 교과목 이수에 관한 사항은 아래 내용을 참고
 - 2016학년도까지 '컴퓨터언어'를 미이수한 경우, 2017학년도부터 필수교양(교필)으로 개설되는 '프로그래밍기초'를 대체하여 이수
 - 2016학년도까지 '컴퓨터언어'교과목을 이수하였으나, 이를 이수강하는 학생은 2020학년도까지 개설되는 제수강분반에서 이수
 * 공학설계입문(캡스톤설계 필수 선수과목)은 4학년 캡스톤설계 이수하기 전에 필수 이수(이수 권장학년 : 1학년/전공진입 전)

(3) 2015학번 포함 이전학번 「전문교양 졸업요건(교과과정표)」

☞ 2016학년도부터 대학 전체 교양 이수체계 변경에 따라 전문교양 교과과정은 폐지되었으며, 2015학년도 이전 입학자가 2015학년도까지 전문교양 18학점 졸업요건 교과목을 미이수하였을 경우에는 2016학년도부터 전체 '필수교양 또는 균형교양' 교과영역에서 '동일/유사 교과목명'을 대체하여 이수 함.
 (KLAS 개인별이수현황검점표 전문교양 필수 교과과정 표 참고)
 ☞ 전문교양 졸업요건

전자정보공과대학			공과대학		
구분	졸업요건 (18학점)	교과목 명	구분	졸업요건 (18학점)	교과목 명
생활국어		공학직의사소통	생활국어		공학직의사소통
		공학프레젠테이션과토론			공학프레젠테이션과토론
실용영어		영어회화	실용영어		영어회화
		영어읽기과쓰기			영어읽기과쓰기
인 문		과학기술윤리	인 문		과학기술윤리
		과학철학의이해			과학철학의이해
		과학기술의멀티미디어적상상력			과학기술의멀티미디어적상상력
사회과학	18학점 (선택6과목)	기술경영과마케팅	사회과학	18학점 (선택6과목)	기술경영과마케팅
		법과경제			법과경제
		조직관리더딕			조직관리더딕
		지적재산권과특허			지적재산권과특허
		인간심리의이해			인간심리의이해
		경제신문읽기			경제신문읽기
		자산투자및관리			자산투자및관리
		상상공학과표현			상상공학과표현
		정보화와현대사회			정보화와현대사회
		자연과학사			자연과학사
융용과학 및 정보화 뉴미디어		산업화와환경오염	융용과학 및 정보화 뉴미디어		공학과디자인
		공학과디자인			생활속의과학
		미디어아트			나노과학의세계
		예술과과학의융합			예술과과학의융합
		공학기술과사회			공학기술과사회
		미디어아트			미디어아트

사. 선·후수 교과목 이수체계 준수 제도

- 1) 선수 지정 교과목을 미이수 한 학생은 담당과목교수의 상담(Oral Test, Quiz 등)을 통해 「선수과목 미 이수 인정(승인)심사」를 받을 수 있으며, 기한 내에 '승인' 받은 학생은 수강가능함. 단, 승인을 받지 못한 학생은 해당 수강신청 과목이 '수강사제조치(일괄)'되어 해당 학기에 수강할 수 없음.
- 2) 학과 공학프로그램별 교과목 이수체계도 : 학과 홈페이지 안내 참조
- 3) 선수필수 지정교과목 '미이수' 학생 「선수과목 미 이수 인정심사」 상담 안내

구분		시행내용			
 선수교과목 「미이수인정」 담당교수 승인상담	학생	수강신청 기간	수강신청변경기간		
		선수 교과목 이수현황 점검	선수미이수 교과목 수강변경	선수과목을 미이수한 수강신청 과목 수강변경 (선수과목 이수 후, 후수과목 수강)	
	선수미이수 교과목 수강희망		수강과목 담당교수에게 <선수과목미이수인정> 승인상담	승인 ⇨ 과목수강 승인불가 ⇨ 수강변경	
교수	담당과목 교수가 학생의 '선수교과목 미이수'에 대한 상담(Oral Test, Quiz 등) 후, 수강승인(담당교수 : KLAS에서 선수과목 인정 승인)				
※ 선수과목 미이수 학생 중 기한내(수강신청변경기간내)에 <선수교과목 미이수 인정 승인>을 받지 못한 해당 교과목은 해당학기에 【수강사제】 조치되어 수강할 수 없음.					

4) 학과별 선· 후수 필수 지정 교과목 안내

【전자정보공과대학】

전자공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학수학및연습1 또는 대학수학및연습2	▶	2	1	공학수학1
1	2	대학수학및연습2	▶	2	2	공학수학2
2	1	전자기학1	▶	3	1	마이크로파공학
2	1	기초전자회로및실험1	▶	2	2	기초전자회로및실험2
2	1	회로이론1	▶	3	1	전자회로1
2	1	디지털공학	▶	3	2	컴퓨터 구조
2	1	기초전자회로및실험1 또는 기초전자회로및실험2	▶	3	1	전자회로실험
2	2	기초전자회로및실험2	▶	3	2	전자공학응용실험
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	기초전자회로및실험1
			▶	4	1	캡스톤설계

전자통신공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	2	대학물리및실험2	▶	2	1	전자기학1
1	2	C프로그래밍응용	▶	2	1	소프트웨어설계
2	2	신호및시스템	▶	3	1	디지털신호처리
3	1	전자회로1	▶	3	2	전자회로2
3	1	전자회로1	▶	4	2	집적회로설계
3	2	디지털통신	▶	4	1	무선통신시스템
1	2	공학설계입문	▶	3	2	에비캡스톤설계
3	2	에비캡스톤설계	▶	4	1	캡스톤설계

전자융합공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학물리및실험1	▶	2	1	반도체소자1
2	1	전자기학2	▶	3	1	초고주파공학
3	1	전자회로1	▶	3	2	전자회로2
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1/2	캡스톤설계1 또는 캡스톤설계2

전기공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	공학설계입문	▶	2	1	전기및디지털회로실험
1	1	C프로그래밍	▶	2	1	고급C프로그래밍및설계
1	2	대학물리및실험2	▶	3	1	마이크로프로세서응용설계
2	1	회로이론1	▶	2	1	전자기학1
2	1	전자기학1	▶	2	2	회로이론2
2	2	전자회로기초	▶	2	2	전자기학2
2	1	전기및디지털회로실험	▶	3	1	전자회로응용
3	2	전기공학세미나	▶	4	1	캡스톤설계

전자재료공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
2	1	기초회로실험및설계1	▶	2	2	기초회로실험및설계2
3	1	전자재료물성실험및설계1	▶	3	2	전자재료물성실험및설계2
3	2	전자재료물성실험및설계2	▶	4	1	전자재료공정실험및설계1
4	1	전자재료공정실험및설계1	▶	4	2	전자재료공정실험및설계2
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1	캡스톤설계1
4	1	캡스톤설계1	▶	4	2	캡스톤설계2

로봇학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1/2	로봇학입문	▶	3	1	자동제어
2	1	로봇학실험1	▶	2	2	로봇학실험2
3	1	자동제어	▶	4	1/2	캡스톤설계

【소프트웨어융합대학】

컴퓨터공학과/컴퓨터정보공학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	2	대학수학및연습2	▶	3	1	신호및시스템
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍
2	1	디지털논리회로1	▶	2	2	디지털논리회로2
2	2	오픈소스소프트웨어설계및실습	▶	3	1	소프트웨어프로젝트1
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	객체지향프로그래밍설계
2	1	객체지향프로그래밍설계	▶	4	1/2	산학협력캡스톤설계1/2

컴퓨터소프트웨어학과/소프트웨어학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍및설계
1	2	고급C프로그래밍및설계	▶	2	1	고급프로그래밍
3	2	컴퓨터그래픽스	▶	4	1	컴퓨터애니메이션
4	1	네트워크보안	▶	4	2	최신정보보안이론
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1	산학협력캡스톤설계1

【공과대학】

건축공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	2	대학수학및연습1	▶	2	1	대학수학및연습2
2	1	건축설계및도서작성1	▶	2	2	건축설계및도서작성2
2	1	건축환경1	▶	2	2	건축환경2
2	1	구조역학1	▶	2	2	구조역학2
			▶	3	1	철근콘크리트구조1
			▶	4	1	건축공학캡스톤설계
2	2	공학수학1	▶	4	1	건축동역학
3	1	철근콘크리트구조1	▶	3	2	철근콘크리트구조2
4	1	건축공학캡스톤설계	▶	4	2	건축종합논문
1	2	공학설계입문	▶	4	1	건축공학캡스톤설계
2	2	건축환경2				
3	1	건축경제				
3	1	건축설비1				

화학공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학화학및실험1	▶	2	1	유기화학1
2	1	공학수학1	▶	2	2	공학수학2
			▶	3	1	수치해석
			▶	3	1	유체역학
2	1	유기화학1	▶	2	2	유기화학2
			▶	4	1	고분자화학
2	2	물리화학	▶	3	1	화공열역학1
3	1	화공열역학1	▶	3	2	화공열역학2
3	1	반응공학(구, 반응공학1)	▶	3	2	촉매반응공학(구, 반응공학2)
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	화공기초이론및실험1
			▶	3	2	캡스톤설계기초(구, 캡스톤설계1)
3	2	캡스톤설계기초(구, 캡스톤설계1)	▶	4	1	*캡스톤설계심화(구, 캡스톤설계2)

*'캡스톤설계2' 과목은 2020학년도부터 '캡스톤설계심화' 과목으로 과목명/개설학기가 변경되어 개설(4학년 1학기)

환경공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학화학및실험1	▶	1	2	대학화학및실험2
1	1	대학생물및실험	▶	2	1	환경미생물학
1	2	대학화학및실험2	▶	2	1	환경화학
2	1	환경화학	▶	2	2	환경유기화학
1	1	공학설계입문	▶	4	2	캡스톤설계

아. 다학제간 융합전공 교과목 및 글로벌 실시간원격 화상 교과목 운영 안내

과목명	「발명 고안 디자인」	「공학기술과사회」	「HCI와UX평가」
이수구분	기초교양선택	기초교양선택	전공선택
담당교수	박수원(전자통신공학과)	민상원(전자통신공학과)	정동훈(미디어커뮤니케이션학부)
강의시간	월2, 수1교시	목5, 6교시	월4, 수3교시
전공	전자정보공과대학공통(7000) 공과대학 공통(1000) 소프트웨어융합대학공통(H000)	전자정보공과대학 공통(7000) 공과대학 공통(1000) 소프트웨어융합대학 공통(H000)	소프트웨어융합대학 공통(H000) 미디어커뮤니케이션학부(3230)
운영 방법	<ul style="list-style-type: none"> 지식재산의 대상물인 창작물 중에서 특허법에 의해 보호되는 발명, 실용신안법에 의해 보호되는 고안, 디자인보호법에 의해 보호되는 디자인은 어떤 것인지의 사례를 통하여 학습 관련 법률에 의해 보호되지 못하는 발명, 고안, 디자인의 사례도 학습 교보재 : 「발명 고안 디자인 (저자:박수원)」 	<ul style="list-style-type: none"> 글로벌 원격(실시간) 공동화상강좌(서울대 강의 실시간 공동운영) 전문가 및 산업계 연사 초청 CTO 특강 공학기술을 기반으로 세계 자동차 시장을 선도하고 있는 현대 자동차의 사례를 중심으로 연구 개발, 글로벌 마케팅 전략, 상품 기획, 경영관리, 서비스, 시장분석 등의 다양한 주제로 학습 광운대-서울대 학생이 함께하는 프로그램 <ul style="list-style-type: none"> - 현장견학(현대자동차) 프로그램 - 로봇캠프(EV3 자율주행) 프로그램 	<ul style="list-style-type: none"> 사회과학과 공학의 융복합 과정으로 진행 Human Computer Interaction(HCI)은 사람들이 쉽고 편리하면서도 유용하게 테크놀로지를 사용할 수 있게 개발하고 평가하는 것을 의미함 HCI는 사용자, 즉 인간의 관점으로 테크놀로지 평가함으로써 인간의 행복한 테크놀로지 활용을 추구함 본 수업에서는 이러한 평가를 위한 이론과 실습을 배우고 실제로 결과를 제작하는 프로젝트 위주로 수업 진행

8 경영학 교육 인증제

가. 경영학교육인증제란?

경영대학에서 개설한 인증 프로그램을 이수한 학생들이 (사)한국경영교육인증원(KABEA)에서 제시한 기준을 충족시키는 충분한 경영학 관련 지식을 갖추고 있음을 보증해주는 제도입니다.

나. 졸업요건

- 1) 광운대학교 '졸업 규정'에 의거한 졸업 이수학점 충족
- 2) 경영학교육인증제 이수 요건 충족

다. 경영학교육인증제 이수 요건: 세부적인 수강신청 안내는 경영대학(경영학부)에서 행하는 수강신청 지도(안내)를 참고하고 개설교과목은 수강신청 자료집을 참조

적용 대상	경영학교육인증제 이수 요건
2020학년도 신입학자부터	1) 인증필수(인필): 45학점(15과목) 이상 2) 인증선택(인선): 인필 + 인선 = 60학점(20과목) 이상 3) 인증과목(인필, 인선) 평량평균 C0(2.0) 이상
2019학년도 신입학자 포함한 이전 학번	1) 인증필수(인필): 45학점(15과목) 이상 2) 인증선택(인선): 인필 + 인선 = 70학점(24과목) 이상 3) 인증과목(인필, 인선) 평량평균 C0(2.0) 이상

라. 교과과정(※이수학점은 과목 당 3학점 적용할 때에 한함)

학년	학기	이수구분	교과목	이수 학점
1학년	1,2학기	교필	광운인되기, 정보 영역 6학점 대학영어, 융합적사고와글쓰기	13학점
	2학기	기선 인필	경영통계, 경영과컴퓨터	6학점
전필 인필		회계원리	3학점	
2학년	1,2학기	전선 인필	경영학의 이해	3학점
		전필 인필	재무관리, 마케팅, 조직행동, 생산운영관리, MIS개론(구), 정보시스템과e비즈니스	15학점
2~4학년	1,2학기	전선 인필	18학점	18학점
		전선 인선	인필(45학점 이상)포함 70학점 이상 (단, 2020학년도 신입학자부터 인필45학점포함하여 60학점 이상)	45학점

※ 교양교과목 이수체계는 2021학년도 신입생 대상으로 기재. 자세한 내용은 교양교과목 이수체계 개편안에서 확인 필요(수강신청자료집 p27,28).

마. 교과목 이수에 대한 경과 조치

- 1) 인턴십: 전공으로 인정받은 학점에 한하여 인증선택(인선)으로 최대 12학점까지 인정될 수 있다.
- 2) 교환학생: 전공으로 인정받은 학점에 한하여 인증필수 및 인증선택(인선)으로 최대 21학점까지 인정될 수 있다. (단, 사전에 경영학부 사무실에서 이수 예정 과목을 확인받은 경우에 한함)

바. 복수전공자 경영학 복수학위 취득 기준: 2012학년도 신입생(2014학년도 3학년 편입생)부터 적용

구분	이수 요건
복수전공자	1. 전공필수(전필)/인증필수(인필) 과목 '회계원리', '재무관리', '마케팅', '생산운영관리', '조직행동' 및 'MIS개론' 18학점 이수 2. 그 외 전공선택 인증필수(인필) 및 인증선택(인선) 과목 중 27학점 이수 3. 총 45학점 이상
복수전공자 중 경영학교육인증 희망자	경영학교육인증제 이수 요건 충족 (경영학을 복수전공으로 하는 타 학과(부) 학생도 경영학교육인증을 받을 수 있다. 이 경우 경영대학에서 규정하는 경영학교육인증제 이수요건을 충족하여야 한다)

사. 복수전공자 중 경영학교육인증 신청 방법: 사전에(2학년 때) 경영대학 교학팀에 신청함

▶ 신청기간: 다전공(심화, 복수, 부, 연계전공) 신청기간과 동일함.

예) 2021-1학기: 2021.08.12.(목)~08.13.(금), 2021.10.28.(목)~10.29.(금)

※ 단, 2009학번 이후 학생 중 경영학교육인증 희망자는 신청기간 내 신청 가능함

9 일반대학원 학·석사 연계과정 안내

- 학·석사 연계과정이란?
학사과정과 석사과정을 연계하여 5년(건축학과 6년)내에 학사학위 및 석사학위를 취득하는 제도(학사 3.5년 + 석사1.5년)
- 혜택 : 대학원 입학금 면제, 장학금은 대학원 장학규정에 따름.
- 지원학과 : 대학원에 석사과정이 설치되어 있는 학과, 학부과정의 주전공, 복수전공과 관련된 학과(복수지원 불가)
- 지원과정 : 일반과정, Lab인턴십과정 중 선택하여 지원

일반과정	Lab인턴십과정
<ul style="list-style-type: none"> ■ 졸업이수학점 2016학번까지 : 140학점, 건축학과 170학점 2017학번부터 : 이공계열 133학점, 인문계열, 130학점, 건축학과 163학점 ■ 7학기(건축학과 9학기)까지 졸업 이수학점 충족 ■ 학과전임교수(대학원 지도예정 교수) 추천 받은자 ■ 학석사 연계과목 1강좌(3학점) 이상 이수 ■ 총 평량평균 3.5/4.5 이상인 자(학적부 성적기준) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 졸업이수학점 2016학번까지 : 140학점, 건축학과 170학점 2017학번부터 : 이공계열 133학점, 인문계열, 130학점, 건축학과 163학점 ■ 7학기(건축학과 9학기)까지 졸업 이수학점 충족 ■ 학과전임교수(대학원 지도예정 교수) 추천 받은자 ■ 랩-인턴십 과목 2개학기 이상 이수 ■ 총 평량평균 3.0/4.5이상인 자(학적부 성적기준)

- 지원자격 및 신청 : 5~7학기 학기개시 전 신청가능(신청기간 매 학기 별도 공지)

구분	2016학번까지		2017학번부터	
	4년제학과	5년제학과(건축)	4년제학과	5년제학과(건축)
5학기 진급예정자	77학점이상	-	이공계열 76학점이상 인문계열 73학점이상	-
6학기 진급예정자	98학점이상	-	이공계열 95학점이상 인문계열 92학점이상	-
7학기 진급예정자	119학점이상	107학점이상	이공계열 114학점이상 인문계열 111학점이상	106학점이상
8학기 진급예정자	-	128학점이상	-	125학점이상
9학기 진급예정자	-	149학점이상	-	144학점이상

가. 7학기(공과대학 건축학과는 9학기)에 졸업이수학점을 충족할 수 있는 자

- 2016학번까지 졸업이수학점 140학점(건축학과 170학점)
- 2017학번부터 졸업이수학점 이공계열 133학점(건축학과 163학점), 인문계열 130학점

나. (일반과정)총 평량평균 3.5/4.5 이상인 자(학적부 성적기준)

(Lab인턴십과정)총 평량평균 3.0/4.5 이상인 자(학적부 성적기준)

다. 학과전임교수(대학원 지도예정 교수)의 추천을 받은 자

라. 교환학생 및 자비유학으로 3학년 2학기부터 본교 수업을 받지 못하는 학생 신청 불가

■ 주의사항

가. 학석사 연계과정 신청자는 학석사연계과정 운영에 관한 규정의 지원자격을 갖추어야 합니다.

나. 다음 각 호에 해당하는 자는 학석사 연계과정 중도포기로 간주하여 학부 졸업이 인정되지 않으므로 8학기(공과대학 건축학과는 10학기)를 등록하여야 합니다.

- ① 학석사 연계과정 중도포기 신청자
- ② 7학기(공과대학 건축학과는 9학기)까지 학부 졸업요건을 충족하지 못한 자
- ③ (일반과정) 7학기(공과대학 건축학과는 9학기)까지 대학원 전공과목 3학점을 이수하지 못한 자
(Lab인턴십과정) 7학기(공과대학 건축학과는 9학기)까지 랩-인턴십 과목 2개 학기 이상 이수하지 못한 자
- ④ 학부 졸업시 이수학점 총 평점평균이 3.5/4.5이상(일반과정) 또는 3.0/4.5이상(Lab인턴십과정) 조건을 충족하지 못한 자

다. 대학원 입학 후 첫 학기는 휴학 및 자퇴를 신청할 수 없습니다.

(단, 군입대, 학업지속 불가의 질병 제외)

라. 학석사 연계과정 선발자는 학부 졸업시 까지 군입대, 병가를 제외하고는 휴학을 신청할 수 없습니다.

마. 학부졸업요건을 충족한 자는 7학기말(공과대학 건축학과는 9학기말)에 학석사 연계과정 학부 졸업신청서를 교무처 교육지원팀에, 대학원 입학지원서를 대학원 교학팀에 기한내에 제출하여야 합니다.

바. 학부졸업과 동시에 반드시 일반대학원에 입학하여야 하며 입학하지 않을 경우 학부졸업이 취소됩니다. 일반대학원에 입학한 학생은 입학년도 해당 학기 등록기간에 반드시 등록하여야 합니다.

학·석사연계과정 관련 문의

대학원 교학팀(02-940-5082~3)

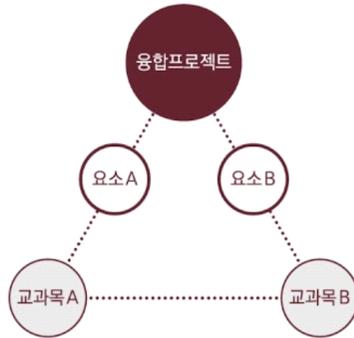
학부 성적 및 졸업요건 관련 문의

교무처 교육지원팀(02-940-5021~23)

10 프로젝트형 공동강의방식 융합교과목 안내

가. 프로젝트형 공동강의 방식 융합교과목이란?

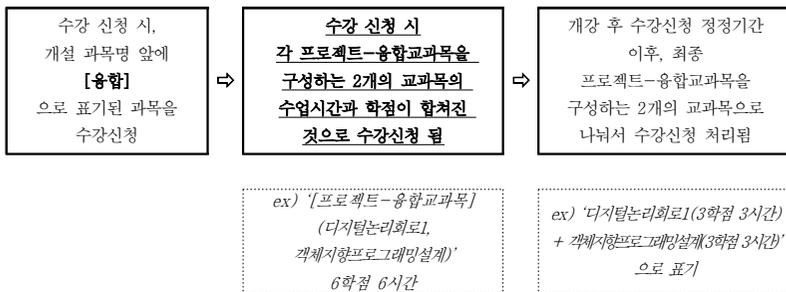
프로젝트형 공동강의 방식 융합교과목은 기존의 전공 중심의 교육과정을 탈피한 프로젝트형 공동강의입니다. 교과목 2개가 연계된 융합교과목으로 학습목표 또는 학습 내용이 연계되어 있습니다. 2개의 교과목을 동시에 수강하면서 교수님이 기획한 학생 팀 단위의 융합프로젝트를 수행하고 성과물을 반드시 제출하여야 합니다.



나. 교육목표

2개 교과목의 학습을 통해 융합적 사고력을 향상할 수 있으며, T자형 인재 양성을 위한 지식을 함유할 수 있습니다.

다. 수강신청 방법



※ 유의사항

- 프로젝트-융합교과목을 구성하는 2개의 교과목 모두를 수강 신청해야 합니다.
- 한 학기 최대 수강신청 학점 내 수강신청이 가능합니다.
- 재수강 시 수강신청 정정기간 이후 표기되는 개별 일반 과목으로 재수강이 가능합니다.

라. 2021학년도 1학기 프로젝트형 공동강의 방식 융합교과목 개설현황

개설 학기	교과목명	프로젝트명	담당교수명	이수	학점/시간
2021-1	디지털논리회로1(02분반)	C++을 이용한 디지털회로 설계 자동화	이준환 (컴퓨터정보공학부)	전공필수	3/3
	객체지향프로그래밍설계(02분반)		공영호 (컴퓨터정보공학부)		
2021-1	데이터마이닝	구슬이서말이라도 케어야 보배: 데이터에서 정보를 캐내고 캐는 올인원 패키지	이상민 (정보융합학부)	전공선택	3/3
	정보디자인		박규동 (정보융합학부)		

※ 세부시간의 경우, 강의계획서 필수 참고

마. 프로젝트형 공동강의 방식 융합교과목 관련 문의

- 교과목 내용 문의 : 담당하는 교과목 교수님에게 직접 문의
- 수강신청 관련 문의 : 교육혁신원 교수학습센터(kwctl@kw.ac.kr, 02-940-5796)

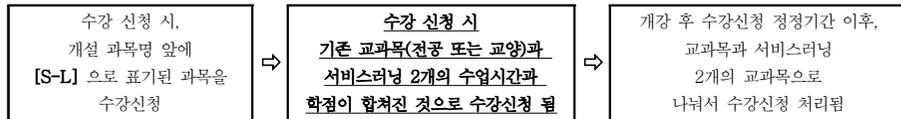
11 서비스러닝 교과목 안내

가. 서비스러닝(Service-Learning)이란?

전공 및 교양 교과목에 지역사회 봉사활동을 통합시킨 교육방법으로, '학문적 연계성, 상호호혜성(Reciprocity), 성찰'을 그 특징으로 합니다. 서비스러닝 교과목을 통해 학생들은 수업에서 이론을 학습하고 현장에서 통합 및 경험학습을 통해 실천적 전문성을 개발할 수 있습니다. 또한 이론과 실제 괴리 극복, 현장기반 직무교육 강화, 수업에서 현장으로의 전이, 시민의식 함양, 자기효능감 등을 개발할 수 있습니다.



나. 수강신청 방법



ex) '한국어교육개론[S-L]'
4학점

ex) '한국어교육개론
(3학점 3시간)
+ 서비스러닝(1학점)' 으로 표기

※ 유의사항

- 기존 교과목과 서비스러닝 2개의 교과목 모두를 수강하여야 합니다.
- 한 학기 최대 수강신청 학점 내 수강신청이 가능합니다.
- 서비스러닝 학점 인정: 교양 1학점으로 인정되며, 성적처리 방식은 Pass/Non-Pass(P/NP)입니다. Non-Pass일 경우, 서비스러닝이 포함되지 않은 일반 과목(수강신청 정정기간 이후 표기되는 과목명)으로 재수강이 가능합니다.
- 서비스러닝의 봉사활동은 학기 중 전공 또는 교양 이론 수업과 병행하여 진행되어야 합니다.
- 서비스러닝에 해당하는 봉사 시간은 한 학기(총15주) 기준으로 최소 15시간 이상(7주 이상)입니다. 서비스러닝은 교내 사회봉사 활동시간으로 중복 인정은 되지 않습니다.

다. 2021학년도 1학기 서비스러닝 교과목 개설현황

연번	구분		담당 교수명	이수	학점/시간	강의시간
1	과목명	한국어 교육의 이해	박성현	전공	3/3	월5, 수6
	서비스러닝명	[S-L]한국어 교육의 이해			1/1	
2	과목명	법과 권리 (02분반)	한재경	교양	3/3	금1 화 7,8
	서비스러닝명	[S-L]법과 권리			1/1	

* 강의계획서 참고 필수

라. 서비스러닝 교과목 관련 문의 : 교육혁신원 교수학습센터(02-940-5795)

12 다학년 다학기 프로젝트(KW-Vertically Integrated Project) 교과목 안내

가. 다학년 다학기 프로젝트(KW-VIP) 교과목이란?

- 교수가 제시한 특정 연구주제에 관한 **장기 프로젝트 중심 수업**에 참여하여 **다학기 동안** (※ 2학년 1학기부터 4학년 2학기까지 총 6회까지 수강이 가능합니다) **다학년, 다전공** 학생들이 **팀**을 이루어 **연구활동**을 수행하는 정규 수업입니다.
- 다학기 동안 동일 주제의 연구 프로젝트 수업에 참여하는 것을 권장하고 있으나, 수강횟수나 참여하는 프로젝트 주제는 **학생 자율적**으로 결정할 수 있습니다.
- 첫 번째 수강부터 세 번째 수강까지는 <일반선택/2학점>으로 학점 인정을 받으며, 네 번째 수강부터는 담당 교수와 소속학과의 학과장 승인 하에 <전공선택/2학점>으로 인정받을 수 있습니다.

나. 교육 목표

- 다학년 다학기 프로젝트 교과목을 다년에 걸쳐 수강을 하면서 학생들은
 - 전문지식을 습득하고,
 - 팀워크를 통한 리더십 능력을 배양하고,
 - 프로젝트 수행을 통한 문제해결능력과,
 - 구두 발표 및 포스터 발표를 통한 발표 능력을 향상시키며
 - 일반 강의가 아닌 토론 및 실습을 통한 자율학습 능력을 강화할 수 있습니다.

다. 수강신청 방법

절차	상세사항	일정
Step 1 사전 면담	각 프로젝트 별로 제시되는 <수강권장학과>를 확인하고 수강신청 이전에 수강을 원하는 프로젝트 담당 교수와 개별적으로 수강상담 을 진행합니다.(방문, 전화 및 이메일)	2021-1학기 수강신청 전까지
Step 2 수강신청	수강상담을 완료한 학생은 수강신청 기간 중에 수강신청 시스템에서 수강신청을 합니다. □ 교과목명 : KW-VIP 2021-1 □ 학점인정 : 일반선택 / 2학점 (절대평가)	수강신청 기간
Step 3 오리엔테이션 참석	개강 첫 주 각 분반별로 진행되는 오리엔테이션 시간에 반드시 참석하여 해당학기 수업운영에 대한 사항에 대한 안내를 받습니다. 사전 수강상담 없이 수강신청을 한 학생들은 오리엔테이션에서 교수와의 상담을 통해 수강신청 유지 또는 철회를 결정합니다.	개강 첫주

라. 2021-1학기 다학년 다학기 프로젝트(KW-VIP) 개설 현황

[1] 프로젝트 1분반

구분	내용
담당 교수	전자정보공과대학 전자융합공학과 김형국
장기 연구 프로젝트 주제(기간)	인공지능과 가상현실의 융합을 통한 고정컴퓨팅 (프로젝트 기간 : 2020학년도~2022학년도)
2021학년도 1학기 프로젝트 주제	생체신호를 활용한 인공지능 기반의 가상현실 감성컨텐츠 추천 시스템
수강권장학과	인문사회과학계열 및 공학계열 전체 학과

[2] 프로젝트 2분반

구분	내용
담당 교수	소프트웨어융합학과 컴퓨터정보공학부 심동규
장기 연구 프로젝트 주제(기간)	딥러닝 기반 영상 자동 분석 (프로젝트 기간 : 2020학년도~2021학년도)
2021학년도 1학기 프로젝트 주제	인공지능을 이용한 자동 영상처리 프로젝트
수강권장학과	전자정보공과대학 및 소프트웨어융합대학 소속 전 학과

[3] 프로젝트 3분반

구분	내용
담당 교수	공과대학 화학공학과 손희상
장기 연구 프로젝트 주제(기간)	친환경 고용량 이차전지용 신소재 (프로젝트 기간 : 2020학년도 ~ 2028학년도)
2021학년도 1학기 프로젝트 주제	친환경 고효율 리튬이차전지용 신소재
수강권장학과	화학공학과, 전자재료공학과, 전자융합공학과

[4] 프로젝트 4분반

구분	내용
담당 교수	자연과학대학 전자바이오물리학과 최은하
장기 연구 프로젝트 주제(기간)	친환경 플라즈마 의과학 시스템 개발 (프로젝트 기간: 2020학년도~2024학년도)
2021학년도 1학기 프로젝트 주제	친환경 플라즈마 시스템의 활성종 제어 및 최적화
수강권장학과	전자바이오물리학과, 전자공학과, 전자재료공학과, 환경공학과, 화학공학과

다. 전문역량 배양(Professional Development) 특강 수강 (필수)

- 다학년 다학기 프로젝트 교과목을 수강하는 학생들은 전문역량 특강을 매학기 수강하며, 전문역량 특강 참석이 출석점수에 반영됩니다.
- 2021학년도 1학기 전문역량 배양 특강 계획

전문역량 배양 특강 주제	수강대상	특강일정	강의실
Communication & Leadership	최초 수강학생	3월 셋째주	온라인 특강
학술자료 검색 및 활용법	최초 수강학생	4월 둘째주	온라인 특강
Technical Writing	연속수강학생	5월 첫째주	온라인 특강

바. 수업 방식

- 수업방법 : 2학년부터 4학년까지 다학년으로 팀 구성, 지도교수와 대학원생 멘토가 지도
- 강의시간 및 강의실 : 각 프로젝트 분반 별로 별도 지정 (개강 첫 주 수업에서 공지)
- 성적평가 : 절대평가

사. 2020학년도 KW-VIP 교과목 수강학생들이 제작한 최종성과 발표 동영상 (QR코드로 확인하세요)



자. 교과목 관련 문의 : 교육혁신원 운영팀 (02-940-5594)

13 참빛설계학기 안내

가. 목적

- 1) 획일화된 교과과정의 한계를 넘어서, 학생 스스로 창의적이고 능동적인 학습활동(프로젝트)을 설계하고 실현하는 기회를 제공하여 참빛핵심인재로 양성하고자 함
- 2) 자기주도적 학습활동(프로젝트) 수행경험이 학생들의 경력개발과 연계되어 목표를 실현할 수 있도록 지원함

나. 참빛설계학기(학생주도형)

1) 개요

- 학생 스스로 창의적이고 도전적인 학습활동을 설계하고 과제를 수행하여 정규학점을 인정받는 특별 교육과정
- 재학기간 중 총 2학기, 최소 3학점~최대 12학점까지 취득 가능하며, 학생의 수강 가능학점 이내에서 정규 수강과목과 병행 가능

2) 세부 유형

- 다음에 제시된 6개의 세부 유형 중 1개를 선택하여 과제 설계 (필수사항)

구분					
창의융합형	사회문제 해결형	전공심화형	인문예술형	국제교류형	창업연계형

3) 참빛설계 개설 과목 및 학점 인정

- 프로젝트의 수행시간 및 과제의 난이도 등에 따라 지도교수가 최소 3학점~최대12학점 범위 내에서 학점 수를 결정하면, 학점 수에 따라 참빛학기 과목이 정해짐
- 참빛설계 학점 및 성적 인정

유형	과목명	학점	이수구분	개설시기	비고
학생주도형	참빛설계 I	3	전공선택/일반선택	정규학기	주당 6시간 이상 시 3학점 인정
	참빛설계 II	3	전공선택/일반선택	정규학기	
	참빛설계 III	3	전공선택/일반선택	정규학기	
	참빛설계 IV	3	전공선택/일반선택	정규학기	

- 지도교수가 학점/성적 부여, 참빛설계학기 운영위원회에서 최종 학점/성적 심의

4) 지도교수 선정 및 지속적인 지도

- 학생이 프로젝트의 성격에 맞는 지도교수(우리학교 전임교원만 가능)에게 지도를 요청하고, 프로젝트 설계부터 최종 성과물 제출까지 지속적인 지도를 받음(필수사항)
(과제의 특성상 외부 전문가의 도움이 필요한 경우 그 내용을 계획서에 기술하여 제출)

다. 참빛설계학기(학생참여형)

1) 개요

- 학점인정 대상 비교과 프로그램을 이수하고 계절학기 학점을 인정받는 특별 교육 과정
- 재학기간 중 총 2학기, 최소 2학점~최대 4학점까지 취득 가능하며, 학생의 수강가능학점 이내에서 정규 수강과목과 병행 가능

2) 세부 유형

- 2020학년도 학점인정대상 비교과 프로그램 중 참빛설계학기 운영위원회 심의를 거쳐 프로그램 선정 예정

3) 개설 과목 및 학점 인정

- 비교과 프로그램의 수료개수에 따라 학점 수를 결정하면, 학점 수에 따라 참빛학기 과목이 정해짐

유형	과목명	학점	이수구분	개설시기	비고
학생참여형	참빛설계 V	2	일반선택	계절학기	프로그램 1개당 2학점 인정
	참빛설계 VI	2	일반선택	계절학기	

- 참빛설계 학점 및 성적 인정
 - 프로그램 주관 지도교수가 학점/성적 부여, 참빛설계학기 운영위원회에서 최종 학점/성적 심의

4) 지도교수 확인 및 지속적인 지도

- 학생은 참여하고자 하는 비교과 프로그램의 지도교수에게 프로그램 참여 신청을 하고, 지도교수 확인을 받은 후, 지도교수의 지도에 따라 과제를 실행(필수사항)

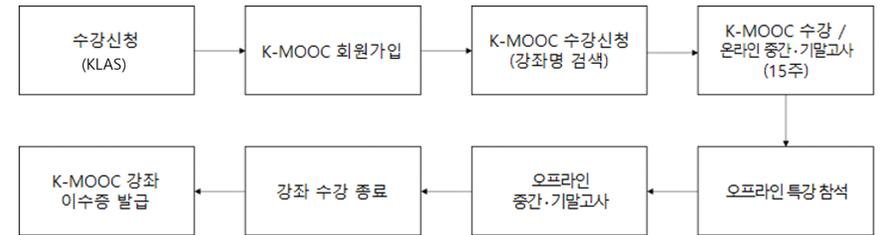
라. 참빛설계학기 관련 문의 : 대학혁신사업단 운영팀(02-940-8061)

14 K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 안내

가. K-MOOC(Korean Massive Open Online Course)란?

- 온라인을 통해서 누구나, 어디서나, 원하는 강좌를 무료로 들을 수 있는 온라인 공개강좌 서비스로, 우리 대학을 포함한 국내 우수 대학의 최고의 강좌를 K-MOOC 사이트를 통해 무료로 수강할 수 있음

나. K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 절차 및 유의사항 안내



- K-MOOC 교내 온라인강좌를 수강하기 위해서는 광운대학교 수강신청과 K-MOOC 홈페이지 수강신청을 모두 완료해야 함
- K-MOOC 교내 온라인강좌의 모든 강의는 K-MOOC 홈페이지에 본인 계정으로 로그인 후 직접 학습해야 함. 또한, 주차별 퀴즈, 학습활동, 중간고사, 기말고사에 모두 참여해야 함
- 오프라인 특강(1회 이상)은 반드시 참석해야 하며, 출결 점수에 반영됨
 - ※ 오프라인 특강 일정은 강좌마다 상이함. 추후 별도 공지 예정
- K-MOOC 강좌 내 (온라인) 중간고사(8주차), 기말고사(15주차)와 더불어 오프라인 중간고사와 기말고사가 별도로 실시됨
 - ※ 오프라인 중간고사, 기말고사 일정은 강좌마다 상이함. 추후 별도 공지 예정
- K-MOOC 강좌의 최종 성적('진도' 탭에서 확인 가능)이 60%가 넘어야만 이수증을 발급받을 수 있음

다. K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 가이드

- K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 가이드 및 유의사항에 대한 더욱 자세한 내용은 광운 MOOC센터 홈페이지(mooc.kw.ac.kr) 공지사항에서 확인할 수 있음
 - ※ K-MOOC 교내 온라인강좌 수강 희망 학생은 반드시 광운MOOC센터 홈페이지 공지사항을 확인해야 함

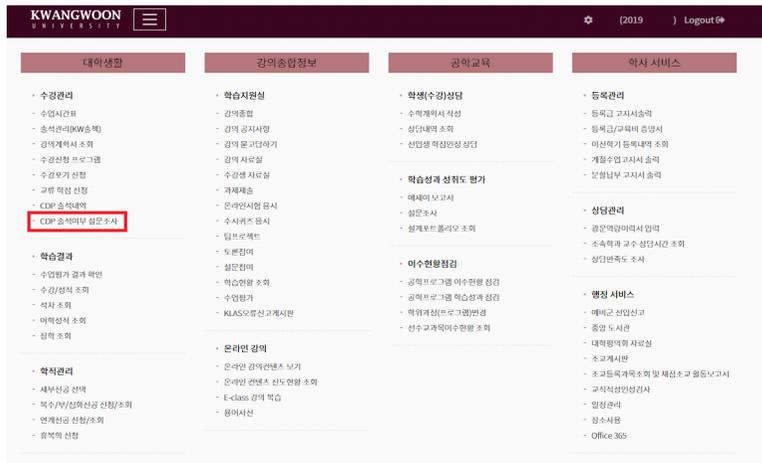
라. K-MOOC 교내 온라인강좌 관련 문의 : 교육혁신원 광운MOOC센터(02-940-5794)

IV. 특 별 교 육 과 정

1 『광운 Renalssance 100(CDP)』 주요특강

광운인들이 장기적 비전속에 자신의 미래를 디자인 하고, 인문학적 성찰을 통해 최고의 자부심 있는 사회 구성원으로 성장하도록 유도하고자 사회 각 분야 전문가, 저명인사, 성공한 동문 등 다양한 분야 인사를 초빙하여 매주 수요일 『경력개발특강(Career Development Program)』을 개최합니다.

- 1) 과 목 명 : "경력개발프로그램(CDP)"
- 2) 학 점 : P(통과) / NP(미통과), 1학점(2시간)
 ※ 8회이상 이수 1학점, 16회이상 이수 추가 1학점 부여(2010학년부터 학점인정 됨)
- 3) 강의시간 : 수요일 6-7교시(16:30-18:00) / 90분
- 4) 강 사 : 사회 각 분야 저명인사, CEO, 성공한 동문 등
- 5) 강의방법 : 영상(20분), 강의(40분), 답소(10분), 토론 및 질의응답(30분)
- 6) 대 상 자 : 1~4학년(※ 졸업요건 폐지)
- 7) 수강신청 방법 : KLAS ⇒ 대학생활 ⇒ 수강관리 ⇒ CDP출석여부 설문조사



※ 온라인으로 진행되는 경우 사전신청 없이 KWMOOC 페이지에 학번으로 로그인 후 수강

2 교직과정 (2017학년도 입학자까지만 신청가능)

가. 교직과정 안내

- 1) 교직과정 이수 신청기간 : 1학기 별도 신청기간
신청방법 : 홈페이지에서 신청서 양식을 다운로드 받아 작성하여 인제니움학부대학(한울관 115호)에 제출
- 2) 교직설치학과(부) : 전자공학과, 전자통신공학과, 전자융합(전파)공학과, 컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어학과, 전기공학과, 전자재료공학과, 로봇학부(정보제어공학과), 환경공학과, 건축학과, 건축공학과, 경영학부, 산업심리학과
- 3) 교직은 전공학과(부)에서만 이수할 수 있고, 복수전공학부(과)에서는 이수할 수 없음.
 ※ 교직을 이수중인 학생은 타 전공의 교직을 복수로 이수할 수 있음. 단, 타전공의 전공과목을 42학점 이수하여야 함.
- 4) 교직과정을 이수하고자 하는 학생은 2학년 1학기 전에 1차로 신청(예비신청)하고, 3학년 1학기 전에 2차로 신청(본 신청)하여야 함.
- 5) 교직이수학생 선발 : 2차 신청자(2학년) 중 2월말 선발
- 6) 교직과정 이수를 위한 조건은 다음 표를 참고

구분	2008학년도 이전 입학자까지	2009~2012학년도 입학자
전공과목	■ 42학점 이상 - 기본이수과목 14학점(5과목) 이상 포함	■ 50학점 이상 - 기본이수과목 21학점(7과목) 이상 포함 - 교과교육영역 8학점(3과목) 이상 포함
교직과목	■ 20학점 이상 - 교직이론과목 14학점(7과목) 이상 - 교과교육 4학점(2과목) 이상 - 교육실습 2학점 이상	■ 22학점 이상 - 교직이론과목 14학점(7과목) 이상 - 교직소양 4학점(2과목) 이상 - 교육실습 4학점 이상 (학교현장실습/교육봉사활동, 4학점)
성적기준	■ 전공과목과 교직과목 평균성적 각각 80점 이상	■ 졸업전체 평균성적 75/100점 이상
기타	■ 산업체 현장실습 이수 (전기·전자·통신, 자원·환경, 건설)	■ 교직 적성 및 인성검사 적격판정 1회 이상 산업체 현장실습 이수 (전기·전자·통신, 자원·환경, 건설)

구분	2013~2016학년도 입학자	2017학년도 입학자
전공과목	■ 50학점 이상 - 기본이수과목 21학점(7과목) 이상 포함 - 교과교육영역 8학점(3과목) 이상 포함	■ 50학점 이상 - 기본이수과목 21학점(7과목) 이상 포함 - 교과교육영역 8학점(3과목) 이상 포함
교직과목	■ 22학점 이상 - 교직이론과목 12학점(6과목) 이상 - 교직소양 6학점(3과목) 이상 - 교육실습 4학점 이상 (학교현장실습/교육봉사활동, 4학점)	■ 22학점 이상 - 교직이론과목 12학점(6과목) 이상 - 교직소양 6학점 이상 - 교육실습 4학점 이상 (학교현장실습/교육봉사활동, 4학점)
성적기준	■ 전공과목 평균성적 75점 이상 ■ 교직과목 평균성적 80점 이상	■ 전공과목 평균성적 75점 이상 ■ 교직과목 평균성적 80점 이상
기타	■ 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회 이상 산업체 현장실습 이수 (전기·전자·통신, 자원·환경, 건설) ■ 응급처치 및 심폐소생술 2회 이수(학년도별 1회 인정)	■ 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회 이상 산업체 현장실습 이수 (전기·전자·통신, 자원·환경, 건설) ■ 응급처치 및 심폐소생술 2회 이수(학년도별 1회 인정)

* 전문상담교사2급(산업심리학과)은 교직과목 중 교과교육영역 이수 제외

* 신입학한 학년도와 상관없이 “교직과정 선발학년도(2학년)-1”을 교직과정 이수자의 입학년도로 해석함

- 7) 6학기 이수학생은 본인이 해당 학교(모교위주)와 사전 협의 후(교육실습허가서 수령) 해당 학교에서 실시하는 것을 원칙으로 하되, 부득이한 경우 협력학교(광운전자공업고등학교, 광운중학교, 남대문중학교)에서 교육실습을 실시할 수 있다. 매년 9월초 소정의 기간에 인제니움학부대학으로 실습신청을 해야 하며, 4학년 1학기에 교육실습 실시.
- 8) 교육부고시에 의한 공업계 표시과목(전기·전자·통신, 자원·환경, 건설)의 교직이수중인 학생은 4주이상 동일 및 유사업종에서 산업체 현장실습을 반드시 이수하여야 함.
- 9) 전문상담교사(2급) 교직과정을 이수하고 있는 학생들은 상담기관에서 50시간이상 상담실습을 이수해야 함.
- 10) 교원자격증을 받기 위해서는 무시험검정원서를 졸업 전에 반드시 제출해야 함(인제니움학부대학에 비치).
- 11) 교직과목을 포함하여 21학점까지 수강신청 할 수 있음.
- 12) 수강신청한 교직과목은 모두 졸업학점으로 인정함.
- 13) 교직과정 이수자도 복수전공이나 부전공을 이수할 수 있음.

나. 교직과목의 구성(2009학년도 입학자부터 적용)

* 신입학한 학년도와 상관없이 “교직과정 선발학년도-1”을 교직과정 이수자의 입학년도로 해석함

- 학년도의 기준은 3월 1일부터 다음해 2월 28(29)일까지를 말함. 예) 2013년 2월 28일 → 2012학년도

구분	교과목	학점	내용
교직이론 (6~7과목, 12~14학점 이상 이수)	교육학개론	2	교육학전반의 기초이론, 교직윤리, 교사론 등
	교육철학및교육사	2	교육의 철학적, 역사적 기초 및 우리나라의 교육사, 교육철학
	교육과정	2	교육과정의 이론, 실제, 국가수준 및 학교수준의 교육과정, 교육현장 등의 문제
	교육평가	2	교육평가의 이론과 실제 및 평가방법, 교육기자재 활용방법, 교육현장 적용 가능한 평가능력과 평가기법 향상
	교육방법및교육공학	2	교수, 학습의 이론과 실제, 교육기자재 활용방법, 교육용소프트웨어의 활용
	교육심리	2	학습자의 이해, 학습 및 발달 이론, 생활지도
	교육사회	2	교육의 사회적 기능, 학교 내의 사회구조
	교육행정및교육경영	2	교육제도 및 조직, 교원인사, 장학 및 학교 행정, 학급경영
	생활지도와상담	2	창의성과 교육, 생활지도와 상담
	청소년상담면접의기초	2	청소년의 발달 특성을 이해하고 청소년상담과 면접에 필요한 이론과 방법을 습득하여 실제 상담면접에 활용한다.
교직소양 (4~6학점)	평생교육론	2	평생교육의 필요성과 의미, 방법, 평생교육법 등 평생교육전문가로서 '평생교육사'에 관한 기초 지식을 습득하고 평생교육현장에 대해 논의함으로써 평생교육에 관한 이해와 실제 적용능력을 함양한다.
	교육과인간이해	2	인간의 탄생, 성장, 학습, 발달, 죽음에 이르는 전생애 속에서 일어나는 다양한 교육현상을 살펴봄으로써 교육의 핵심주체인 인간에 대한 이해를 확장한다.
	청소년집단상담	2	청소년의 특성, 집단의 개념, 집단의 발달과정과 역동, 집단상담의 특징과 방법 등에 관해 이론적으로 고찰하고 실제 집단상담에 활용한다.
	학교폭력예방법및학생의이해	2	다양한 학교폭력의 사례와 실제 학교현장에서의 문제를 진단함으로써 보다 유용하게 활용할 수 있는 구체적인 실용적이고 현실적인 해결대안을 모색한다.
교직소양 (4~6학점)	특수교육학개론	2	특수아동에 대한 정의 및 특성, 일반교육과 특수교육과의 관계, 특수교육의 여러 영역 등을 이해하고, 각 영역별 교육과정 및 교육프로그램
	교직실무	2	교직윤리, 사회변화와 교육, 학생문화, 학급관리와 학생지도, 학적관리 및 학업성적관리 등 교사로서 학습지도 영역 이외의 직무 수행에 필요한 영역

구분	교과목	학점	내용
교과교육 (전공9학점)	교과교육론	3	교과교육의 역사적 배경, 교과교육의 목표, 중·고등학교 교육과정의 분석 등
	교과교재연구및지도법	3	교과의 성격, 중·고등학교 교재의 분석, 수업안의 작성, 교수방법 등 교과지도의 실제경험
	교직논리및논술	3	각 교과별 특성에 부합되는 논리적 사고의 근본 법칙 및 논술에 관한 교육
교육실습	학교현장실습	2	참관실습, 실무실습, 수업실습
	교육봉사활동	2	교육적인 방법의 봉사활동

* 2008학년도까지 입학자중 '교육과정및평가'를 이수하지 못한 학생은 '교육과정'과 '교육평가' 교과목을 모두 이수하여야 함

* "교육봉사활동"은 교직이수 중인 학생이 실시학년 및 시기 등의 제한없이 60시간을 완수하는 학기에 수강신청하는 것을 원칙으로 함. 단 교육봉사를 시작할 때 교육봉사가 가능한 기관인지 교육봉사 담당교수에게 확인하며 교직과정 홈페이지(<http://teacher.kw.ac.kr/main/index.html>)를 통해 교육봉사 기관 및 내용을 확인할 것.

다. 2021학년도 1학기 교직과목 개설현황

난이도	학점번호	교과목명	이수	학점	시수	담당교수	강의시간	구분
200	0000-2-0258-01	교육방법및교육공학	교직	2	2	김난희	수1,2	교직이론
	0000-2-0263-01	교육심리	교직	2	2	김경명	금1,2	
	0000-2-0268-01	교육학개론	교직	2	2	방재임	금7,8	
300	0000-3-7468-01	평생교육론	교직	2	2	방재임	금5,6	교과교육
300	0000-3-6229-01	교직논리및논술(공업)	전선	3	3	김효선	월5,6	
	0000-3-6231-01	교직논리및논술(상업정보)	전선	3	3	김효선	월5,6	
400	0000-4-0262-01	교육실습	교직	2	2	박경애	수3,4	교육실습
	0000-4-6732-01	교육봉사활동	교직	2	2	최윤희	토1,2	
200	0000-2-9749-01	특수교육학개론	교직	2	2	부인영	수5,6	교직소양
400	0000-4-6585-01	교직실무	교직	2	2	김경명	금3,4	

* 교과교육영역은 전선으로 9학점 모두 이수해야 함.

- 교과교재연구및지도법(공업), 교과교육론(공업), 교직논리및논술(공업)
(해당학과 : 전자, 전통, 전파(전자융합), 전기, 재료, 정보제어, 건축학과, 건축공학파, 환경)
- 교과교재연구및지도법(상업정보), 교과교육론(상업정보), 교직논리및논술(상업정보)
(해당학과 : 컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어학과, 경영학부)

* 교직이수자에게만 교직, 전선으로 인정되며, 교직이수자가 아닌 경우 일선으로 인정됨.

라. 교직과정 표시과목별 기본이수과목 개설 강좌 목록

표시 과목	관련학과 (전공)명	교육부고시에 제시된 기본이수과목 또는 분야의 과목수(A)	기본이수과목	
			개설 수 (B)	과 목 명
전기 · 전자 · 통신	전자 공학파	22과목	12개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 회로이론 - 전자기학 - 통신이론 - 마이크로파공학 - 디지털공학 - 기초전자회로및실험 - 물리전자 - RF시스템 - 이동통신시스템(구.유비쿼터스통신시스템) - 데이터통신 - 임베디드시스템 - 디지털신호처리및실험
	전자통신 공학파		14개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 전자통신공학개론 - 회로이론 - 전자기학 - 통신이론 - 기초전자회로실험(구.기초전자회로설계및실험) - 디지털통신 - 데이터통신 - 무선통신시스템(구.이동통신시스템) - 전자회로 - 전자회로실험 - 마이크로파공학 - 마이크로프로세서 - 광전자공학 - 광통신공학
	전자융합 공학파		10개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 회로이론 - 전자기학 - 기초회로실험(구.기초전자회로및실험) - 통신이론 - 초고주파공학 - 무선통신시스템(데이터통신) - 디지털공학 - 전자회로실험(구.전자회로및실험) - 안테나융합시스템(구.안테나시스템) - 디지털통신
	전기 공학파		11개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 회로이론 - 전자기학 - 제어공학 - 전력전자공학 - 전기응용공학 - 전기기계 - 전기설비공학 - 전력전자시스템설계(전력시스템공학) - 전기설계공학 - 전기전자회로실험 - 마이크로프로세서응용설계
	전자재료 공학파		11개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 전자회로 - 회로이론 - 전자기학 - 디지털논리회로 - 기초회로실험 - VLSI설계기초 - 디지털시스템 - 디지털회로실험 - 분석기론 - 반도체소자공학 - 전자재료물성실험

표시 과목	관련학과 (전공)명	교육부고시에 제시된 기본이수과목 또는 분야의 과목수(A)	기본이수과목	
			개설 수 (B)	과 목 명
전기 · 전자 · 통신	로봇학부	22과목	10개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 회로이론 - 전자기학 - 자동제어 - 디지털공학 - 마이크로프로세서 - 컴퓨터네트워크 - 신호및시스템 - 로봇학실험1 - 회로및시스템 - 로봇제어
정보 · 컴퓨터	컴퓨터정 보공학부 (컴퓨터 공학파)	12과목	14개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터공학입문세미나 - 객체지향프로그래밍설계 - 고급C프로그래밍 - 데이터구조설계 - 운영체제 - 컴퓨터네트워크 - 컴퓨터구조 - 디지털논리회로1 - 시스템프로그래밍 - 알고리즘 - 이산수학 - 머신러닝 - 데이터베이스및응용 - 소프트웨어공학
	소프트웨 이학부 (컴퓨터 소프트 웨어학과)		12개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 자료구조 - 데이터베이스 - 운영체제 - 컴퓨터구조 - 컴퓨터네트워크 - 디지털논리 - 인터넷프로그래밍 - 프로그래밍언어론 - 이산구조 - 알고리즘 - 시스템소프트웨어 - 소프트웨어공학
자원 · 환경	환경 공학파	20과목	10개 과목	<ul style="list-style-type: none"> - 환경복원공학설계 - 환경반응공학 - 수질분석실험 - 폐기물처리공학 - 수처리시설설계 - 환경단위조작 - 환경영향평가 - 환경기초실험 - 폐기물처리시설설계 - 환경분석실험

표시 과목	관련학과 (전공)명	교육부고시에 제시된 기본이수과목 또는 분야의 과목수(A)	기본이수과목	
			개설 수 (B)	과 목 명
건설	건축 공학파	22과목	10개 과목	- 건축설계및도서작성 - 구조역학 - 건축환경 - 일반구조 - 건설공법및실습 - 건축재료 - 철근콘크리트구조 - 건축설비 - 건축공정관리 - 건축계획및법규
	건축학과		8개 과목	- 구조시스템 - 건축설비 - 건축재료 - 구조역학 - 건축설계 - 건축시공 - 건축계획론 - 도시계획론
상업 정보	경영학부	12과목	18개 과목	- 생산운영관리 - MIS개론(구,정보시스템과e비즈니스) - 회계원리 - 재무관리 - 마케팅 - 조직행동(구,조직론) - 경영과학 - 경영전략(구,전략경영론) - 마케팅조사 - 관리회계 - 인터넷프로그래밍 - ERP개론(ERP관리) - 유통관리 - SCM - 비즈니스데이터분석(구,경영의사결정자료 분석) - 비즈니스와사회적공헌(구,경영윤리) - 경영학의이해 - 세무회계
전문 상담 교사	산업심리 학과	7과목	12개 과목	- 심리검사 - 성격심리 - 집단상담 - 가족상담 - 진로상담 - 상담이론과실제 - 학습심리학 - 이상심리 - 심리학개론1 - 심리학개론2 - 행동수정 - 발달심리학

※ 기본 이수교과목은 인제니움학부대학 홈페이지 참조바람.

다. 교직이수 관련 문의처 : 인제니움학부대학 교학팀(02-940-5531~2)

3 R. O. T. C. 교과과정

- 군사학점은 모두 졸업학점으로 인정함.
- 단, ROTC 과정 이수 중 중도 탈락한 경우 이미 취득한 군사학 학점은 졸업학점에 산입하지 않는다
- 군사학 교과목 현황

단위	학 정 번 호	교 과 목 명	학점	시간	강의시간	강의실
300	0000-3-9746-01	안보학 (구, 군사학 1-1)	3	4	화 09:00 ~ 11:00 목 09:00 ~ 11:00	누리관404호
400	0000-4-2737-01	조직리더십 (구, 군사학2-1)	3	4	화 09:00 ~ 11:00 목 09:00 ~ 11:00	누리관405호

- 2018학년도 2학기부터 군사학 교과목 3학점은 학기별 수강신청 제한학점에 포함하지 않음.
- 2019학년도 1학기부터 군사학 교과목의 명칭이 변경되었으니 참고 바람.

4 IPP장기현장실습

가. IPP(장기현장실습, Industry Professional Practice)란?

- 실무형 창의인재 양성을 위한 기업연계형 장기현장실습 제도

나. 대상 학생

- 3, 4학년 재학생
- 학기초과자 가능 / 휴학생, 야간학과 재학생 제외
- 졸업학점 취득 혹은 필수과목 이수 등 졸업요건 충족에 문제가 없는 학생

다. 실습기간 및 인정학점 :

- 정규학기 4개월 동안 기업에서 현장실습 후 15학점 취득
[전선(최소6학점~최대12학점)+일선잔여학점]
- 인정회수 : 최대 2회까지 인정(연속참여 불가)

라. IPP(장기현장실습) 장점

- 현장경험을 통한 진로선택을 명확히 할 수 있으며, Hard Skill(전공역량) 및 Soft/Social Skill(의사소통, 조직적응력, 자신감) 함양
- 학교에서 배우는 이론과 실제 산업현장에서 어떻게 활용되는지에 대한 이론과 실제를 이해
- 취업역량강화 : 경력사원 같은 신입사원 → 높은 취업률

마. 혜택

- 현장실습지원비 40만원/월(회사에서 추가지원 상관없이 지급)
- 체계적인 상담 및 진로 지도를 통한 우량 실습기업체 매칭
- 현장실습 기간 동안 지속적인 관리 및 취업지도
- 다양한 사전직무교육 실시 (무료)

바. IPP(장기현장실습) 유의사항

- 취득성적은 통과(P) 또는 미통과(NP)로 구분하고, 정규학기의 평균성적 산출 및 장학생 선발 등에 산입되지 않음
- IPP(장기현장실습) 취득학점으로 조기졸업을 할 수 없음
- 4학년생은 필수과목이수 및 기타 졸업에 이상이 없는지 확인 후 IPP(장기현장실습)에 참여하여야 함
- 학생 최종보고서 및 기업에서의 평가서 내용을 바탕으로 학과에서 전선 또는 일선으로 인정
- IPP(장기현장실습)을 나가기 전에 정상적으로 수강신청 모두 완료
- 복수(부)전공 학점으로 인정받을 수 있음
 - 단기 및 장기현장실습 취득학점 중 1회에 한하여 최대 6학점까지 복수전공 선택 또는 부전공 선택 학점 인정 가능함(해당학과 IPP담당교수 인정 필수)
 - 복수전공선택, 부전공선택에 부여하는 이수구분 및 학점수는 각 해당학과 IPP담당교수가 전공 관련 여부를 검토하여 결정함
 - 단, 인정 학점 및 이수 구분(전선, 복선, 부선, 일선)은 참가 신청서의 확인사항은 학과의 최종 성적심의(승인) 시 변경될 수도 있음을 양지하기 바랍니다.

5 신입생 OT학기제 안내

가. 신입생 OT학기제란?

- 신입생 대상으로 개강 후 1~2주(최대 4주)간 총 15시간에 걸쳐 학과에서 운영하는 오리엔테이션 프로그램을 운영하고, 학점을 인정하는 제도
- 신입생의 학과에 대한 이해를 높이고, 소속학과 교수님, 졸업생, 선배와 교류를 통하여 학교생활에 필요한 다양한 정보를 접하여 학교에 빠르게 적응할 수 있도록 지도하는 것을 목적으로 함.

나. 2021학년도 신입생 OT학기제 운영 계획

1) 운영 학과 및 운영 기간

가) 운영 학과 : 전체 학과

나) 운영 기간 : 개강 후 1~4주간(코로나 확산 추이 및 학과 운영 상황에 따라 운영 일정이 유동적일 수 있으며, 각 학과에서 안내 예정)

2) 관련 안내사항

개설 학과	인정 구분	평가 방식	학점	교과목명	비고
전체 학과	전선	P/NP	1	전공머리보기(OT학기제)	필수 이수시간 15시간 (12시간 이상 참석)

가) 신청방법 : 신입생 수강신청일(2/23(화))에 소속 학과 및 본인 분반의 '**전공머리보기(OT학기제)**' 교과목을 수강 신청함.

※ 반드시 소속 학과, 분반에 맞는 강의를 신청하여야 하며, 다른분반 강의를 신청할 경우 수강신청 되지 않음.

나) 인정방식 : 해당 과목을 학과의 일정에 따라 이수 후 성적 평가기간에 학점이 부여됨. (해당 과목은 수강 신청 제한 학점(최대 19학점)에서 제외되며 수강 신청 시에는 0학점으로 표기되지만, 이수 후에는 1학점으로 표기됨.)

다) 유의사항 : 수강 신청 후 해당 과목을 미이수한 학생들은 반드시 수강 포기 기간에 과목 포기 신청을 하여야 함. (해당 과목은 특성상 재수강이 불가하며, 수강 포기하지 않을 시 이수 여부와 상관없이 성적이 부여됨.)

6 글로벌인재트랙인증제 시행 및 교과목 안내

가. 글로벌인재트랙 인증제란?

- 영어, 일본어, 중국어 과목 중 한 가지 언어를 선택하여 인증과목 목록에 있는 과목 총 5개(15학점, 레벨별 1개 이상) 이수 및 수강과목 평점 3.5 이상일 경우 글로벌인재트랙과정을 우수한 성적으로 이수하였음을 인정하는 제도

나. 인증과목 목록

레벨	영어	일본어	중국어
1	영어회화	초급일본어1 일본문화읽기	초급중국어1
2	중급 영어회화 기초영작문 대학영문법 영문독해와문법 영어발음연습 영어듣기연습 생활영어번역 영상영어번역	초급일본어2 초급일본어생활한자 일본어듣기와쓰기	초급중국어2 중국어듣기와쓰기
3	영미문화읽기 시사토픽과토론 영어프리젠테이션 영어연극연습 인문사회계영어글쓰기 이공계영어글쓰기	실용일본어문법 스크린일본어 생활일본어회화 실전일본어회화 JLPT일본어	실용중국어문법 스크린중국어 시청각중국어 HSK연습 중국어 커뮤니케이션
4	비즈니스영어 취업영어와인터뷰 고급영문독해		

다. 인증 요건

- 선택 언어별 모든 레벨에서 최소 1과목(3학점) 이상 이수(영어는 1~4레벨)
- 총 5과목 수강(15학점), 수강과목 평점 3.5 이상

라. 시행시기

- 2020년 후기졸업자부터 인증서 발급 가능

마. 혜택

- 총장 명의 인증서 수여

바. 신청 및 수령 방법

- 7월(1월) 중순~말 : 홈페이지 공지사항에서 글로벌인재트랙 발급 신청서를 다운받아 작성 후 성적증명서와 함께 인제니움학부대학 교학팀(한울관 115호)으로 제출
- 8월(2월) 졸업자 : 후(전)기 학위수여식 날 인제니움학부대학 교학팀 방문하여 수령
- 재학생 : 개강일부터 수령 가능

부 록

1. 신입생 및 1학년 복학생 분반현황	-	117
2. 개설교과목 및 강의시간	-	118
가. 교양과목 안내	-	119
나. 타학과 전공인정 지정과목	-	126
다. 교양 및 전공과목 개설 강의시간표	-	130

단과대학명	모집단위(군)	분반	분 반 학 번	비 고
전자정보공과대학	전자공학과(136명)	E1	2021706001 ~ 2021706040	
		E2	2021706041 ~ 2021706080	
		E3	2021706081 ~ 2021706120	
		E4	2021706121 ~ 끝 + 복학생	
	전자통신공학과(79명)	E5	2021707001 ~ 2021707040	
		E6	2021707041 ~ 끝 + 복학생	
	전자융합공학과(69명)	E7	2021742001 ~ 2021742040	
		E8	2021742041 ~ 끝 + 복학생	
	전기공학과(70명)	J1	2021732001 ~ 2021732040	
		J2	2021732041 ~ 끝 + 복학생	
	전자재료공학과(72명)	J3	2021734001 ~ 2021734040	
		J4	2021734041 ~ 끝 + 복학생	
	로봇학부(66명)	J5	2021741001 ~ 2021741040	
		J6	2021741041 ~ 끝 + 복학생	
소프트웨어융합대학	컴퓨터정보공학부(87명)	C1	2021202001 ~ 2021202030	
		C2	2021202031 ~ 2021202060	
		C3	2021202061 ~ 끝 + 복학생	
	소프트웨어학부(86명)	C4	2021203001 ~ 2021203030	
		C5	2021203031 ~ 2021203060	
		C6	2021203061 ~ 끝 + 복학생	
	정보융합학부(90명)	C7	2021204001 ~ 2021204030	
		C8	2021204031 ~ 2021204060	
		C9	2021204061 ~ 끝 + 복학생	
공과대학	건축학과(31명)	A1	2021127001 ~ 끝 + 복학생	(5년제)
	건축공학과(32명)	A2	2021117001 ~ 끝 + 복학생	
	화학공학과(69명)	K1	2021114001 ~ 2021114040	
		K2	2021114041 ~ 끝 + 복학생	
	환경공학과(29명)	K3	2021116001 ~ 끝 + 복학생	
자연과학대학	수학과(42명)	N1	2021603001 ~ 끝 + 복학생	
	전자바이오물리학과(47명)	N2	2021610001 ~ 2021610040	
		N3	2021610041 ~ 끝 + 복학생	
	화학과(51명)	N4	2021605001 ~ 2021605040	
		N5	2021605041 ~ 끝 + 복학생	
	스포츠융합과학과(37명)	P1	2021613001 ~ 끝 + 복학생	
정보콘텐츠학과(1명)	N6	2021612001 ~ 끝		
인문사회과학대학	국어국문학과(27명)	R1	2021304001 ~ 끝 + 복학생	
	영어산업학과(35명)	R2	2021322001 ~ 끝 + 복학생	
	미디어커뮤니케이션학부(69명)	M1	2021323001 ~ 2021323040	
		M2	2021323041 ~ 끝 + 복학생	
	산업심리학과(39명)	R3	2021311001 ~ 끝 + 복학생	
	동북아문화산업학부(56명)	R4	2021321001 ~ 2021321040	
		R5	2021321041 ~ 끝 + 복학생	
	정책법학대학	행정학과(45명)	S1	2021802001 ~ 2021802040
S2			2021802041 ~ 끝 + 복학생	
국제학부(28명)		S3	2021804001 ~ 끝 + 복학생	
		L1	2021803001 ~ 2021803040	
법학부(114명)		L2	2021803041 ~ 2021803080	
		L3	2021803081 ~ 끝 + 복학생	
자산관리학과(1명)	L4	2021805001 ~ 끝		
경영대학	경영학부(126명)	B1	2021508001 ~ 2021508040	
		B2	2021508041 ~ 2021508080	
		B3	2021508081 ~ 2021508120	
		B4	2021508121 ~ 끝 + 복학생	
	국제통상학부(53명)	B5	2021510001 ~ 2021510040	
		B6	2021510041 ~ 끝 + 복학생	

2021학년도 1학기

1. 강의시간표는 임의변경 할 수 없음. 따라서 담당교수가 임의변경한 강의시간은 인정되지 않음.
2. 사정에 따라 「담당교수」 또는 「강의실」이 변경될 수 있으므로 개강 전에 KLAS 내 강의계획서 조회 화면에서 수시로 확인하여 혼선이 없도록 하기 바람.

가. 교양과목 안내

1) 필수 및 균형 교양 교과목 개설 안내

가) 필수 교양 교과목

과목 영역	난이도	구분	학점	교과목명	비 고
필수 교양	1	교필	1	광운인되기	2016학년부터 전체교양필수
필수 교양	±	교필	±	영어회화	2019학년도부터 필수 해제
영어	1	교필	3	대학영어	2019학년부터 전체교양필수
정보	1	교필	3	컴퓨팅사고(C프로그래밍응용)	2017학년부터 전체교양필수
	1	교필	3	프로그래밍기초(C프로그래밍)	
언어와표현	1	교필	3	융합적사고와글쓰기	2020학년부터 전체교양필수

나) 참빛핵심역량 및 교양교과목 안내

▶ 참빛핵심역량(V-L Core Competences)이란?

- 참빛인재가 갖추어야 할 핵심역량을 참사람역량(Veritas Competences, V역량)과 빛사람역량(Lux Competences, L역량)의 2가지 역량군으로 구분하고, 각 역량 영역에서 4개와 3개의 핵심역량을 정의함
- V (Veritas-Competences) : 전문지식, 융합적 사고, 글로벌 역량, 사회관계 역량
- L (Lux-Competences) : 미래가치 지향, 도전정신, 공존·공감 의식

VL역량		정의
V역량 (참사람역량) Veritas Competences	V1. 전문지식	전공 지식을 깊이 있게 습득하여 문제 해결에 응용할 수 있는 능력
	V2. 융합적 사고	타 분야의 지식을 전공 지식과 융합하여 폭넓은 지식으로 문제해결에 적용할 수 있는 능력
	V3. 글로벌 역량	글로벌 시대와 다문화 사회에 적응하고 소통할 수 있는 능력
	V4. 사회관계 역량	타인과 원활한 상호작용을 통해 우호적인 인간관계를 형성하는 능력
L역량 (빛사람역량) Lux Competences	L1. 미래가치 지향	다가올 미래의 수요와 가치를 예측하여 준비하는 자세
	L2. 도전정신	어려움을 두려워하지 않고 새로운 시도와 변화를 추구하는 자세
	L3. 공존·공감 의식	타인의 가치관을 존중하며 함께 성장하려는 자세

▶ 각 영역별 교양 교과목 교과과정 현황

- 각 영역별, 교과목별로 대표하는 참빛핵심역량(VL역량)이 지정되어있습니다. 각 교과목이 대표하는 참빛핵심역량을 고려하여 수강신청 하시기 바랍니다.

단위	100단위	200단위	300단위	400단위
과학과기술	공학과디자인(V2) 공학교양세미나(V2) 기초C프로그래밍(V2) 나노과학의세계(V1) 디지털영상편집(V1) 상상공학과표현(V1) 생활속의과학(V1) 심층탐구자연의이해(V2) 자연교양세미나(L1) 컴퓨터언어(V1) 컴퓨터활용(V2)	공학교양심화세미나(V2) 디지털사운드제작(V1) 모바일프로그래밍기초(V1) 수학과철학의대화(L1) 신기술과미래사회(V2) 실감형콘텐츠의이해및제작(V1) 인터넷활용(V2) 자연과학사(V1) 자연교양심화세미나(V2) 정보화와현대사회(V4) 패러독스와논리(L1) 현대사회와정보보호(V2) 환경과생태(V2) 환경문제의융합적이해(V4)	CRM테이터의전자문서화(L1) 디지털사회를위한데이터분석(V3) 미디어아트(L1) 산업회와환경오염(V3) 정보사회와수학(V1)	예술과과학의융합(V2)
인간과철학	과학기술윤리(V2) 과학철학의이해(L3) 나의역사(L1) 논리적으로사고하기(L3) 동서양신화읽기와변용(L3) 문양의역사(V2) 문학영화를의만남(V2) 세계화시대의역사보기(V2) 심층탐구인간의이해(V2) 언어의이해(V4) 유럽의과거와현재(L3) 인간관계의이해(V1) 인문교양세미나(V1) 철학적사유로의초대(L3) 학술정보활용(V2) 현대사회와윤리(L3)	공간적소통연구(L3) 과학기술시대의생명과학체(V2) 글로벌시대의종교와문화(V4) 동북아근현대사(V3) 동아시아국제관계사(V3) 동아시아문화과사회(V3) 미국의과거와현재(V4) 미디어로읽는영어의역사(V1) 세계도시문명사(V2) 세계문화의이해(V3) 인문교양심화세미나(V4) 인물로본동양사(V3) 인물로본서양사(V2) 인물로본한국사(L3) 자아의이해와문학치료(L3) 한국근현대사(L3) 한국명작의이해(V1)	뉴미디어와이미지의활용(L1) 트레상스문화와과학(V2) 문제작품으로읽는서양문명사(V1) 역사속의수학(V1) 예술작품속의동양사상(L3) 우리시대의삶과문학(V2) 자본주의역사(L1) 한국과학기술문명사(L1) 현대사상의이해(V1)	과학기술의멀티미디어적상상력(V2)
사회와경제	경제와경영(V1) 글로벌시대의쟁점과현안(V3) 기술경영과마케팅(V2) 법과생활(V4) 사회과학교양세미나(L1) 사회봉사1,2(L3) 사회속의언어생활(L3) 사회학의이해(V3) 생활속의경제(V1) 생활속의회계와세무(V1) 성공심리학(L3) 세계경제의이해(V3) 소셜미디어와커뮤니케이션(V4) 인간심리의이해(L3) 정치와현대사회(V3) 중소기업탐구(L2) 지적재산권과특허(V2) 창업사(L2)	21세기동아시아사회의이해(L2) 국가와행정(V1) 기업경영(V2) 미국과동북아관계(V4) 미디어활용과생활(V4) 범죄와사회(V2) 법과경제(V1) 법과권리(V1) 법과정치(V2) 법논리학(V2) 사회과학교양심화세미나(V2) 생애주기설계(L1) 서비스이론과비즈니스매너(V4) 인간사회와엔트로피(V4) 조직관리더샵(V4) 지구적으로생각하고지역적으로실천하기(V3) 진로탐색(L2)	경제신문읽기(L1) 바이오디자인스타트업(V2) 북한사회의이해(V2) 성공하는사람들의습관(L2) 소셜벤처창업의이해(V4) 스타트업과고객발굴전략(V2) 여성과남성(V4) 여성의커리어개발(V1) 자산투자및관리(L1) 취업전략(V2)	

단위 계열	100단위	200단위	300단위	400단위
	한국사회의이해(V3)	창업과정영(V1) 탈성장시대의사회와경제(L1) 현대사회와인권(V3) 현대한국사회의문제와해법(L2)		
예술과체육	JazzRockEnsemble(L2) 교양음악실기1(바이올린)(L3) 교양음악실기1(색소폰)(L2) 교양음악실기1(첼로)(L2) 교양음악실기1(클라리넷)(L3) 교양음악실기1(클래식기타)(L2) 교양음악실기1(키보드테크닉)(V1) 교양음악실기1(타악기-난타)(L3) 교양음악실기1(플루트)(L2) 교양음악실기1(송라이팅)(V1) 골프(L2),농구(L2),볼링(L2),스포츠피싱(L2),수상스키(L2),윈드서핑(L2),요가(L2),축구(L2),승마(L2),스키(L2),스노보드(L2),탁구(L2),댄스스포츠(L2),스케이팅(V1) 대중문화와삶(V4) 드로잉(V4) 생활속의사진(L3) 심층탐구예술의이해(V2) 아카펠라1(L3) 애니메이션의이해(V1) 연극의이해(L2) 영화의이해(V1) 웹니스트레이닝(V2) 한국전통문화와미학(V3) 현대예술과테크놀로지(V2) 힙합프로듀싱1(V1)	교양음악실기2(바이올린)(L3) 교양음악실기2(색소폰)(L2) 교양음악실기2(송라이팅)(V1) 교양음악실기2(첼로)(L2) 교양음악실기2(클라리넷)(L3) 교양음악실기2(클래식기타)(L2) 교양음악실기2(키보드테크닉)(V1) 교양음악실기2(타악기-난타)(L3) 교양음악실기2(플루트)(L2) 대중음악의역사(L1) 미술의이해(L3) 실내악양상물1,2(L3) 아카펠라2(L3) 영화로푸는수확과삶(V2) 예술사와과학적시선(L2) 음악의이해(L3) 인간과예술(L1) 일러스트레이션(V3) 전통재즈의역사(L1) 관타지장르와미래학(L1) 한국의문화유산(V1) 현대사회와스포츠(V2) 현대재즈의역사(V3) 힙합프로듀싱2(V1)	생활속의디자인(V2) 운동과건강(V2) 유럽의문화유산(V3) 포스트모더니즘의이해(V3)	
융합적사고와글쓰기(구,언어와표현)	융합적사고와글쓰기(V2)			
글로벌문화와제2외국어	독일어1,2(V3) 러시아어1,2(V3) 스페인어1,2(V3) 일본문화읽기(V3) 일본어듣기와쓰기(V1) 중국어듣기와쓰기(V3) 초급일본어1,2(V3) 초급일본어생활한자(V1) 초급중국어1,2(V3) 프랑스어1,2(V3) 현대중국의문화트렌드(V3)	HSK연습(V1) JLPT연습(V1) 생활일본어회화(V4) 생활한문(V1) 스크린일본어(V1) 스크린중국어(V3) 시청각중국어(V3) 실용일본어문법(V4) 실용중국어문법(V3) 실전일본어회화(L1) 중국문화지리(V1) 중국어커뮤니케이션(V4)		
실용영어	기초영문법(L2) 대학영어(V3) 영어회화(V4)	기초영작문(L2) 대학영문법1(V1) 생활영어번역(V4) 영문독해와문법(V2)	대학영문법2(V1) 시사토픽과토론(V3) 영미문화읽기(L3) 영상영어번역(L1)	고급영문독해(V2) 비즈니스영어(L1) 취업영어와인터뷰(L1)

단위 계열	100단위	200단위	300단위	400단위
		영어듣기연습(V4) 영어발음연습(L2) 중급영어회화(V4)	영어연극연습(L3) 영어프리젠테이션(V4) 인문사회계영어글쓰기(V1) 이공계영어글쓰기(V1)	
K-MOOC	세계도시서울의인문사회학(V2) 수학사개론(V2) 연애시의극장:보고듣고말하는한국의연애시(V2) 플라즈마와건강그리고생활문화(V2) 한국영화사로보는가족(V2) 현재와과거를잇는한국문화사(V2)			
외국어로서의한국어	글쓰기연습(V4) 시사한국어(L3) 한국어문법(V4) 한국어텍스트읽기(L3)	논리적글쓰기(V2) 한국어발표와토론(V3) 한국어표현연습(V3)		
기타	광운인퇴기(V4) 외국인학생을위한기초수학(L2)	3D Movie Project *독일교환학생 및 독일과견예정학생 대상강좌		

※ 균형교양 학점 제외 교과목 : 서울권역e-러닝, K-MOOC영역, 외국어로서의한국어영역, 실용영어영역 전체교과목, 예술과체육영역 체육/음악/미술실기 과목, 기타과목, 1~2학점 교과목(심층탐구자원의이해 등)

3) 단과대학별 기초 교양 교과목

단과대학	나이 도	구분	학 점	교과목명	개설 학기	이수학과	개설 학기	이수학과
전자정보공과대학	200	기선	3	고급C프로그래밍및설계	1	전기	2	
	100	기선	3	고급프로그래밍	1	로봇	2	전자,로봇
	100	기선	3	공학설계입문	1	전자,전기,재료,전용	2	전자,전통,재료,전용
	200	기필,기선	3	공학수학1,2	1	전정대공통,전자,전통,전용,전기	2	전정공대공통,전자,전통,전용,전기
	100	기선	3	기초수학및연습	1	전정공대공통		
	100	기필,기선	3	대학물리및실험1,2	1	전정공대공통	2	전정공대공통
	100	기필,기선	3	대학수학및연습1,2	1	전전정공대공통	2	전정공대공통
	100	기필,기선	3	대학화학	1	전자,재료	2	전자,전기,재료
	100	기선	3	로봇학입문	1	로봇	2	로봇
	200	기선	3	벡터해석학및연습	1		2	전정공대공통
300	기선	3	선형대수학	1	전기,로봇,전용	2	전자	

단과대학	나이 도	구분	학 점	교과목명	개설 학기	이수학과	개설 학기	이수학과	
	300	기선	3	수치해석	1	전용	2	전통	
	200	기선	3	자바프로그래밍	1	로봇	2	로봇	
	100	기선	3	컴퓨터개론	1	전정대공통	2	전정대공통	
	200	기선	3	현대재료과학	1	재료	2		
	200	기선	3	전자재료프로그래밍	1		2	재료	
	300	기필, 기선	3	확률및불규칙신호론	1	전자,전통,전용	2		
	300	기선	3	확률및통계	1	로봇	2		
소프트웨어 융합대학	100	기선	3	기초수학및연습	1	소용대공통	2		
	100	기필, 기선	3	대학수학및연습1,2	1	소용대공통	2	소용대공통	
	200	기필, 기선	3	공학수학1,2	1	컴공,컴소	2	컴공,컴소	
	200	기선	3	선형대수학	1	컴공,컴소	2		
	200	기선	3	이산수학	1		2	컴공	
	100	기선	3	벡터해석학및연습	1		2	소용대공통	
	300	기선	3	확률및통계	1	컴공,컴소	2		
	300	기선	3	수치해석	1		2	컴공,컴소	
	100	기필	3	대학물리및실험1,2	1	컴공,컴소	2	컴공,컴소	
	100	기필	3	대학화학및실험1,2	1	컴공,컴소	2	컴공,컴소	
	100	기선	3	대학물리학1,2	1	컴소	2	컴소	
	100	기선	3	공학설계입문	1	컴공,컴소	2	컴공,컴소	
	100	기필	3	고급C프로그래밍및설계	1		2	컴소	
	100	기선	3	고급C프로그래밍	1		2	정보융합	
	100	기선	3	창의설계입문	1	정보융합	2	정보융합	
	100	기선	3	통계학개론	1	정보융합	2		
	400	기선	3	글로벌IT영어	1		2	컴공,컴소	
	공과대학	100	기선	3	건축설계입문	1	건축학과	2	
		100	기선	3	공학설계입문	1	화공,환경	2	화공,건축공
200		기필, 기선	3	공학수학1,2	1	화공,환경	2	화공,건축공	
100		기선	3	기초수학및연습	1	공대공통	2		
100		기필, 기선	3	대학물리및실험1,2	1	화공,건축공	2	건축공	
100		기필	3	대학생물및실험	1	화공,환경	2	화공	
100		기필	3	대학수학및연습1	1	화공,건축,환경	2	건축공	
100		기필	3	대학수학및연습2	1	건축공	2	화공,환경	
100	기선	3	대학화학	1	건축공	2			

단과대학	나이 도	구분	학 점	교과목명	개설 학기	이수학과	개설 학기	이수학과
	100	기필	3	대학화학및실험1,2	1	화공,환경	2	화공,환경
	200	기선	3	벡터해석학및연습	1		2	공과대공통
	300	기선	3	수치해석	1	화공,환경	2	
	200	기선	3	통계학개론	1	환경	2	
	300	기선	3	확률및통계	1		2	건축공
자연과학대 학	100	기선	3	기초수학및연습	1	자연대공통	2	
	100	기선	3	대학수학및연습1	1	수학,화학, 전자바이오	2	
	100	기선	3	대학수학및연습2	1		2	수학,화학, 전자바이오
	100	기선	3	멀티미디어개론	1	정보콘텐츠	2	
	200	기선	3	벡터해석학및연습	1		2	자연대공통
	100	기선	3	생활속의응급처치	1		2	생체
	100	기선	3	스포츠융합과학의이해	1	생체	2	
	100	기필, 기선	4	일반물리및실험1	1	화학,전자바이오	2	
	100	기필, 기선	4	일반물리및실험2	1		2	화학,전자바이오
	100	기필, 기선	4	일반화학및실험1	1	화학,전자바이오	2	
	100	기필, 기선	4	일반화학및실험2	1		2	화학,전자바이오
	100	기선	3	생명과학입문	1	전자바이오	2	
	100	기선	3	생활속의생명과학	1		2	전자바이오
	100	기선	3	창의적아이디어발상	1	정보콘텐츠	2	
	법학부	100	기선	3	법과정의	1	법	2
100		기선	3	법률용어론	1		2	법
경영학부	100	기선	3	경영과컴퓨터	1	경영	2	경영
	100	기선	3	경영통계	1	경영	2	경영

나. 타학(부)과 전공인정 지정과목

- 1) 「타학(부)과 전공인정 지정과목」이란 소속학(부)과에서 지정한 타학(부)과의 교과목을 이수할 경우 소속학(부)과의 전공(필수 또는 선택)으로 인정하는 제도를 말함.
- 2) 소속학(부)과에서 정한 교과목만 인정되며, 기 이수한 교과목은 소급 적용 하지 않음.
 ⇒ 전공인정 지정과목으로 개설된 학년도 학기에 이수한 경우에 한하여 인정되며, 지정과목으로 개설되지 아니한 때에 이수한 경우는 인정하지 아니함.
- 3) 지정과목 중에서 소속학(부)과에 개설된 전공필수와 동일한 교과목은 타학(부)과의 이수구분과 관계없이 전공필수로, 그 이외의 교과목은 모두 전공선택으로 인정하며, 인정학점은 제한 없음.
- 4) 소속학(부)과와 연계전공 또는 복수전공학(부)과에 동일과목이 개설되어 이를 소속학(부)과 또는 연계전공, 복수전공학(부)과에서 이수할 경우 자기전공과 연계전공 또는 복수전공을 모두 이수한 것으로 인정함.
 인정범위는 9학점 이내로 하며, 졸업이수 학점으로는 중복 인정하지 않음(다전공제도 참조).
 ※ '경력개발과취업전략, 진로탐색및설계' 교과목은 상호인정 교과목에 해당하지 않음.
- 5) 연계전공, 복수부전공의 경우에도 제도를 적용함.
- 6) 단과대학이 변경된 학과는 동일학과로 처리되어 타학과 전공인정과목에 표기되지 않아도 전공인정됨.
 (예: 동북아대학 동북아문화산업학과와 인문사회과학대학 동북아문화산업학부, 동북아대학 동북아통상학부와 경영대학 국제통상학부 등)
- 7) 각 학과(부)별로 「타학(부) 전공인정 지정과목」은 다음과 같음.

소속 학부(과)	개설 학부(과)	학정 번호	학기	교 과 목	이수	학점	시수	비고
전 자	전자통신	7070-2-3903	1	기초전자회로실험1	전필	2	3	
		7070-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7070-2-0573	1	물리전자	전선	3	3	
		7070-3-1472	1	전자회로실험1	전필	2	3	
		7070-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7070-3-1245	1	자료구조및알고리즘	전선	3	3	
	전자융합	7420-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7420-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
	소 프 트	H030-2-1183	1	이산구조	전선	3	3	
		H030-3-1110	1	운영체제	전선	3	3	
		H030-3-6899	1	휴먼컴퓨터인터페이스	전선	3	3	
		H030-3-3663	1	데이터베이스	전선	3	3	
	로봇학부	7410-4-6906	1	로봇내비게이션	전선	3	3	
		7410-4-5474	1	컴퓨터비전	전선	3	3	
전 통 자 신	전 자	7060-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7060-2-0574	1	물리전자1	전선	3	3	
		7060-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
	전자융합	7420-3-2004	1	신호및시스템	전선	3	3	
		7420-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7420-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7420-4-0846	1	소프트웨어공학	전선	3	3	
	소 프 트	H030-3-3663	1	데이터베이스	전선	3	3	
		H030-3-6899	1	휴먼컴퓨터인터페이스	전선	3	3	

소속 학부(과)	개설 학부(과)	학정 번호	학기	교 과 목	이수	학점	시수	비고
		H030-3-0969	1	알고리즘	전선	3	3	
		H030-4-3830	1	네트워크보안	전선	3	3	
		H030-4-0846	1	소프트웨어공학	전선	3	3	
		H030-4-4839	1	컴퓨터애니메이션	전선	3	3	
전 자 융 합	전 자	7060-2-0444	1	디지털공학	전필	3	3	
		7060-2-0574	1	물리전자1	전선	3	3	
		7060-3-1463	1	전자회로1	전필	3	3	
		7060-4-4179	1	임베디드시스템	전선	3	3	
		7060-4-0240	1	광통신공학	전선	3	3	
		7070-2-0444	1	디지털공학	전필	3	3	
	전자통신	7070-2-0573	1	물리전자	전선	3	3	
		7070-3-1463	1	전자회로1	전필	3	3	
		7070-4-0240	1	광통신공학	전선	3	3	
		H030-2-3403	1	고급프로그래밍	전선	3	3	
전 기	소 프 트	H030-4-3830	1	네트워크보안	전선	3	3	
		7070-3-0458	1	디지털신호처리	전선	3	3	
		7340-3-5862	1	반도체소자공학1	전선	3	3	
	전 기	7340-4-5868	1	박막재료공학	전선	3	3	
		전자재료 해당사항없음						
로 봇	전 자	7060-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7060-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7060-4-4179	1	임베디드시스템	전선	3	3	
		7070-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7070-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7070-3-1245	1	자료구조및알고리즘	전선	3	3	
	전자융합	7070-3-1647	1	컴퓨터구조	전선	3	3	
		7420-2-0444	1	디지털공학	전선	3	3	
		7420-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		7420-3-2004	1	신호및시스템	전선	3	3	
	전 자 융 합	7420-3-7367	1	자료구조와알고리즘	전선	3	3	
		7420-3-0492	1	마이크로프로세서	전선	3	3	
		7340-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
		H030-4-3830	1	네트워크보안	전선	3	3	
컴퓨터정보공학부	소 프 트	H040-3-9637	1	비주얼컴퓨팅	전선	3	3	
		H040-4-9925	1	데이터시각화	전선	3	3	
		H040-3-9324	1	데이터마이닝	전선	3	3	
소프트웨어학부	컴 정 공	H020-3-2004	1	신호및시스템	전선	3	3	
		H040-4-9925	1	데이터시각화	전선	3	3	
정보융합학부	컴 정 공	H020-2-8482	1	객체지향프로그래밍실습	전선	1	2	
		H030-3-1110	1	운영체제	전선	3	3	
	소 프 트	H030-4-0846	1	소프트웨어공학	전선	3	3	
		H030-4-4839	1	컴퓨터애니메이션	전선	3	3	

다 학(부)과 전공인정 교과목 현황 (2021.1)								
소속 학부(과)	개설 학부(과)	학정번호	학기	교과목	이수	학점	시수	비고
	미디어	3230-1-9165	1	비주얼커뮤니케이션디자인	전선	3	4	
건축학과	건축공	1170-2-0086	1	건축환경1	전선	3	3	
		1170-2-0276	1	구조역학1	전선	3	4	
		1170-3-3316	1	건축설비1	전선	3	3	
		1270-2-0812	1	서양건축사	전선	3	3	
건축공학과	건축	1270-2-0068	1	건축설계1	전선	6	10	4학년만
		1270-3-0070	1	건축설계3	전선	6	10	4학년만
		6050-3-7710	1	기기분석	전선	3	3	
환경	해당사항없음							
수학	해당사항없음							
전자바이오	전자	7060-3-1463	1	전자회로1	전선	3	3	
	수학	6030-3-0878	1	수치해석2	전선	3	3	
		6030-3-9640	1	신경망딥러닝	전선	3	3	
화학	해당사항없음							
스포츠융합(생활체육)	해당사항없음							
정보콘텐츠	해당사항없음							
국어국문	해당사항없음							
영어산업	해당사항없음							
산업심리	리더십코칭	0000-4-9199	1	코칭실습및슈퍼비전	전선	3	3	
미디어	해당사항없음							
동문산	국제학부	F041-2-5554	1	국제경제의이해	전선	3	3	
행정학과	경찰학범죄학	0000-2-6236	1	경찰학	전선	3	3	
	사회복지연계전공	0000-2-6240	1	사회복지학개론	전선	3	3	
법학부	행정학과	F020-1-1848	1	행정학개론	전선	3	3	일반법학 전공만
자산관리학과	해당사항없음							
국제학부	행정학과	F020-1-8104	1	현대사회문제론	전선	3	3	
		F020-2-1508	1	정책학	전선	3	3	
	법학부	F030-1-1856	1	헌법1	전선	3	3	
		F030-2-0315	1	국제법1	전선	3	3	
	국제통상	5100-2-0048	1	거시경제학	전선	3	3	
		5100-2-0613	1	미시경제학	전선	3	3	
		5100-4-9710	1	국제경제통합론	전선	3	3	
	경영	5080-1-8553	1	경영학의이해	전선	3	3	
		5080-3-2923	1	경영전략	전선	3	3	
	국제통상학부	5100-2-0613	1	미시경제학	전선	3	3	
5100-2-0048		1	거시경제학	전선	3	3		
경영학부	소프트	H030-4-0846	1	소프트웨어공학	전선	3	3	
		산심	3110-3-1577	1	직부분석	전선	3	3
	수학	6030-2-0696	1	보험수학	전선	3	3	

다 학(부)과 전공인정 교과목 현황 (2021.1)								
소속 학부(과)	개설 학부(과)	학정번호	학기	교과목	이수	학점	시수	비고
법학부	행정학과	F030-2-5538	1	상법총론	전선	3	3	
		F020-2-1539	1	조직론	전선	3	3	
		H040-3-9634	1	텍스트및오피니언마이닝	전선	3	3	
		H040-3-9324	1	테이터마이닝	전선	3	3	
동북아문화산업학부		3210-2-8572	1	한중관계와한류	전선	3	3	
		3210-2-4987	1	문화마케팅	전선	3	3	
		3210-2-9219	1	중국어연습	전선	3	3	
		3210-2-9700	1	문화산업개론	전선	3	3	
미디어		3230-1-9603	1	미디어커뮤니케이션의이해	전선	3	3	
		3230-3-9676	1	소셜마케팅	전선	3	3	
		3170-4-6176	1	글로벌전략커뮤니케이션	전선	3	3	
국제학부		F041-3-8099	1	동아시아환경과에너지정책	전선	3	3	
		F041-3-3258	1	일본산업경제론	전선	3	3	
		F041-3-9730	1	통일북한특강	전선	3	3	
법학부		F041-4-8579	1	Capstone Design Seminar:중국	전선	3	3	
		F030-2-5561	1	지적재산법	전선	3	3	
		F030-3-2655	1	국제계약법	전선	3	3	
국제통상학부(동북아대학동북아통상학부)		F030-4-2216	1	국제경제법	전선	3	3	
		F030-4-3759	1	디지털법률행위론	전선	3	3	
		5080-1-1970	1	회계원리	전선	3	3	
경영		5080-1-8553	1	경영학의이해	전선	3	3	
		5080-2-1277	1	재무관리	전선	3	3	
		5080-2-5214	1	경영통계분석	전선	3	3	
		5080-2-0508	1	마케팅	전선	3	3	
		5080-2-4900	1	생산운영관리	전선	3	3	
		5080-2-8555	1	MIS개론	전선	3	3	
		5080-2-8556	1	비즈니스데이터분석	전선	3	3	
		5080-3-2923	1	경영전략	전선	3	3	
		5080-3-1149	1	유통관리	전선	3	3	
		5080-3-9240	1	서비스경영	전선	3	3	
		5080-4-0345	1	금융시장론	전선	3	3	
		5080-4-4901	1	기술혁신관리	전선	3	3	
		5080-4-8558	1	비즈니스아이템발견	전선	3	3	
		5080-4-8563	1	혁신제품의사업화마케팅	전선	3	3	
		5080-4-0345	1	금융시장론	전선	3	3	
		5080-1-9751	1	비즈니스매니지먼트	전선	3	3	외국인 전용
		5080-1-9752	1	비즈니스오피스	전선	3	3	
수학		6030-2-1821	1	해석학1	전선	3	3	
		6030-2-0820	1	선형대수학1	전선	3	3	
		6030-4-6544	1	금융수학개론	전선	3	3	
		6030-4-0854	1	수리통계학	전선	3	3	



교양 및 전공과목 개설 강의시간표

※ [코로나19 대응] 2021학년도 1학기 강의시간표 확인 방법 ※

1. 혼합수업

- 전체 강의 시간(요일,교시) 중 대면수업 시간(요일,교시)에 대면으로 강의실에서 수업을 진행하며, 그 외의 시간에 비대면 수업을 진행함.

예시)

2021-1학기 강의유형	강의시간 (요일,교시)	대면수업시간 (요일,교시)	강의유형
혼합수업	월1(수2)	월1	
	↑비대면수업	↑대면수업	

※ 비대면수업 강의운영방식(실시간화상, 녹화동영상)은 과목별 강의계획서를 통해 확인 가능

※ 전체 강의 시간 중 한시간이라도 겹치면 수강신청이 불가능함.

※ 대면+녹화동영상(B1)강의 중 비대면 수업 시간이 별도로 지정되어있지 않은 경우 녹화동영상은 해당 주차 시작 전 업로드됨.

2. 전체 비대면 수업

- 전체 비대면 수업으로 개설되는 강의의 강의 시간이 지정되어 있는 경우, 해당 시간에 실시간화상 강의를 진행하거나, 중간, 기말고사를 실시함.

예시)

2021-1학기 강의유형	강의시간 (요일,교시)	대면수업시간 (요일,교시)	강의유형
전체비대면수업	금5,6		

← 실시간화상강의 (T3,B2)
or 녹화동영상업로드,중간,기말고사 진행(R)

※ 비대면수업 강의운영방식(실시간화상, 녹화동영상)은 과목별 강의계획서를 통해 확인 가능

※ 강의시간이 겹치면 수강신청이 불가능함.

3. 실험실습수업

- 실험실습실기(설계,프로젝트) 수업의 경우 100%대면, 혹은 혼합수업을 진행할 수 있음.
- 과목별 강의운영방식 및 비대면수업에 대한 일정은 강의계획서 혹은 KLAS 공지사항을 통해 확인 가능.

※ 1학점 강의, 전공필수의 경우 전체 대면수업을 허용함에 따라 일부 수업은 전체대면수업으로 표기되어있으니 강의유형을 반드시 확인하시기 바랍니다.